



# Métodos de Ordenação

## Parte 2

**SCC-214 Projeto de Algoritmos**  
Prof. Thiago A. S. Pardo

Baseado no material do Prof. Rudinei Goularte



## Ordenação por Inserção

- Idéia básica: inserir um dado elemento em sua posição correta em um subconjunto já ordenado
  - Inserção Simples, ou inserção direta
  - Shell-sort, ou classificação de shell ou, ainda, classificação de incremento decrescente

2

## Inserção Simples

- Idéia básica

- Ordenar o conjunto inserindo os elementos em um subconjunto já ordenado
  - No  $i$ -ésimo passo, inserir o  $i$ -ésimo elemento na posição correta entre  $x[0], \dots, x[i-1]$ , que já estão em ordem
    - Elementos são realocados

3

## Inserção Simples

- Idéia básica

- Exemplo

Vetor original

10	30	31	15	50	60	5	22	35	14
----	----	----	----	----	----	---	----	----	----

Realocando o elemento 15

10	30	31	15	50	60	5	22	35	14
----	----	----	----	----	----	---	----	----	----

30 e 31 são realocados e 15 é inserido

10	15	30	31	50	60	5	22	35	14
----	----	----	----	----	----	---	----	----	----

Por que o método se chama inserção simples?



## Inserção Simples: exemplo

- $X = (44, 55, 12, 42, 94, 18, 06, 67)$
- passo 1 (55) 44 55 12 42 94 18 06 67
- passo 2 (12) 12 44 55 42 94 18 06 67
- passo 3 (42) 12 42 44 55 94 18 06 67
- passo 4 (94) 12 42 44 55 94 18 06 67
- passo 5 (18) 12 18 42 44 55 94 06 67
- passo 6 (06) 06 12 18 42 44 55 94 67
- passo 7 (67) 06 12 18 42 44 55 67 94

5



## Exercício

- Para entregar (valendo nota)
  - Em grupos de 2 alunos
  - Implementar em C a Inserção Simples
  - Calcular complexidade de tempo e espaço

6



## Inserção Simples

---

- Implementação

7



## Inserção Simples

---

- Complexidade de tempo de melhor caso
  - ?
- Complexidade de tempo de pior caso
  - ?
- Complexidade de espaço: ?

8



## Inserção Simples

---

- Complexidade de tempo de melhor caso
  - Vetor ordenado:  $O(n)$
- Complexidade de tempo de pior caso
  - Vetor ordenado inversamente:  $O(n^2)$
- Complexidade de espaço:  $O(n)$

9



## Inserção Simples

---

- Inserção simples é eficiente em arquivos "quase" ordenados
- Um dos métodos mais intuitivos

10



## Shell-sort

- Shell-sort: melhoria da inserção simples
  - Inserção simples movimenta elementos adjacentes
    - Se o menor elemento estiver na posição mais a direita,  $n-1$  comparações e movimentos são necessários
  - Shell-sort permite a troca de elementos distantes
    - Elementos separados por  $h$  posições são ordenados de tal forma que todo  $h$ -ésimo elemento está em uma seqüência ordenada
      - Essa seqüência é dita estar  $h$ -ordenada

11



## Shell-sort

- Exemplo

Vetor original

10	30	31	15	50	60	5	22	35	14
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

12

# Shell-sort

- Exemplo

Vetor original

10	30	31	15	50	60	5	22	35	14
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

$h=4 \rightarrow$  elementos nas posições 0, 4 (0+4) e 8 (4+4)

10	30	31	15	50	60	5	22	35	14
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

13

# Shell-sort

- Exemplo

Vetor original

10	30	31	15	50	60	5	22	35	14
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

$h=4 \rightarrow$  elementos nas posições 0, 4 (0+4) e 8 (4+4)

10	30	31	15	50	60	5	22	35	14
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

4-ordenado

10	30	31	15	35	60	5	22	50	14
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9



14

## Shell-sort

- Idéia básica: dividir a entrada em sub-conjuntos de elementos de distância  $h$  e aplicar inserção simples a cada um, sendo que  $h$  é reduzido sucessivamente
  - A cada nova iteração, o vetor original está "mais" ordenado

15

## Shell-sort: exemplo

- 25 57 48 37 12 92 86 33

Passo1,  $h=5$ : 25 57 48 37 12 92 86 33



25 57 33 37 12 92 86 48

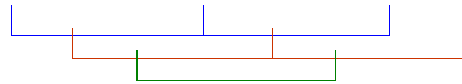
16



## Shell-sort: exemplo

- 25 57 48 37 12 92 86 33

Passo2, h=3: 25 57 33 37 12 92 86 48



25 12 33 37 48 92 86 57

17

## Shell-sort: exemplo

- 25 57 48 37 12 92 86 33

Passo 3, h=1: 25 12 33 37 48 92 86 57



12 25 33 37 48 57 86 92

**Quando h=1, shellsort=?**

18

## Shell-sort: exemplo

- 25 57 48 37 12 92 86 33

Passo 3,  $h=1$ : 25 12 33 37 48 92 86 57

25	12	33	37	48	92	86	57
----	----	----	----	----	----	----	----



12 25 33 37 48 57 86 92

**Quando  $h=1$ , shellsort=inserção simples**

19

## Shell-sort

- Os índices  $h$  são os incrementos que são adicionados a cada posição do vetor para se ter o próximo elemento do sub-conjunto
- A cada iteração,  $h$  decresce
  - Daí o nome "incrementos decrescentes" do método
- O último incremento deve sempre ser 1

20



## Shell-sort

- $n=15, h=5$   
1 –  $x[0]$   $x[5]$   $x[10]$   
2 –  $x[1]$   $x[6]$   $x[11]$   
3 –  $x[2]$   $x[7]$   $x[12]$   
4 –  $x[3]$   $x[8]$   $x[13]$   
5 –  $x[4]$   $x[9]$   $x[14]$
- O  $i$ -ésimo elemento do  $j$ -ésimo conjunto é:  
 $x[(i-1)*h+j-1]$

21



## Shell-sort

- 25 57 48 37 12 92 86 33

Passo 1 (incremento 5):

( $x[0]$ ,  $x[5]$ )

( $x[1]$ ,  $x[6]$ )

( $x[2]$ ,  $x[7]$ )

( $x[3]$ )

( $x[4]$ )

Passo 2 (incremento 3):

( $x[0]$ ,  $x[3]$ ,  $x[6]$ )

( $x[1]$ ,  $x[4]$ ,  $x[7]$ )

( $x[2]$ ,  $x[5]$ )

Passo 3 (incremento 1):

( $x[0]$ ,  $x[1]$ ,  $x[2]$ ,  $x[3]$ ,  $x[4]$ ,  $x[5]$ ,  $x[6]$ ,  $x[7]$ )

22



## Shell-sort

---

- Por que o método tem esse nome?

23



## Shell-sort

---

- Implementação

24



## Shell-sort

```
void shellsort(int v[], int n, int incrementos[], int numinc)
{
    int incr, i, j, h, aux;
    for (incr=0; incr<numinc; incr++) {
        h=incrementos[incr];
        for (i=h; i<n; i++) {
            aux=v[i];
            for (j=i-h; j>=0 && v[j]>aux; j-=h)
                v[j+h]=v[j];
            v[j+h]=aux;
        }
    }
}
```

25



## Shell-sort

- Exercício
  - Executar o algoritmo anterior para o vetor (25 57 48 37 12 92 86 33)
  - 3 incrementos: 5, 3 e 1

26



## Shell-sort

- Foi demonstrado que, com uma seqüência adequada de incrementos de  $h$ , shell-sort é aproximadamente  $O(n(\log n)^2)$ 
  - **Tarefa para casa:** buscar essa demonstração/prova da complexidade do shellsort

27



## Shell-sort

- Escolha dos incrementos é importante
  - Knuth (1973) sugere
    - Defina uma função recursiva  $h$  tal que:
      - $h(1) = 1$  e  $h(i + 1) = 3 * h(i) + 1$
    - Exemplo de seqüência de incrementos: 1, 4, 13, 40, 121, 364, 1.093, 3.280, etc.
      - Aplicada no sentido inverso

28