

SSC0156 – Computação Pervasiva

Apresentação do Curso

Prof. Jó Ueyama

Agosto/2013
joueyama@icmc.usp.br

Sejam bem-vindos!

- **SSC0156 – Computação Pervasiva**
- **Bacharelado em Ciências da Computação**
- **Terça das 09:20 às 11:50**

Conteúdo Detalhado de Hoje

- Apresentação do professor
- Objetivos da disciplina de computação pervasiva
- Alguns esclarecimentos
- Metodologia
- Avaliação de aprendizado
- Regras de funcionamento
- Plano de Ensino (silabo)
- Perguntas?

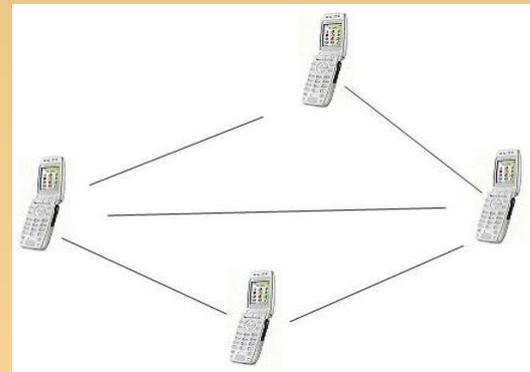
Apresentação do professor

- Livre-docência em Redes sem Fio
 - ICMC/USP
- PhD em Ciência da Computação
 - Lancaster University - UK
- Pos-doc em Ciência da Computação
 - University of Kent at Canterbury - UK
- Pos-doc em Ciência da Computação
 - UNICAMP – Campinas SP



Áreas de atuação

- Redes de Computadores
 - Redes de Sensores sem fio
- Sistemas distribuídos
 - Mobilidade
 - Programação em telefones celulares



RSSF para monitorar rios



RSSF para monitorar rios



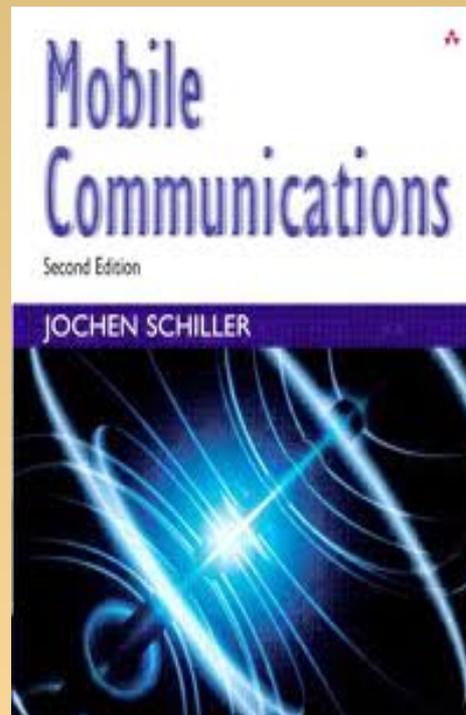
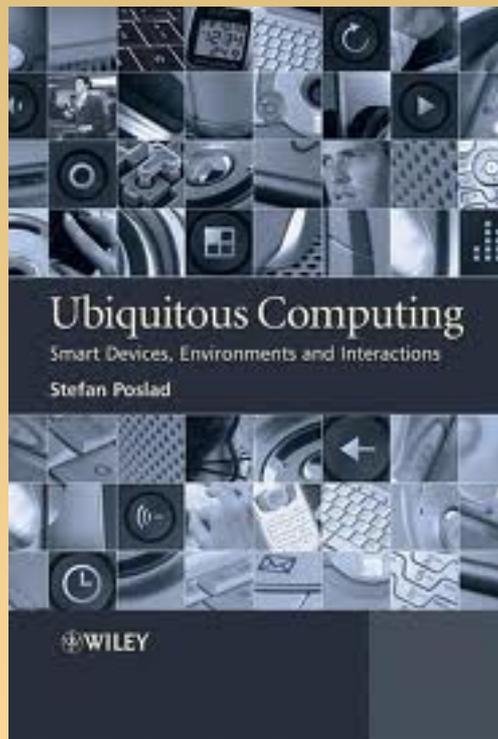
Objetivos da disciplina

> Apresentar os conceitos de computação pervasiva e ubíqua e as suas aplicações

- Computação Pervasiva
- Computação Móvel
- Computação Ubíqua
- Arquiteturas Propostas
- Requisitos inerentes
- Aplicações clássicas

Bibliografia

- Livro texto:
 - Ubiquitous Computing, Stefan Poslad (principal)
 - Mobile Communications. Schiller, J.



Material complementar

Slides

- Disponível no coteia wiki
- Inclui:
 - slides -> **guia** para indicar o conteúdo, não é suficiente para estudar para provas!!

Pré-requisitos

- Disciplinas:
 - Redes de Computadores
 - Sistemas Operacionais;
- Apenas alguns conceitos destas disciplinas serão revisitados

Alguns Esclarecimentos (1)

- Princípios básicos:
 - Redes Móveis é uma disciplina fundamental.
 - O objetivo de todos é assimilar a disciplina
 - Não ganhar uma nota
 - Não é passar no semestre seguinte
 - Não é rodar os alunos :-)
- Presença
 - Haverá chamada sistemática
 - O importante é entender os conceitos
 - Eu aconselho fortemente estar presente

Alguns Esclarecimentos (2)

- Coteia e/ou no meu site
 - Material de apoio
 - NÃO É SUFICIENTE
- Durante a aula
 - Prestar atenção
 - Anotar
 - Perguntas interativas
 - Horários de entrada/saída
 - SILÊNCIO
- Provas
 - Provas dissertativas?
 - Escrever pouco, claramente, e JUSTIFICAR.

Metodologia (1)

- Exposição em aula pelo docente dos temas do curso.
- Apresentação de um projeto Principal
 - Proposta
 - Progressos
 - Apresentação final
- Realização de duas avaliações escritas (provas)
- Desenvolvimento de projetos mais pontuais.

Metodologia (2)

- Atendimento de dúvidas dos alunos pelo professor:
 - Horário: quarta das 17:00 às 18:00hs. Caso ninguém compareça nos primeiros 15 minutos, o atendimento será finalizado naquele dia.
 - Local: sala 3-115
 - Não haverá atendimento na véspera das provas (até uma semana antes)
- Não haverá atendimento por email!

Problemas já identificados

- Falta às aulas;
- Chegar atrasado;
- “professor, eu trabalho...”;
- “professor, eu faço estágio...”;
- laptops;
- celular;
- Conversas;
- Desrespeito ao docente e/ou ao estagiário PAE

Avaliação

- Frequência: $\geq 70\%$
- Qualquer tipo de plágio resultará em nota zero na DISCIPLINA
- Provas (P1 e P2): $MP = (MP1 + MP2)/2$
 - Duas etapas
 - Média aritmética entre elas
 - Prova substitutiva
 - APENAS mediante a solicitação da Seção da Graduação
 - Envolve TODO o conteúdo do semestre

Avaliação (cont)

- A média final (MF) é calculada da seguinte forma:
 - $MF = 0,5 * MP + 0,5 * Projeto$
- Aprovação:
 - Se $MF \geq 5$
- Reprovado:
 - Se $MF < 3$

Avaliação - Recuperação

- Requisitos:
 - freq $\geq 70\%$
 - $3 \leq MF < 5$: MF;
- Para ser aprovado:
 - $MR = (MF + Rec) / 2 \geq 5.0$
- Data da REC: a definir;
- porém, pretende-se realizar na primeira terça-feira do período da mesma (no horário da aula).
- REC é todo o conteúdo do semestre, incluindo o projeto

Regras de Funcionamento (cont)

- A programação de aulas é preliminar e pode estar sujeita a mudanças, que serão informadas em aula.
- O aluno deverá acessar o Coteia e/ou meu site.
- Os slides da aula funcionam como “guia”, e o uso dos livros é essencial para o aprendizado.
- O aluno poderá chegar no máximo com 30 minutos de atraso para as aulas.
- Verificação/recontagem de frequência apenas nos horários de atendimento.

Datas das Provas/Apresentação

- Prova I
 - 24 de setembro
- Prova II
 - 12 de novembro
- Apresentação da Proposta
 - 20 de agosto
- Apresentação de projetos direcionados pelo professor
 - 10 de setembro e 22 de outubro
- Apresentação do Progresso
 - 08 de outubro
- Apresentação Final
 - 19 de novembro

Plano de Aula

- Computação Ubíqua
- Computação Móvel
- Computação Pervasiva
- Aplicações e requisitos
- Arquiteturas Propostas
- Dispositivos e ambientes inteligentes
- Ciência de contexto
- Interação Humano-computador
- Rede de sensores sem fio

Perguntas??