

# Listas generalizadas

SCC-202 – Algoritmos e Estruturas de  
Dados I

# Lista generalizada

---

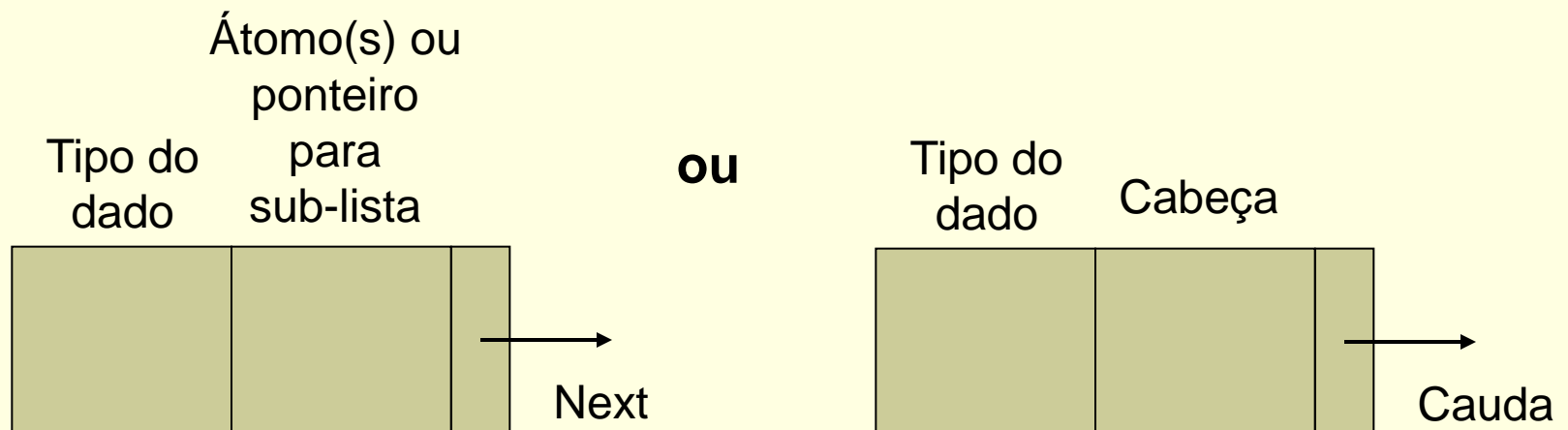
- Uma lista generalizada é aquela que pode ter como elemento ou um átomo ou uma outra lista (sub-lista)
  - Átomo: integer, real, char, string, etc.
- Cabeça e cauda
  - Cabeça: primeiro elemento da lista (átomo ou lista)
  - Cauda: o resto (uma outra lista, mesmo que vazia)

# Lista generalizada

## ■ Definição formal

- Uma lista generalizada  $A$  é uma seqüência finita de  $n \geq 0$  elementos  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ , em que  $\alpha_i$  são átomos ou listas generalizadas. Os elementos  $\alpha_i$ , com  $1 \leq i \leq n$ , que não são átomos são chamados sub-listas de  $A$ .

## ■ Estrutura básica do bloco de memória



# Lista generalizada

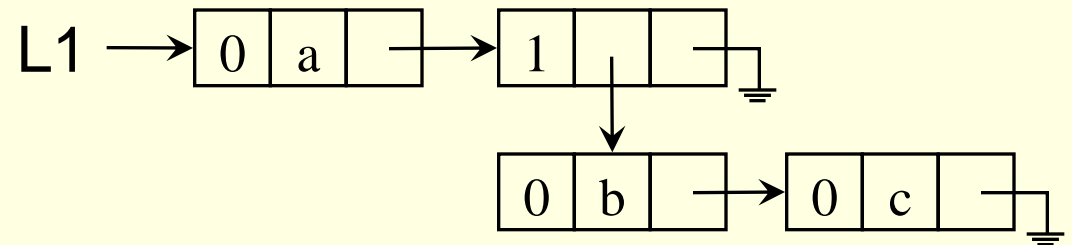
---

- Suponha que uma lista seja representada por elementos entre parênteses (no estilo da linguagem de programação LISP)
  - (a,b,c)
  - (a,(b,c))
  - (a,(b),(c))
  - (a,b,())
  
- Tipo=0 indica átomo e tipo=1 indica sub-lista

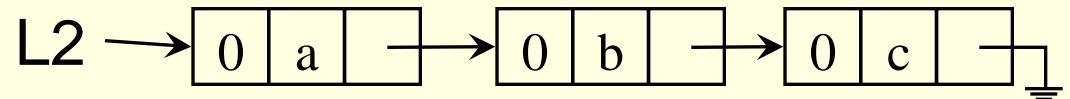
# Lista generalizada

## ■ Exemplos de representação

**L1 = (a,(b,c))**



**L2 = (a,b,c)**

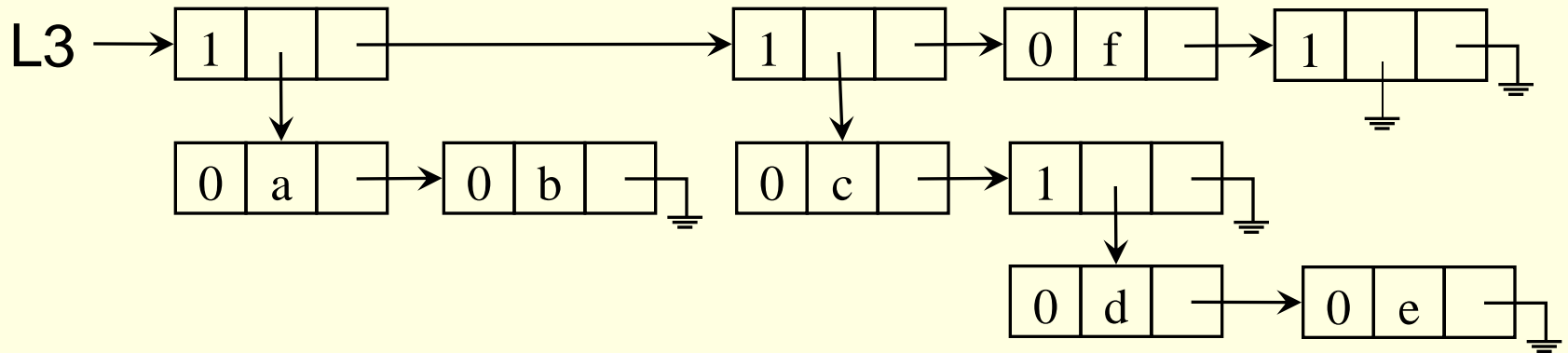


Cabeça(L2)? Cauda(L2)? Cabeça(Cauda(L2))?

Cabeça(L1)? Cauda(L1)? Cabeça(Cauda(L1))?

# Lista generalizada

- Exercício: faça a representação da lista L3 **((a,b),(c,(d,e)),f,())**



# Lista generalizada

---

- Declaração
  - Union

```
struct no {  
    int tipo;  
    union {  
        int atomo;  
        struct no *lista;  
    } car;  
    struct no *cdr;  
};  
typedef struct no Rec;  
Rec *Lista;
```

# Lista generalizada

---

## ■ Exercícios

- Implementar uma função recursiva para buscar um átomo x numa lista generalizada
  - (1) considere apenas a lista principal;
  - (2) considere que x pode estar em qualquer sublista.
- Implementar uma sub-rotina para verificar se duas listas generalizadas são iguais
  - Tente fazer a sub-rotina recursiva



# Algoritmos

- Uma função booleana recursiva para buscar um átomo  $x$  numa lista generalizada,  $L$ . Retorna também o endereço, se estiver lá.
  - (1) considere apenas a lista principal;

**Função** Busca ( $x, L$ ):

**Se**  $L$  é vazia **então retorna** FALSE

**Senão**  $L = (l_1, l_2, \dots, l_n)$  e

**se**  $l_1$  é átomo **então**

**se**  $l_1 = x$  **então retorna** TRUE e  $x$

**retorna** Busca ( $x, (l_2, l_3, \dots, l_n)$ )

# Algoritmos

- Uma função booleana recursiva para buscar um átomo  $x$  numa lista generalizada,  $L$ . Retorna também o endereço, se estiver lá.
  - (2) considere que  $x$  pode estar em qualquer sublista.

**Função** Busca ( $x$ ,  $L$ ):

**Se**  $L$  é vazia **então retorna** FALSE

**Senão**  $L = (l_1, l_2, \dots, l_n)$  e

**se**  $l_1$  é átomo **então**

**se**  $l_1 = x$  **então retorna** TRUE e  $x$

**senão retorna** Busca ( $x$ ,  $(l_2, l_3, \dots, l_n)$ )

**senão se** Busca ( $x$ ,  $l_1$ ) **retorna** TRUE e  $x$

**senão retorna** Busca ( $x$ ,  $(l_2, l_3, \dots, l_n)$ )

- Verificar se duas listas generalizadas, L1 e L2, são iguais
  - Tente fazer função booleana recursiva

**Função Igual (K, L):**

**Se** K e L são vazias **então retorna** TRUE;

**Se** K ou L é vazia **então retorna** FALSE;

/\*ambas são não vazias: (k1,...kn) (l1,...lm)\*/

**Se** k1 e l1 são átomos e são iguais

**Então retorna** Igual((k2,...kn), (l2,...lm))

**Senão** se k1 e l1 são sublistas

**então se** Igual(k1, l1)

**então retorna** Igual((k2,...kn), (l2,...lm))

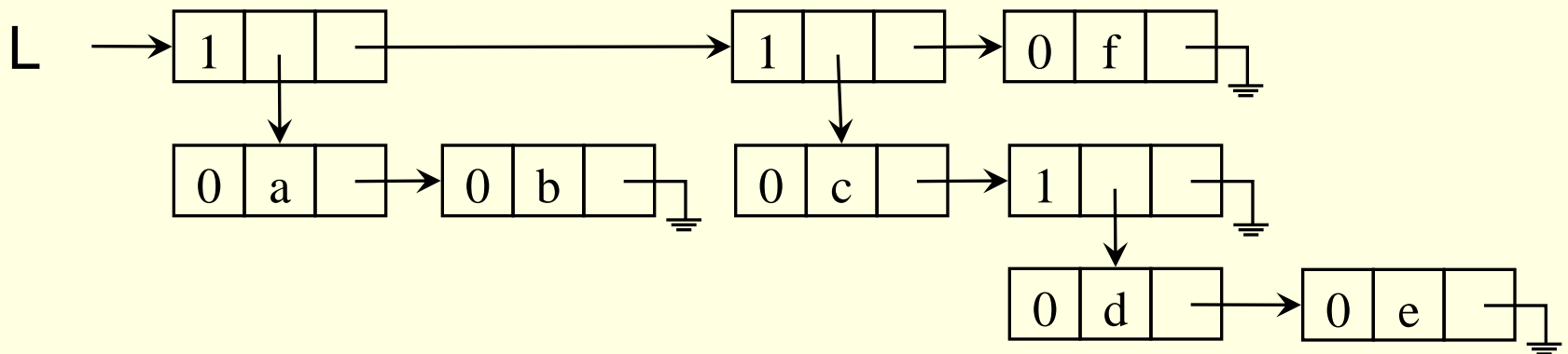
**senão retorna** FALSE

# Listas e recursão

## ■ Exercício extra

- Implementar uma sub-rotina que determina a profundidade máxima de uma lista generalizada
  - Tente usar recursividade

- Por exemplo, para o caso abaixo, a sub-rotina deveria retornar profundidade 3



# Profundidade máxima de uma lista generalizada S

```
Função Profundidade ( S ) :  
Se S é atomo ou S = lista vazia então retorna 0  
senão{prof_atual = 0;  
    para cada elemento elem de S:  
        {prof := Profundidade(elem);  
        se prof > prof_atual  
            então prof_atual := prof };  
    retorna prof_atual + 1;  
}
```

Ex.  $S = (a, (b)) \Rightarrow \text{Prof}(S) = 2$

$A = (a, b, c) \Rightarrow \text{Prof}(A) = 1$

$B = () \Rightarrow \text{Prof}(B) = 0;$

# Uso de lista generalizada para representação de polinômios

---

■ Considere polinômios em várias variáveis:

$$(1) P(x,y,z) = 4x^2y^3z + 3xy + 5$$

$$(2) P(x,y,z) = x^{10}y^3z^2 + 2x^8y^2z^2 + x^4y^4z + 6x^3y^4z + 2yz$$

$$(3) P(x,y) = 3x^2y$$

(a) n° de termos: variável (1)=3 (2)=6 (3)=1

(b) n° de variáveis: variável (1) e (2)=3 (3)=2

(c) Nem todo termo é expresso em todas as variáveis.

# Uso de lista generalizada para representação de polinômios

Objetivos:

- representar de forma a otimizar o uso de memória.
- representação única para qualquer polinômio

Solução:

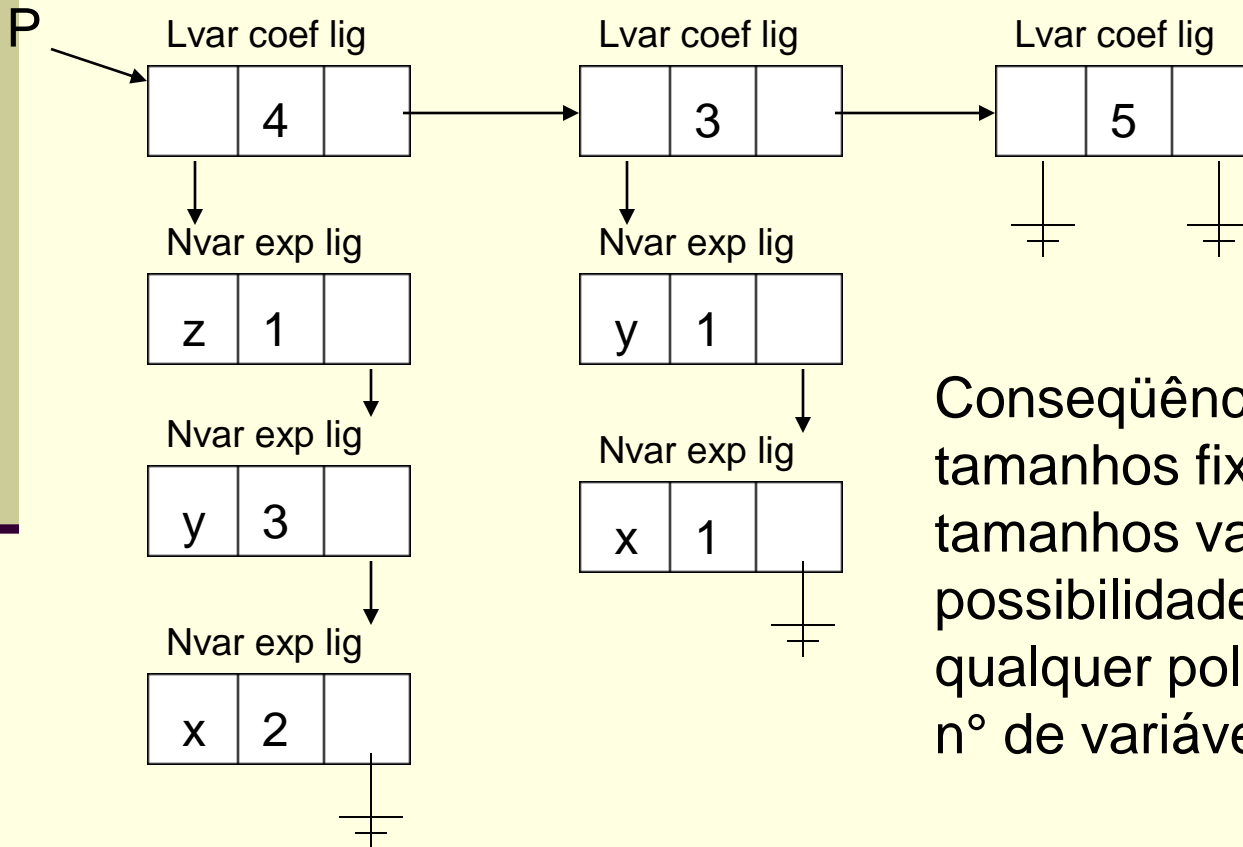


Onde: um polinômio  $P$  é uma lista generalizada em que cada elemento representa um termo.

Cada termo é composto por um coeficiente e uma lista dinâmica de variáveis (cada elemento da lista de variáveis tem o nome da variável e seu expoente).

# Uso de lista generalizada para representação de polinômios

Ex: (1)  $P(x,y,z) = 4x^2y^3z + 3xy + 5$



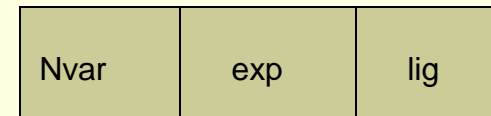
Conseqüência: registros de tamanhos fixos; listas de tamanhos variáveis; possibilidade de representar qualquer polinômio em qualquer n° de variáveis, qualquer grau



# Uso de lista generalizada para representação de polinômios

Definição dos tipos:

```
Typedef struct tvar {  
    char Nvar;  
    int exp;  
    struct tvar *lig;  
} tipovar;  
Typedef struct ttermo {  
    float coef;  
    tipovar *Lvar;  
    struct ttermo *lig;  
} tipotermo;
```



**Complete a definição do tipo Polinomio**

# Exercícios

---

- Reflita sobre como seriam os algoritmos de operação de polinômios
- Quais seriam as funções presentes num TAD Polinômios?
  - Implemente-as