

Laboratório de Introdução à Ciência da Computação I

Aula 6 – Funções e exercícios for

Professor: Jó Ueyama

Monitor PAE: Aurea Soriano

Funções

- Passagem de parâmetros
 - Em C/C++ pode ser por valor ou referência (endereço)

Funções

- Retorno de valor

```
int func1(int k){  
    k++;  
    k++;  
    return(k);  
}
```

```
main(){  
    int x = 1, y;  
    printf("%d ", x);  
    y = func1(x);  
    printf("%d ", y);  
    printf("%d ", func1(x));  
    system("pause");  
}
```

return()

- Pode ser utilizada mais de uma vez dentro da função
 - Ao ser executada sai da função atual e retorna para a função que fez a chamada
- *return()* aceita somente um parâmetro de retorno
- Note que poder ser o valor de uma variável ou o seu *ponteiro* (endereço de memória)

Exercícios

- 1) Faça uma calculadora que receba dois valores e soma, subtraia, divida e multiplica tais valores. Cada operação deve ser implementada em uma função separada.
- 2) Implemente uma tabuada de 1 a 10 que imprime os valores em 3 colunas separadas, isto é, de 1 a 3 nas 3 primeiras colunas, de 4 a 7 nas 3 colunas de baixo e finalmente de 8 a 10 nas 3 colunas abaixo.

Referências

Ascencio AFG, Campos EAV. Fundamentos de programação de computadores. São Paulo : Pearson Prentice Hall, 2006. 385 p.

VICTORINE VIVIANE MIZRAHI, Treinamento em Linguagem C – Módulo 1 e Módulo 2, Makron Books, 1990.

<http://www.cs.colorado.edu/~main/bgi/dev-c++/>