



# Automatos Finitos

## Minimização de AFD

AFD equivalente, com o menor número de estados possível

# Minimização de um AF (Menezes, 2002)

Def: Um autômato mínimo de uma LR é um **AFD** com um número  $X$  de estados tal que qualquer outro AFD que aceita a mesma linguagem terá um número de estados maior ou igual a  $X$ .

- **Algoritmo de minimização**
  - unifica os estados equivalentes
- **Def: Estados Equivalentes**  
 $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$  AFD qualquer
- $q$  e  $p$  de  $Q$  são Estados Equivalentes sse, para qualquer  $w \in \Sigma^*$   
$$\delta(q, w) \text{ e } \delta(p, w)$$
- resultam simultaneamente em estados finais, ou não-finais

# Pré-requisitos para um AF ser minimizado:

- a) Ser determinístico
  - b) Não pode ter estados inacessíveis (JFLAP aceita, pois elimina os tais)
  - c)  $\delta$  deve ser total (qq estado deve possuir transições para todos os elementos do alfabeto de entrada). Deve ser um AFD no senso estrito. (JFLAP aceita, e completa as entradas)
- Caso o AF não possua algum dos requisitos acima é necessário:
    - gerar um AFD equivalente usando a teoria vista em sala.
    - eliminar estados inacessíveis (e transições).
    - No caso do item c) devemos:
      - incluir um novo estado não-final  $d$
      - incluir as transições não previstas tendo  $d$  como destino
      - e incluir um ciclo em  $d$  para todos os símbolos de  $\Sigma$ .

# Exemplo de transformação para um AFD estrito

JFLAP : <untitled6>

File Input Test Convert Help

Editor Multiple Inputs

```
graph LR; q0((q0)) -- L --> q1(((q1))); q0 -- D --> q2(((q2))); q1 -- L --> q1; q1 -- D --> q1; q2 -- L --> q2; q2 -- D --> q2; style q0 fill:#ffff00; style q1 fill:#ffff00,stroke:#ffff00,stroke-width:2px; style q2 fill:#ffff00,stroke:#ffff00,stroke-width:2px;
```

Input	Result
L	Accept
_	Accept
LD_	Accept
D	Reject

Run Inputs Clear Enter Lambda

## Algoritmo de minimização

- Identifica os estados **equivalentes por exclusão**.
- A partir de uma tabela de estados, são marcados os não-equivalentes.
- Ao final do algoritmo, os itens não-marcados representam os estados equivalentes.

	$q_1$				
	$q_2$				
	...				
	$q_n$				
<b>inútil</b>	<b>d</b>				
	$q_0$	$q_1$	...	$q_{n-1}$	$q_n$

## Passos do Algoritmo

*Passo 1: Construção da Tabela: relaciona estados distintos*

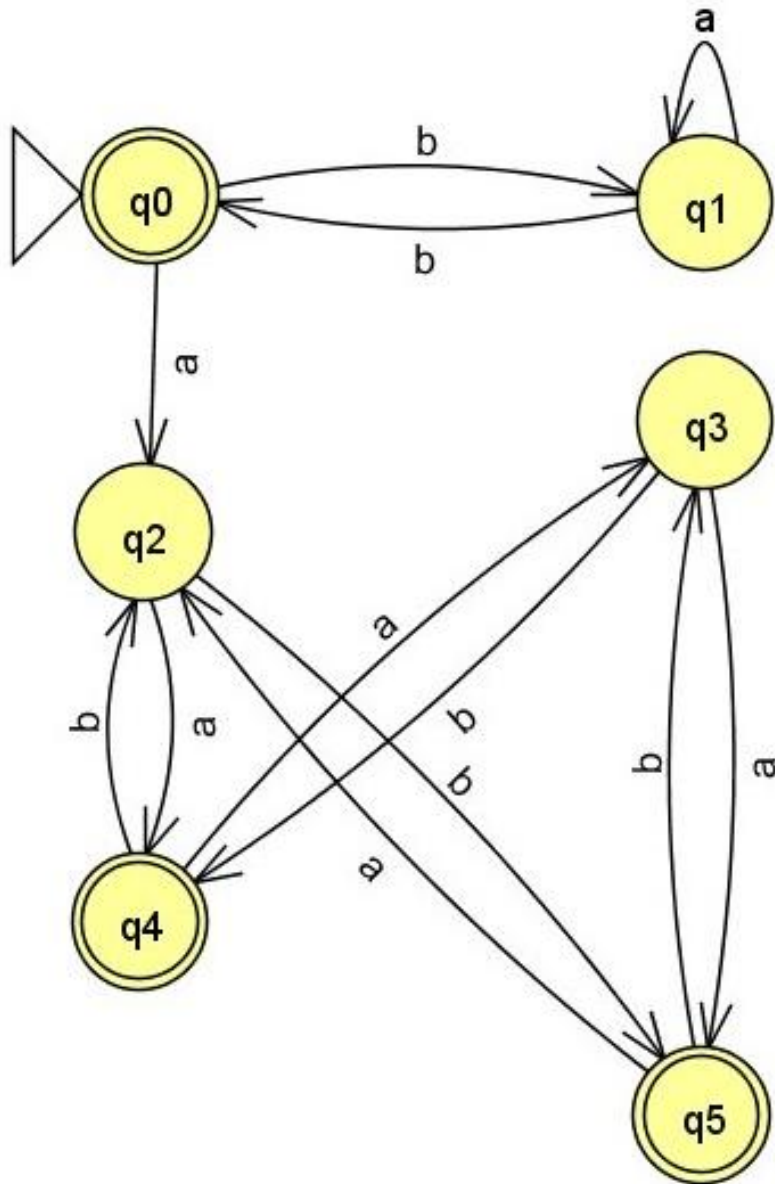
*Passo 2: Marcação dos Estados Trivialmente Não-Equivalentes*

*Passo 3: Marcação dos Estados Não-Equivalentes*

*Passo 4: Unificação dos Estados Equivalentes*

*Passo 5: Exclusão dos Estados Inúteis*

# Autômato a ser minimizado



Satisfaz os pré-requisitos de minimização?

- a) Ser determinístico
- b) Não pode ter estados inacessíveis
- c)  $\delta$  deve ser total

1) Construir a tabela com cada par de estados ocorrendo 1 vez

q1					
q2					
q3					
q4					
q5					
	q0	q1	q2	q3	q4



2) Marcar estados **trivialmente** não-equivalentes  
{estado final, estado não-final}

q1	X				
q2	X				
q3	X				
q4		X	X	X	
q5		X	X	X	
	q0	q1	q2	q3	q4

### 3) Marcar estados não-equivalentes

- Para cada par  $\{q_u, q_v\}$  não-marcado e para cada símbolo  $a \in \Sigma$ , suponha que
  - $\delta(q_u, a) = p_u$  e
  - $\delta(q_v, a) = p_v$
- Se  $p_u = p_v$ , então  $q_u$  é equivalente a  $q_v$  para o símbolo  $a$  e não deve ser marcado
- Se  $p_u \neq p_v$  e o par  $\{p_u, p_v\}$  não está marcado, então  $\{q_u, q_v\}$  é incluído em uma lista a partir de  $\{p_u, p_v\}$  para análise posterior
- Se  $p_u \neq p_v$  e o par  $\{p_u, p_v\}$  está marcado, então marcar todos os pares da lista (e, recursivamente se algum par da lista encabeça outra lista)

# Usamos (+) para marcar os pares desta etapa

1)  $\{q_0, q_4\}$ :  $\delta(q_0, a) = q_2$   $\delta(q_0, b) = q_1$   
 $\delta(q_4, a) = q_3$   $\delta(q_4, b) = q_2$

2)  $\{q_0, q_5\}$ :  $\delta(q_0, a) = q_2$   $\delta(q_0, b) = q_1$   
 $\delta(q_5, a) = q_2$   $\delta(q_5, b) = q_3$

Como  $\{q_1, q_2\}$  e  $\{q_2, q_3\}$  são não-marcados, então  $\{q_0, q_4\}$  é incluído nas listas encabeçadas por  $\{q_1, q_2\}$  e  $\{q_2, q_3\}$

Como  $\{q_1, q_3\}$  é não-marcado (e  $\{q_2, q_2\}$  é triv. eq.) então  $\{q_0, q_5\}$  é incluído na lista encabeçada por  $\{q_1, q_3\}$

q1	X				
q2	X	(+)			
q3	X				
q4	(+)	X	X	X	
q5		X	X	X	
	q0	q1	q2	q3	q4

$\{q_0, q_5\}$

$\{q_0, q_4\}$

$\{q_0, q_4\}$

3)  $\{q_1, q_2\}$ :  $\delta(q_1, a) = q_1$   $\delta(q_1, b) = q_0$

$\delta(q_2, a) = q_4$   $\delta(q_2, b) = q_5$

Como  $\{q_1, q_4\}$  é marcado então  $\{q_1, q_2\}$  também é marcado. Como  $\{q_1, q_2\}$  encabeça uma lista, o par  $\{q_0, q_4\}$  também é marcado

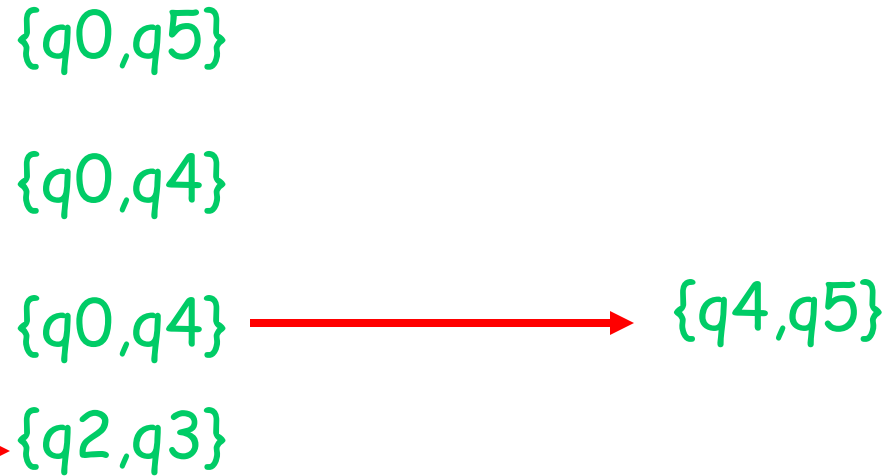
4)  $\{q1, q3\}$ :  $\delta(q1, a) = q1$   $\delta(q1, b) = q0$   
 $\delta(q3, a) = q5$   $\delta(q3, b) = q4$

Como  $\{q1, q5\}$  e  $\{q0, q4\}$  são marcados, então  $\{q1, q3\}$  também é marcado. Como  $\{q1, q3\}$  encabeça uma lista,  $\{q0, q5\}$  também é marcado

5)  $\{q2, q3\}$ :  $\delta(q2, a) = q4$   $\delta(q2, b) = q5$   
 $\delta(q3, a) = q5$   $\delta(q3, b) = q4$

Como  $\{q4, q5\}$  é não-marcado então  $\{q2, q3\}$  é incluído na lista encabeçada por  $\{q4, q5\}$

q1	X				
q2	X	(+)			
q3	X	(+)			
q4	(+)	X	X	X	
q5	(+)	X	X	X	
	q0	q1	q2	q3	q4



6)  $\{q4, q5\}$ :  $\delta(q4, a) = q3$   $\delta(q4, b) = q2$   
 $\delta(q5, a) = q2$   $\delta(q5, b) = q3$

Como  $\{q2, q3\}$  é não-marcado então  $\{q4, q5\}$  é incluído na lista encabeçada por  $\{q2, q3\}$

## 4) Unificações

- Como os pares  $\{q_2, q_3\}$  e  $\{q_4, q_5\}$  são não marcados, as seguintes unificações podem ser feitas:
  - $q_{23}$  representa a unificação dos estados não-finais  $q_2$  e  $q_3$
  - $q_{45}$  representa a unificação dos estados finais  $q_4$  e  $q_5$
- O autômato mínimo possui 4 estados.
- Teo 2.28 (Menezes, 2002) O AFD mínimo de uma linguagem é único, a menos de isomorfismo.

## *Passo 5: Exclusão dos Estados Inúteis*

$q$  é um estado inútil

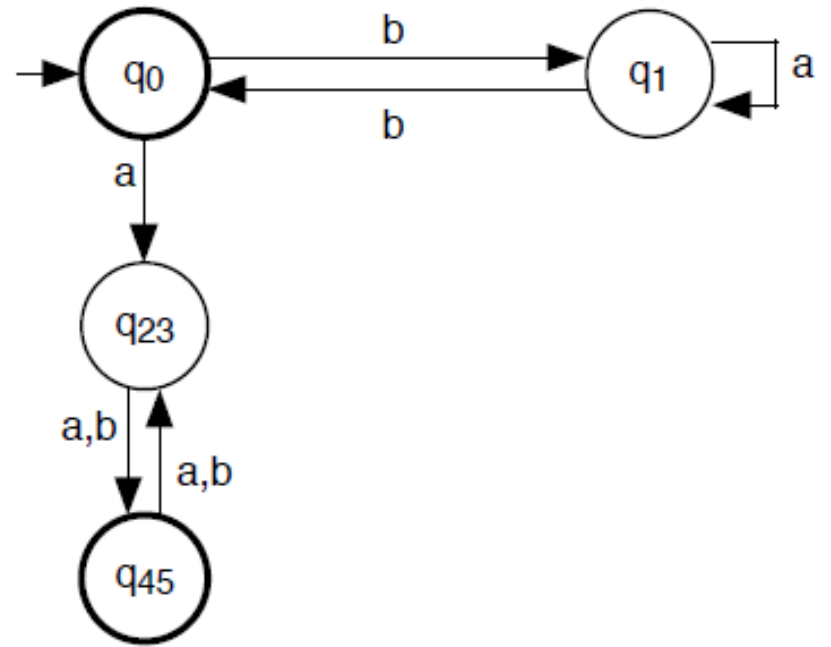
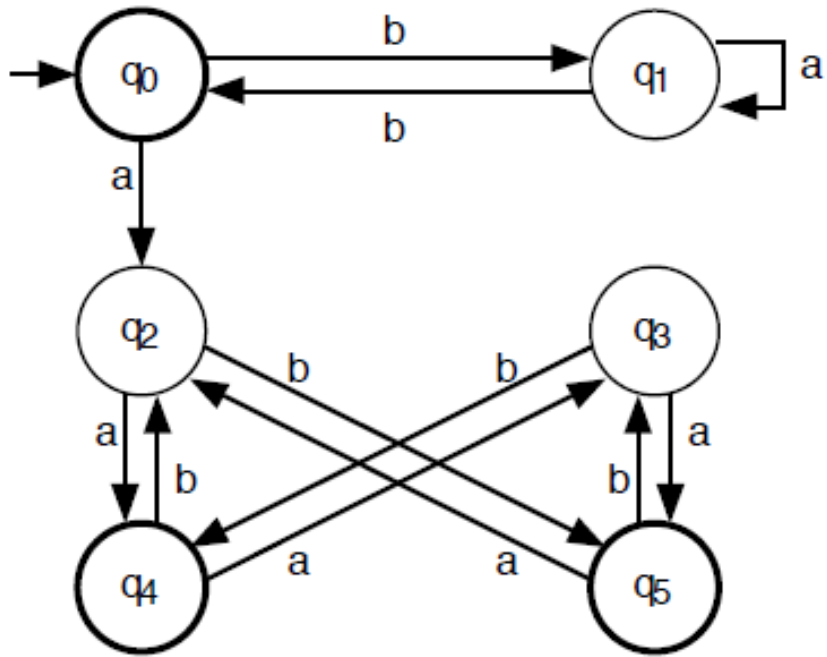
- não-final
- a partir de  $q$  não é possível atingir um estado final
- $d$  (se incluído) é inútil

Transições com origem ou destino em estado inútil

- excluir

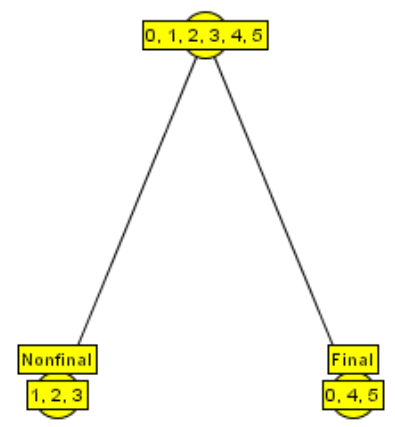
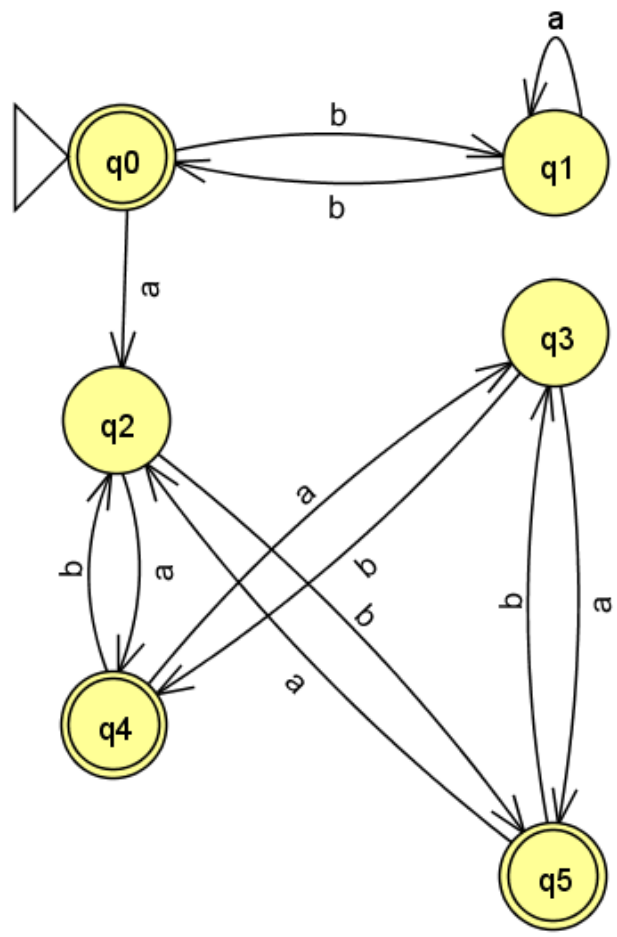
5) No exemplo, não há estados inúteis

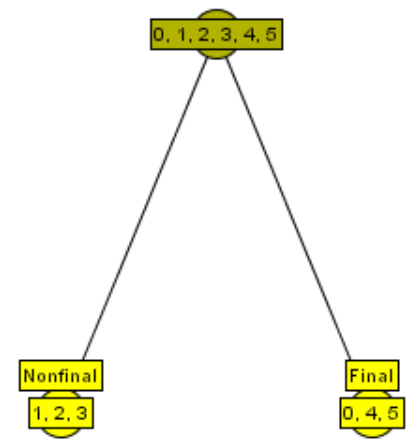
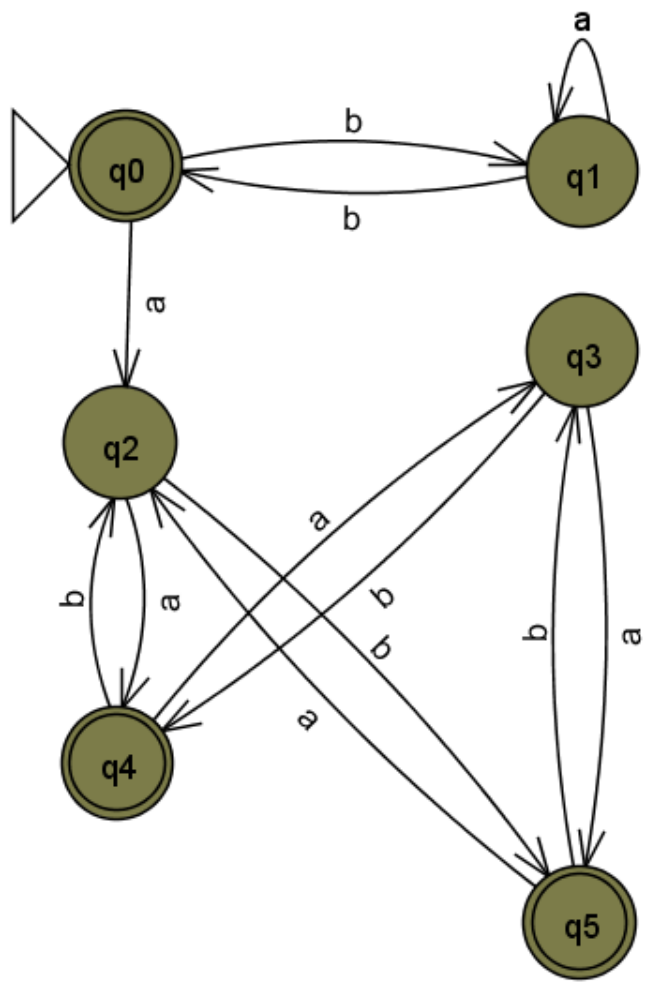
# Autômato Inicial e Reduzido

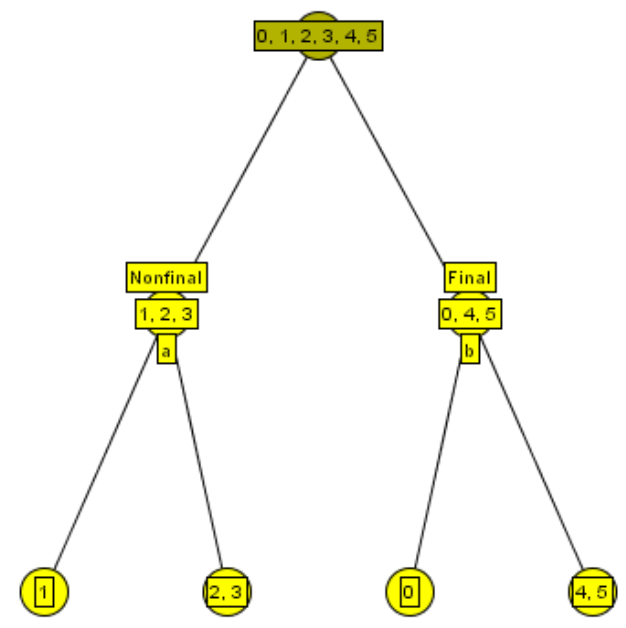
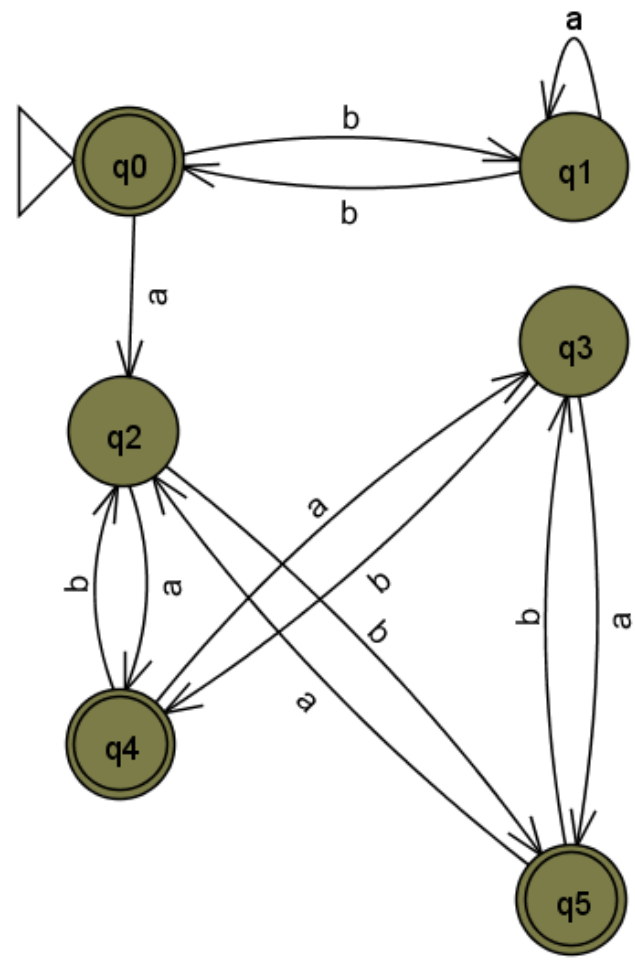


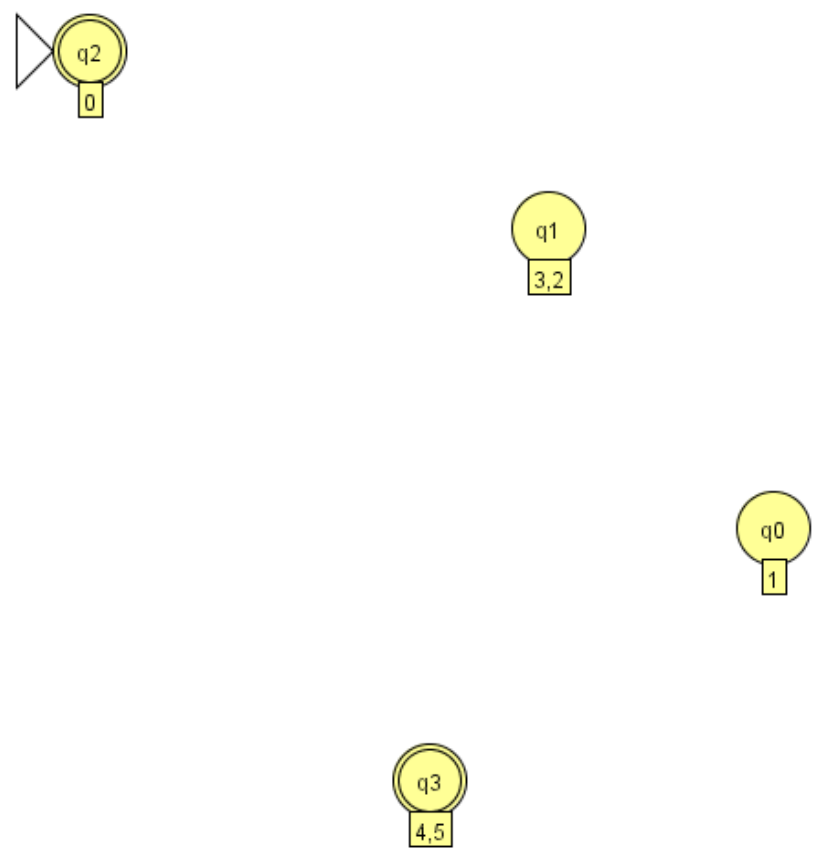
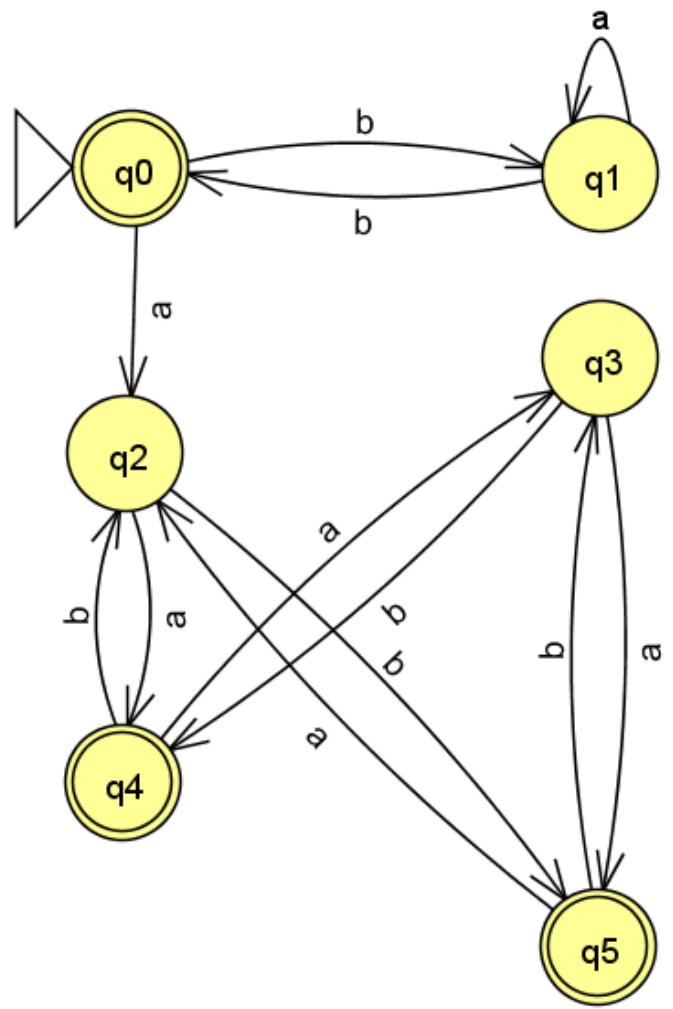
Usando o JFLAP para minimizar

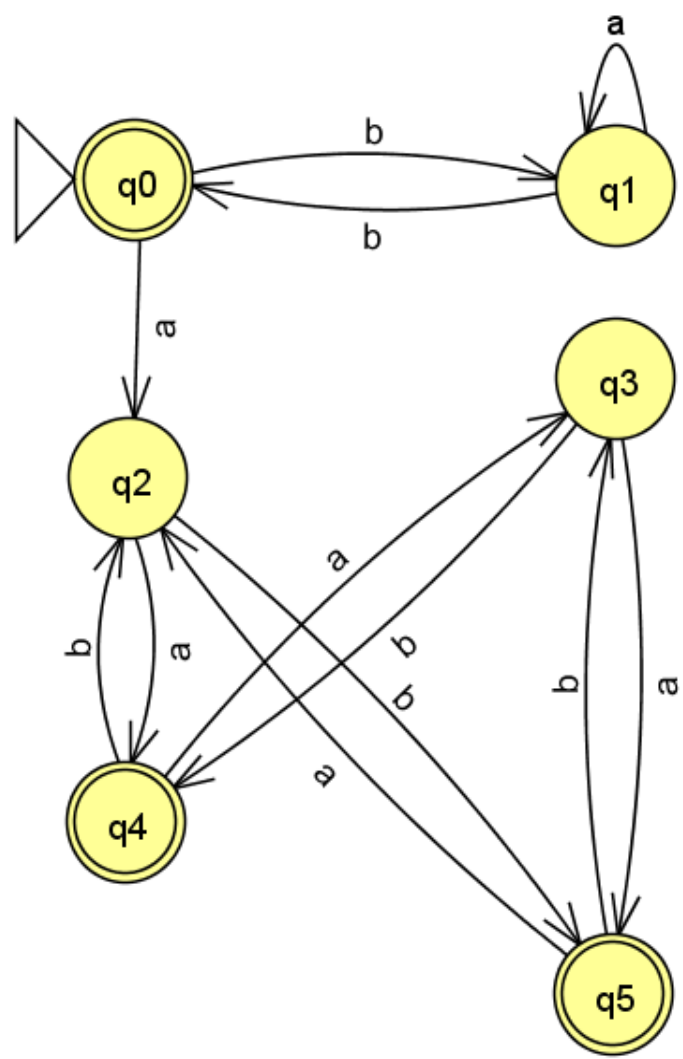




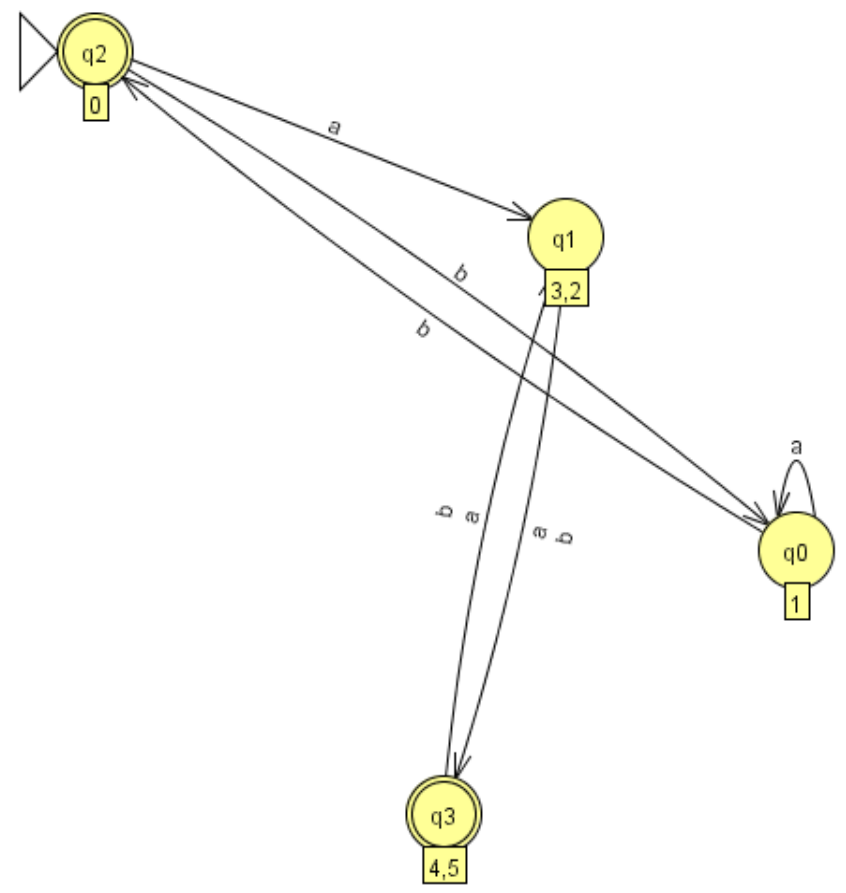


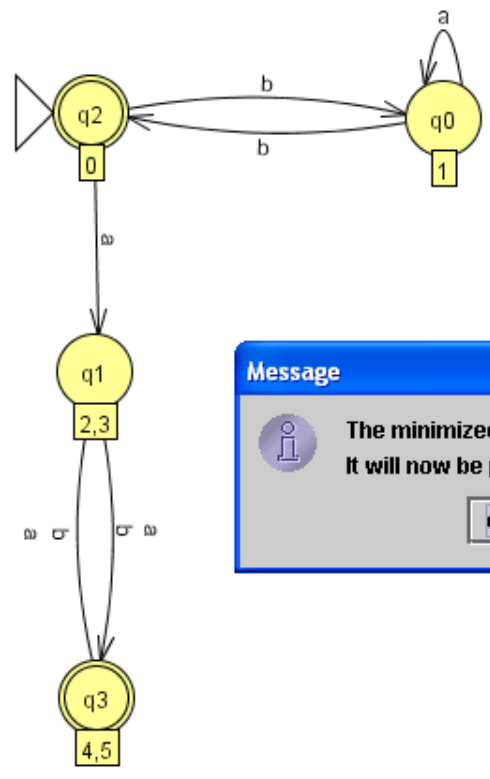
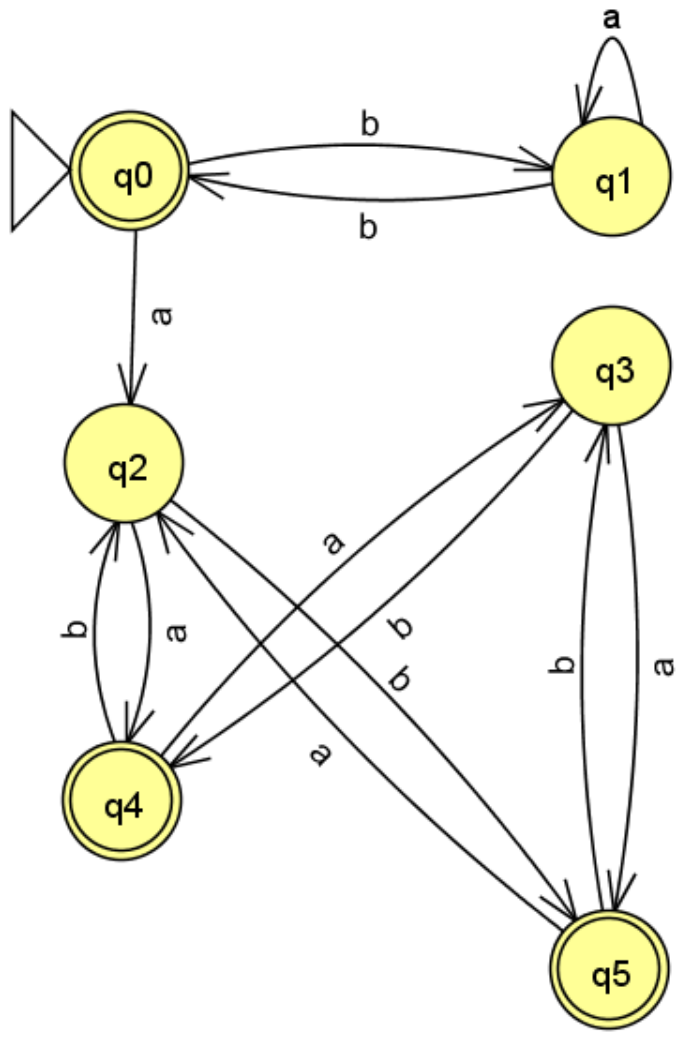






Adds all transitions.





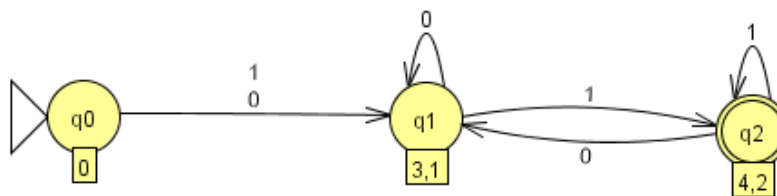
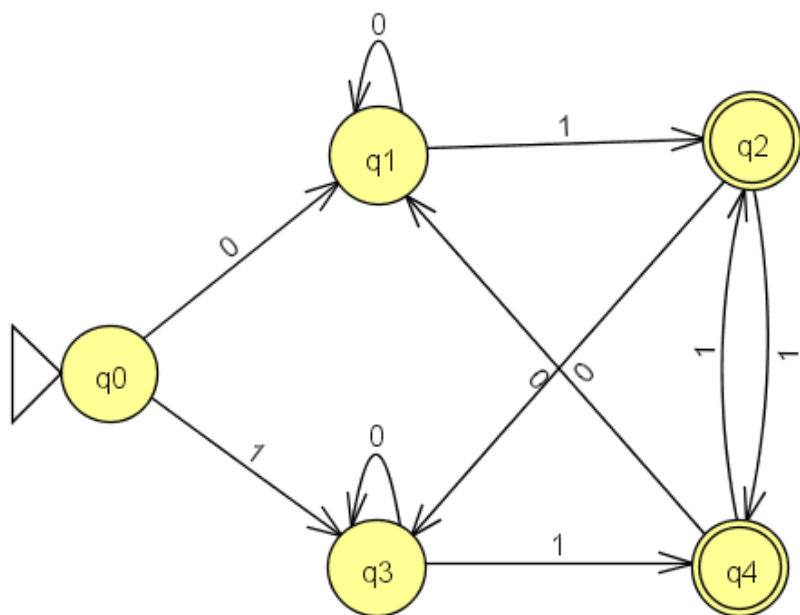
**Message**

The minimized automaton is fully built!  
It will now be placed in a new window.

OK

## Exercício para casa

- Apliquem o algoritmo para o AF a seguir e compare com o resultado do JFLAP mostrado ao lado.



**Message**

The minimized automaton is fully built!  
It will now be placed in a new window.

OK