

N.USP	Critérios				P1	P2	P3	P4	Nota	Observações	Correção
	1	2	3								
6419241	10.0	10.0	8.0	0.0	0.0	0.0	0.0	9.5	Tem um problema com a gravação dos dados de vitória empates e derrotas em um dos times. (positivo)Tem mensagens warning, bastante detalhes na interface	Eduardo	
6792972	10.0	9.5	10.0	0.0	0.0	0.0	0.0	9.9	A interface permite a escolha de mais jogadores do que necessita,pequeno erro na formula da defesa	Eduardo	
6792631											
7152267	10.0	9.0	6.0	0.0	0.3	0.3	0.0	8.2	Não construiu o arquivo na estrutura pedida. Um erro na interface no carregamento de um dos times.	Eduardo	
7277583											
7152695	10.0	10.0	8.0	0.0	0.0	0.0	0.0	9.5	grupo tratou FileNotFoundException.Tem um problema com a gravação dos dados de vitória empates e derrotas em um dos times.	Eduardo	
7152632											
7152906	10.0	10.0	10.0	0.0	0.0	0.0	0.0	10.0	(grupo tratou FileNotFoundException.)	Eduardo	
7152980	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	Não compilou	Eduardo	
7153021	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	Não compilou	Eduardo	
7239106	10.0	10.0	10.0	0.0	0.5	0.5	0.0	9.0	Quase não tem comentários, tem javadoc porém a decrição dos métodos e classes é pouca.(FileNotFoundException)	Eduardo	
7277440											
6878870	5.0	3.0	3.0	0.0	0.5	1.0	1.0	1.5	Não trata bem o arquivo, não carrega corretamente. Não dá opção para o usuário escolher um arquivo qualquer, nem para salvar. O arquivo txt enviado estava corrompido. Faltam comentários e documentação. Erro na compilação por uso indevido de nome d epacote. Não estruturou em pacotes. Não implementou interface.	Moacir	
6792707											
7277502	8.5	8.5	10.0	0.0	0.5	0.0	0.0	8.4	Permite escalação de 2 goleiros, permite jogador não escalado fazer gols. Player deveria ser abstrato. Há poucos comentários no código (apesar de ter documentado bem classes e métodos)	Moacir	
7152292	9.0	10.0	9.0	0.0	0.0	0.3	0.0	9.0	Não documentou classes e métodos para gerar documentação. Classe para tratar arquivos deveria estar no modelo. Não tratou quando o usuário clica em "cancelar" antes de abrir o arquivo, gerando NullPointerException.	Moacir	
7152994											
7239256	9.0	9.0	10.0	0.0	0.0	0.0	0.0	9.3	Não mostra os gols feitos pelos jogadores. Gera um NullPointerException ao rodar o programa. Problema na definição de alguns pacotes	Moacir	
7277652											
7152757	10.0	10.0	8.0	0.0	0.0	0.0	0.0	9.5	Bem documentado, comentado e estruturado. Interface bem feita. Faltou um tratamento melhor para quando o arquivo não é encontrado.	Moacir	
7152552											

Trabalho

7239194	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	Não enviado no formato NetBeans, mas também não especificou como compilar/executar	Moacir
7277537_ 7152802											
5897894	4.0	5.0	5.0	0.0	0.0	0.0	0.5	4.0	A classe Jogador não é abstrata. Uso de nomes incorretos como NewJFrame01 não pode ser usado para uma tela do sistema. Melhorar a nomenclatura dos pacotes utilizados. Usou inteiro com o nome tipo para representar os jogadores, o correto deveria usar herança uma classe para cada tipo de jogador e atacante por exemplo extenderia de jogador, dessa forma não ficou orientado a objetos, o programa fica de forma estruturada. Não implementou os métodos getJogadoresAtaque() e getJogadoresDefesa() ou equivalentes. Centralizar as interface no centro da tela quando executar o programa. Não faz o tratamento de exceções corretamente, várias Exception no programa como java.lang.ClassCastException entre outras. A interface deve ser projetada para que o usuários não cometa erros durante a simulação de cada jogo.	Ricardo	
6399517											Ricardo
6426722	8.0	7.0	7.0	0.0	0.0	0.0	0.5	7.0	Não é possível fazer a simulação através da interface gráfica. Não é possível escalar um time. Não implementou o método somaGol(). O programa não salva e não permiti sair através do menu.	Ricardo	
											Ricardo
7152354	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	Código sem documentação e sem comentários. Não utilizou uma estrutura adequada de pacotes. Não Executou o Simulador.	Ricardo	
7239072											Ricardo
7152778	8.0	5.0	7.0	0.0	0.0	0.0	0.5	6.5	Não é possível fazer a simulação através da interface gráfica. Não é possível escalar um time. O programa não permiti salvar através do menu.	Ricardo	
											Ricardo
7152980	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	Sem Projeto	Ricardo	
											Ricardo
7236614	9.0	8.0	8.0	0.0	0.5	0.0	0.0	8.0	Desabilitar os botões de escalar após escalado um time e habilitar o botão de simular. Após terminar uma simulação desabilitar o botão de simulação e o programa deve permitir que o usuário possa jogar novamente.	Ricardo	
6418577											Ricardo
7277645	7.0	7.0	5.0	0.0	0.0	0.0	0.0	6.5	Alterar os nomes de métodos e variáveis, por exemplo, "jRadioButton17ActionPerformed". Aconselho a utilizar os arquivos properties para configurar o path do arquivo "/Users/filipe fragoso/Desktop/Projeto/java/jogo1.txt". O programa permiti escalar 2 goleiros. Centralizar o resultado no centro da tela. O programa permiti também escalar 4 atacantes e 1 defensor sem goleiros. Caso o usuário feche a janela do resultado da simulação o programa inteiro é fechado. Melhorar o tratamento de exceção. O programa não salva os dados da simulação.	Ricardo	
7277454											Ricardo
7277666									Erros de comparação no simulador "incomparable types: java.lang.Object and boolean". Alterar os nomes dos métodos do simulador. O programa não salva o resultado da simulação feita pelo usuário. O programa não faz a escalação dos	Ricardo	

Trabalho

7239339	9.0	8.0	8.0	0.0	0.0	0.5	0.0	8.0	jogadores e nem desabilita o botão escalar, após o termino da escalação de um time. Habilitar o botão simular depois de escalar 2 atacantes e 2 defensores e 1 goleiro for escalado em cada time. Exibir mensagens quando for escalado mais do que 5 jogadores, ou escalação não estiver completa, por exemplo, faltando um goleiro.	Ricardo
7289012	9.0	8.0	8.0	0.0	0.5	0.0	0.0	8.0	Exceção ao carregar imagem dos times:" javax.imageio.IIOException: Can't read input file!". Poderia ter documentado e comentado melhor os métodos e classes. Centralizar a tela principal no centro da tela ao iniciar a execução do programa. Aconselho a utilizar os arquivos properties para configurar o path do arquivo, pois tive que alterar no código fonte o caminho do arquivo "new File("dados.txt");" para executar o programa.	Ricardo
7277670										Ricardo
6793347	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	Programa com vários erros e não executou.	Ricardo
7288950										Ricardo

Penalidades:

- 1) Má endentação ou código mal estruturado (até -1.0 pontos)
- 2) Falta de comentários (até -0.5 pontos)
- 3) Falta de documentação dos métodos e classes (até -1.0 pontos)
- 4) Falta de organização em pacotes ou envio de código em NetBeans errado (até -1.0 pontos)
- 5) Código não compila = Zero direto