

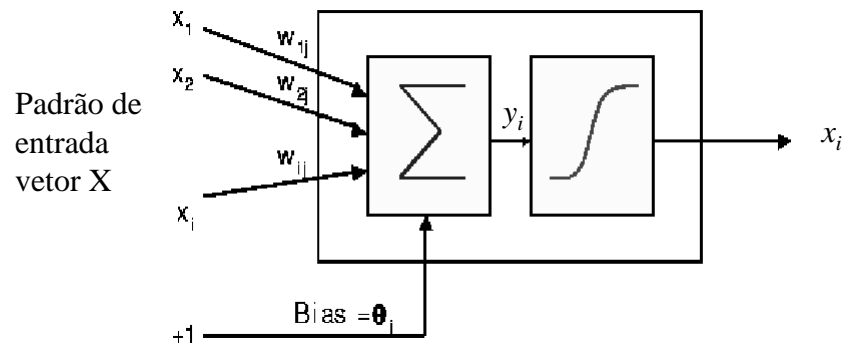
MULTI-LAYER PERCEPTRON

- Redes de apenas uma camada só representam funções linearmente separáveis
- Redes de múltiplas camadas solucionam essa restrição
- O desenvolvimento do algoritmo Back-Propagation foi um dos motivos para o ressurgimento da área de redes neurais

MULTI-LAYER PERCEPTRON

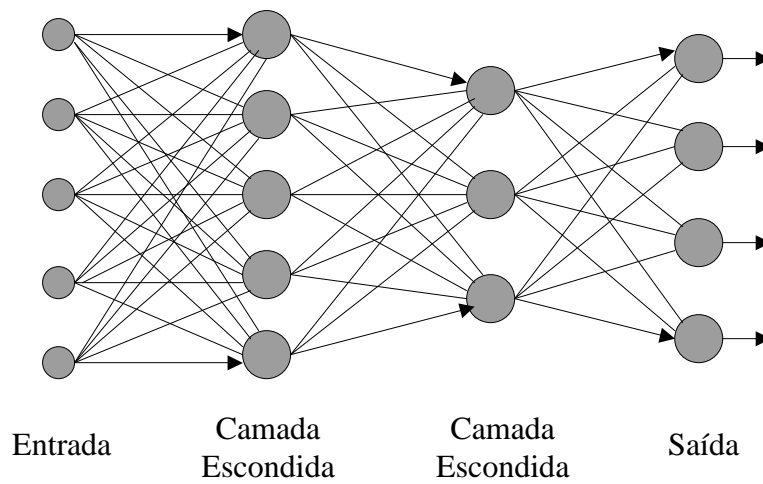
- O grande desafio foi achar um algoritmo de aprendizado para atualizar dos pesos das camadas intermediarias
- Idéia Central
os erros dos elementos processadores da camada de saída (conhecidos pelo treinamento supervisionado) são **retro-propagados** para as camadas intermediarias

MODELO BÁSICO DO NEURÔNIO ARTIFICIAL



MULTI-LAYER PERCEPTRON

Rede de 3 camadas 5/5/3/4



CARACTERISTICAS BASICAS

- Regra de propagação $y_j = \sum_i x_i w_{ij} + \theta_i$
- Função de ativação: Função não-linear diferenciável em todos os pontos;
- Topologia: Múltiplas camadas;
- Algoritmo de Aprendizado: Supervisionado;
- Valor de Entrada/Saída: Binários e/ou Contínuos.

PROCESSO DE APRENDIZADO

- Processo de minimização do erro quadrático pelo método do *Gradiente Descendente*

$$\Delta w_{ij} = -\eta \frac{\partial E}{\partial w_{ij}}$$

- Cada peso sináptico i do elemento processador j é atualizado proporcionalmente ao *negativo da derivada parcial do erro* deste processador com relação ao peso.

PROCESSO DE APRENDIZADO

Onde o erro quadrático do processador j é definido como:

$$E_j = \frac{1}{2} (t_j - x_j)^2$$

- t_j – valor desejado de saída para o processador j da camada de saída
- x_j – estado de ativação do processador j da camada de saída

PROCESSO DE APRENDIZADO

Na verdade, deve-se minimizar o erro de *todos os processadores* da camada de saída, para padrões p

$$E_p = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^N (t_j - x_j)^2$$

- t_j – valor desejado de saída do padrão p para o *processador* j da camada de saída
- x_j – estado de ativação do processador j da camada de saída quando apresentado o padrão p

PROCESSO DE APRENDIZADO

Calcula Δw_{ij}

$$\Delta w_{ij} = -\eta \frac{\partial E_p}{\partial w_{ij}} = -\eta \frac{\frac{\partial E_p}{\partial y_j}}{\frac{\partial y_j}{\partial w_{ij}}}$$

$$e_j = -\frac{\partial E_p}{\partial y_j} \qquad y_j = \sum x_i w_{ij} + \theta_j$$

$$\Delta w_{ij} = \eta e_j x_i$$

PROCESSO DE APRENDIZADO

Calcula e_j

Depende da camada à qual o processador j pertence

$$e_j = -\frac{\partial E_p}{\partial y_j} = -\frac{\frac{\partial E_p}{\partial x_j}}{\frac{\partial x_j}{\partial y_j}}$$

$$x_j = F(y_j)$$

Se $j \in$ Camada de Saída
Se $j \notin$ Camada de Saída

PROCESSO DE APRENDIZADO

Calcula e_p $j \in$ Camada de Saída

$$e_j = -\frac{\partial E_p}{\partial y_j} = -\frac{\partial E_p}{\partial x_j} \frac{\partial x_j}{\partial y_j}$$

$$E_p = \frac{1}{2} \sum_j (t_j - x_j)^2 \quad x_j = F(y_j)$$

$$2 \times \frac{1}{2} \times (t_j - x_j)(-1) \quad F'(y_j)$$

$$e_j = -[-(t_j - x_j)] \times F'(y_j) = (t_j - x_j)F'(y_j)$$

PROCESSO DE APRENDIZADO

Calcula e_p $j \in$ Camada Escondida

$$e_j = -\frac{\partial E_p}{\partial y_j} = -\frac{\partial E_p}{\partial x_j} \frac{\partial x_j}{\partial y_j}$$

$$E_p = ?$$

$$x_j = F(y_j)$$

$$F'(y_j)$$

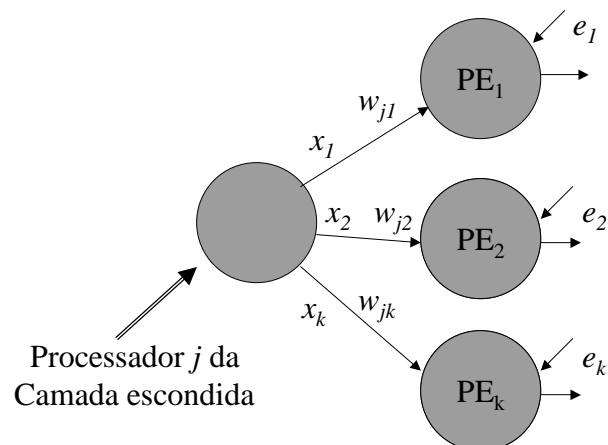
PROCESSO DE APRENDIZADO

Calcula e_j , $j \in$ Camada Escondida

- Pelo aprendizado supervisionado, só se conhece o erro na camada de saída;
- Erro na saída é função do potencial interno do processador (y_k);
- O y_k depende dos estados de ativação dos processadores da camada anterior (x_j) e dos pesos das conexões (w_{ji});
- Portanto, x_j de uma camada escondida afeta, em maior ou menor grau, o erro de todos os processadores da camada subseqüente.

PROCESSO DE APRENDIZADO

Calcula de e_j , $j \in$ Camada Escondida



$$\begin{aligned}
e_j &= -\frac{\partial E_p}{\partial y_j} = -\frac{\partial E_p}{\partial x_j} \frac{\partial x_j}{\partial y_j} = -\frac{\partial}{\partial x_j} \left(\frac{1}{2} \sum_k d_k^2 \right) F'(y_j) \\
&= -F'(y_j) \sum_k \left(\frac{1}{2} \left(\frac{\partial}{\partial x_k} d_k^2 \right) \frac{\partial x_k}{\partial x_j} \right) \\
&= F'(y_j) \sum_k \left(d_k \frac{\partial x_k}{\partial x_j} \right) \\
&= F'(y_j) \sum_k \left(d_k \frac{\partial x_k}{\partial y_k} \frac{\partial y_k}{\partial x_j} \right) \\
&= F'(y_j) \sum_k (d_k F'(y_k) w_{jk}) \\
&= F'(y_j) \sum_k (e_k w_{jk})
\end{aligned}$$

Obs.: $d_k = t_k - x_k$

PROCESSO DE APRENDIZADO

- Em resumo, após o cálculo da derivada, tem-se

$$\Delta w_{ij} = \eta e_j x_i$$

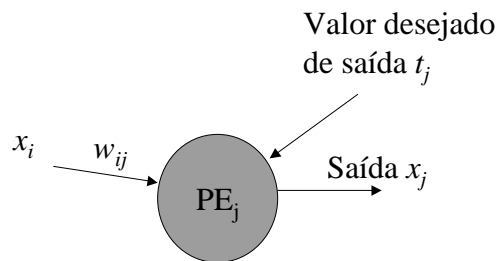
Onde

x_i – valor de entrada recebido pela conexão i

e_j – valor calculado do erro do processador j

PROCESSO DE APRENDIZADO

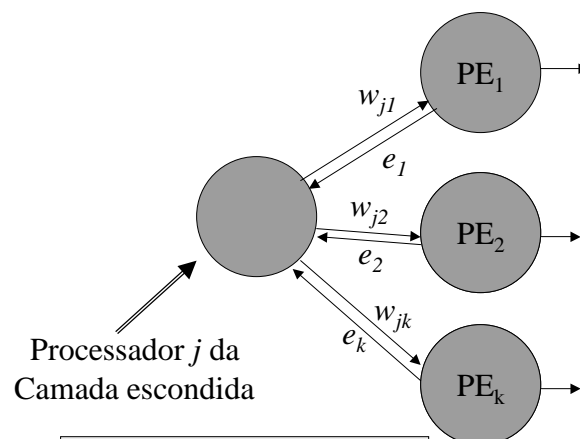
Processador j pertence à Camada de Saída:



$$e_j = (t_j - x_j)F'(y_j)$$

PROCESSO DE APRENDIZADO

Processador j pertence à Camada Escondida:



$$e_j = F'(y_j) \sum_k (e_k w_{jk})$$

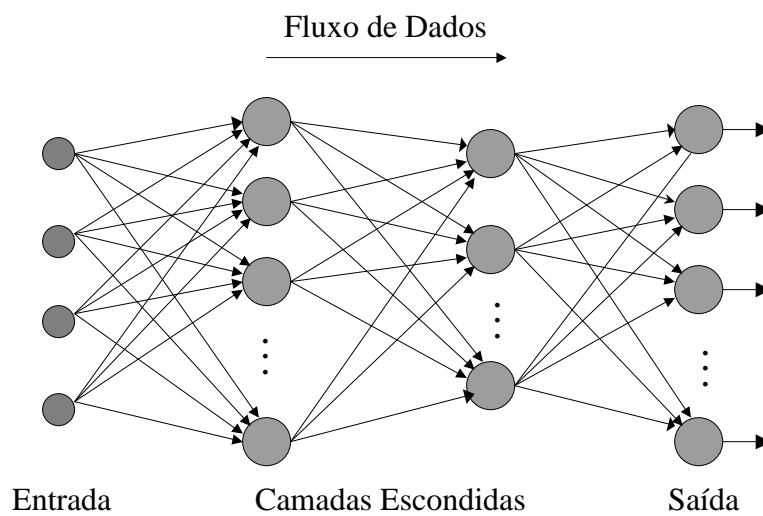
PROCESSO DE APRENDIZADO

O algoritmo **Back-Propagation** tem portanto *duas fases*, para cada padrão apresentado

- **Feedforward** - as *entradas* se propagam, pela rede, da camada de entrada para a camada de saída
- **Feedback** - os *erros* se propagam, na *direção contrária ao fluxo de dados*, indo da camada de saída até a primeira camada escondida

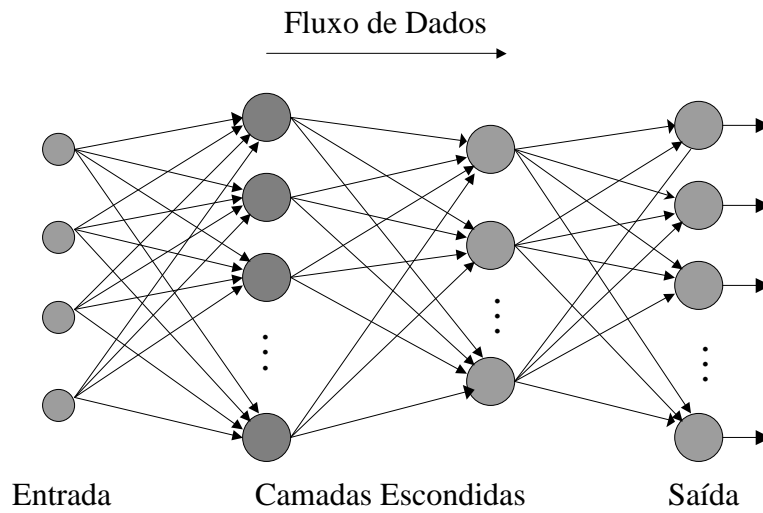
PROCESSO DE APRENDIZADO

Ilustração Fase 1: Feed-Forward



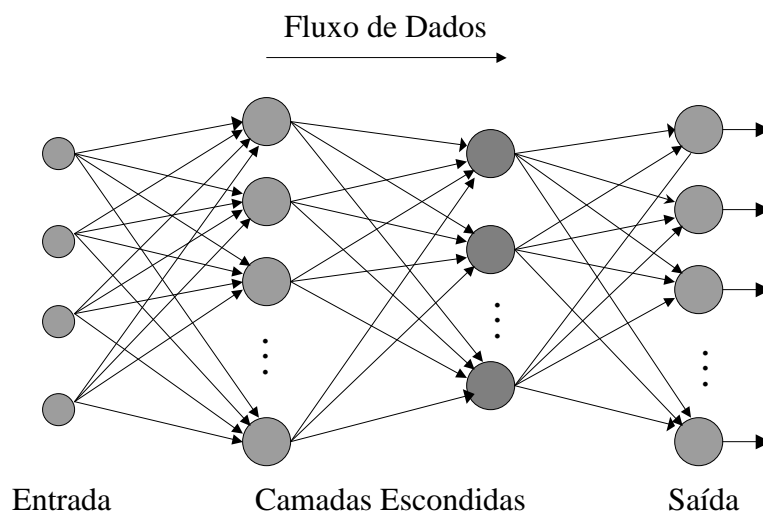
PROCESSO DE APRENDIZADO

Ilustração Fase 1: Feed-Forward



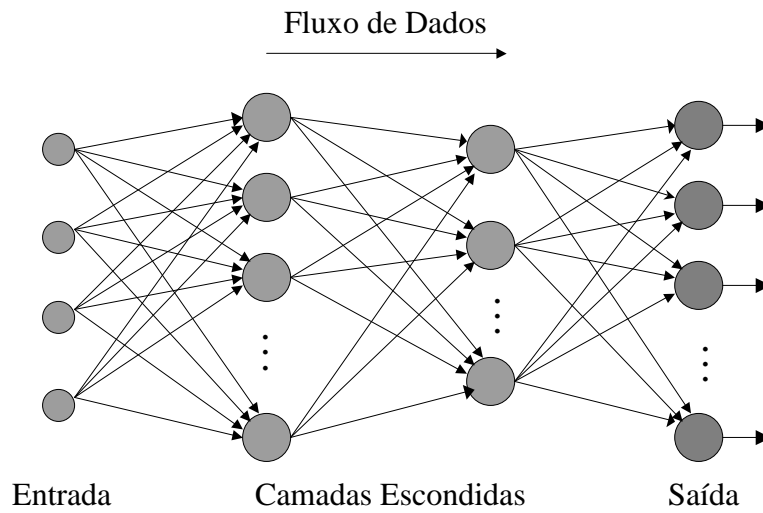
PROCESSO DE APRENDIZADO

Ilustração Fase 1: Feed-Forward



PROCESSO DE APRENDIZADO

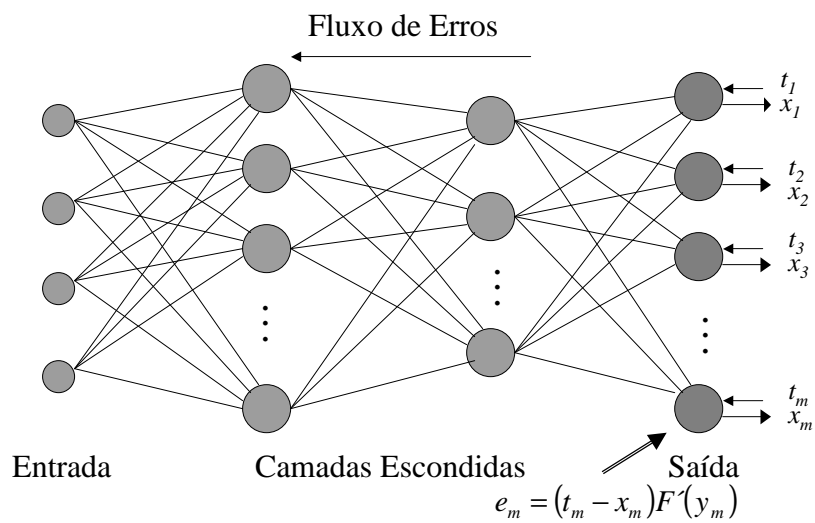
Ilustração Fase 1: Feed-Forward



PROCESSO DE APRENDIZADO

Ilustração Fase 1: Feed-Backward

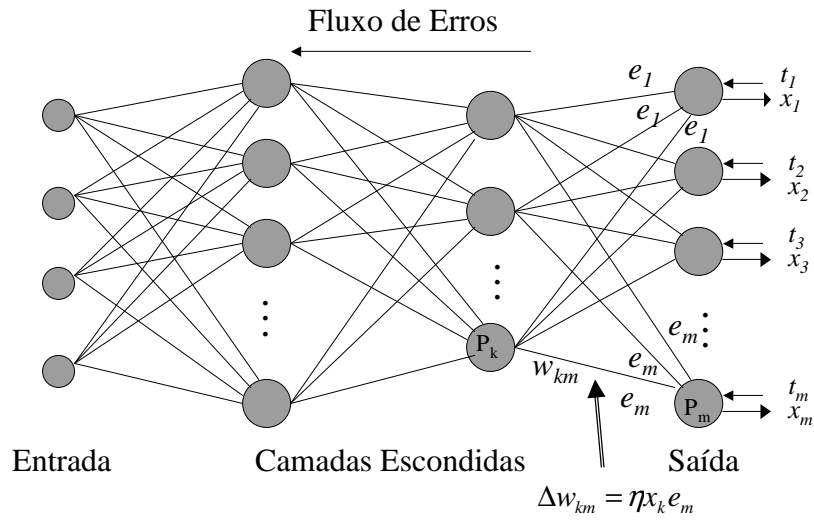
Cálculo do erro da camada de saída



PROCESSO DE APRENDIZADO

Ilustração Fase 1: Feed-Backward

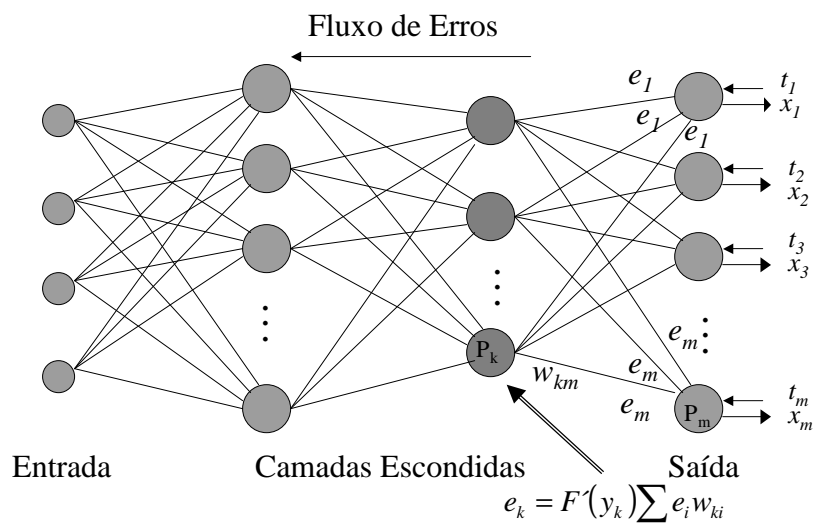
Atualização dos pesos da camada de saída



PROCESSO DE APRENDIZADO

Ilustração Fase 1: Feed-Backward

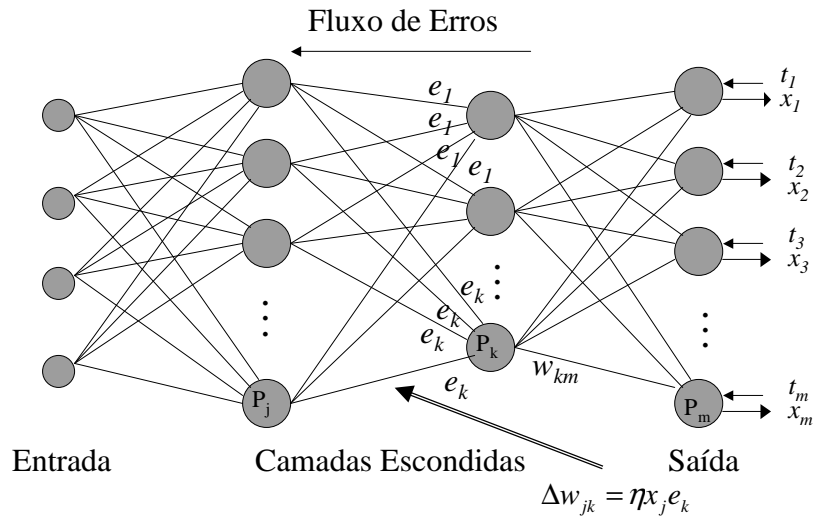
Cálculo do erro da 2ª camada escondida



PROCESSO DE APRENDIZADO

Ilustração Fase 1: Feed-Backward

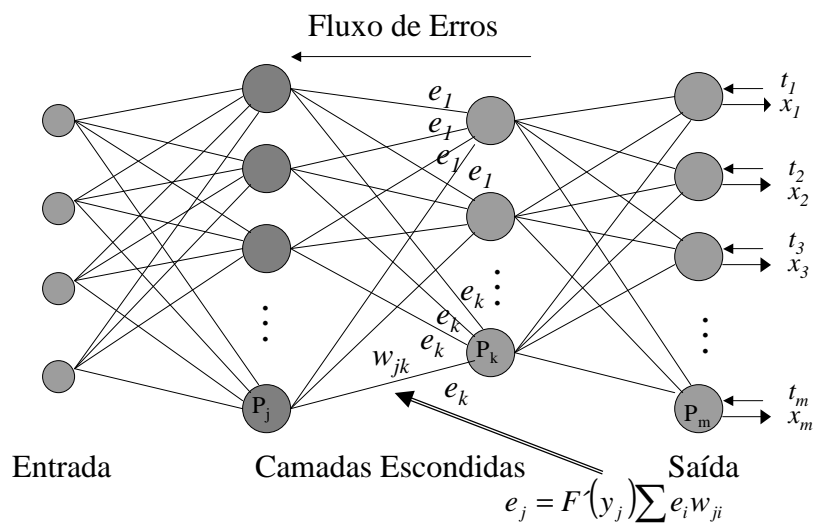
Atualização dos pesos da 2ª camada escondida



PROCESSO DE APRENDIZADO

Ilustração Fase 1: Feed-Backward

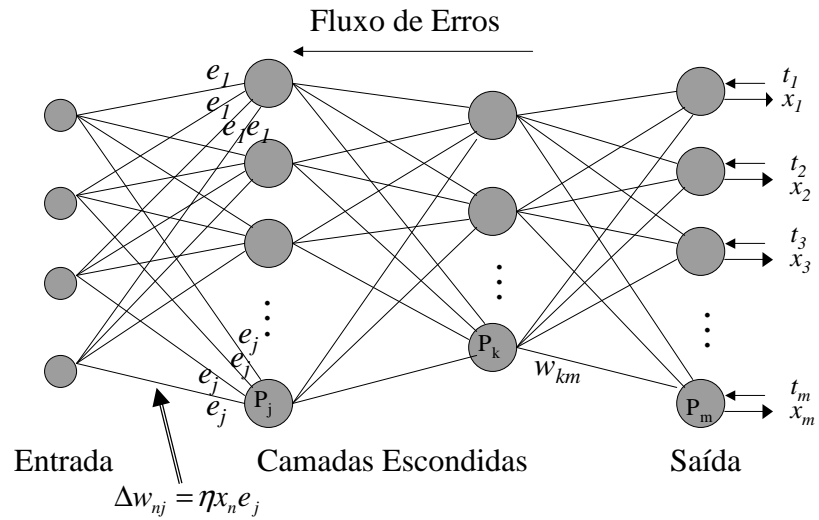
Cálculo do erro da 1ª camada escondida



PROCESSO DE APRENDIZADO

Ilustração Fase 1: Feed-Backward

Atualização dos pesos da 1ª camada escondida



ALGORITMO

Este procedimento de aprendizado é repetido diversas vezes, até que *para todos processadores de camada de saída e para todos padrões de treinamento*, o erro seja menor do que o especificado.

ALGORITMO

Inicialização

pesos iniciados com valores aleatórios e pequenos ($|w_{ij}| < 0.1$)

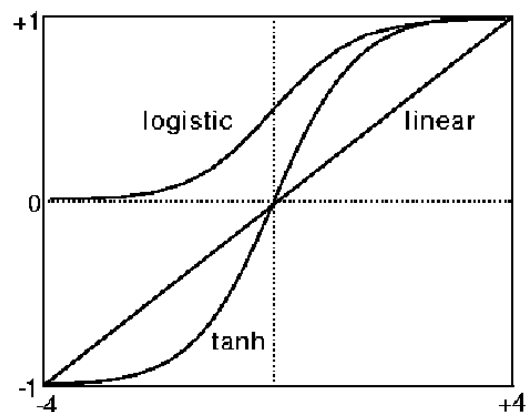
Treinamento

loop até que o erro de cada processador de saída seja \leq tolerância para todos os padrões de conjunto de treinamento

- 1) Aplica se um padrão de entrada x_i e seu respectivo vetor de saída t_i desejado;
- 2) calcule se as saídas dos processadores, começando da primeira camada escondida até a camada de saída;
- 3) calcule se o erro para cada processador da camada de saída, se erro \leq tolerância, para todos os processadores, volta para 1)
- 4) atualiza os pesos de cada processador, começando pela camada de saída, até a camada de entrada;
- 5) volta ao passo 1).

DICAS PARA BP

O uso da função de ativação simétrica geralmente acelera o treinamento

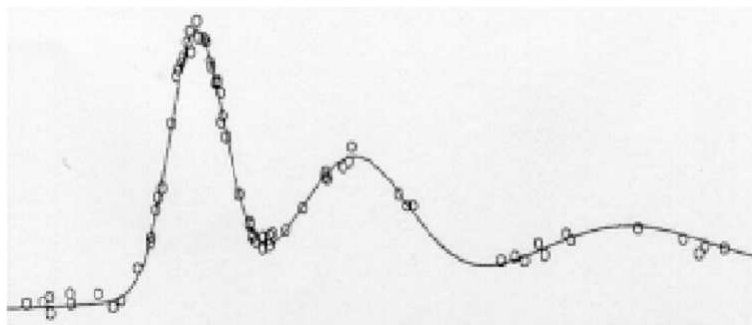


DICAS PARA BP

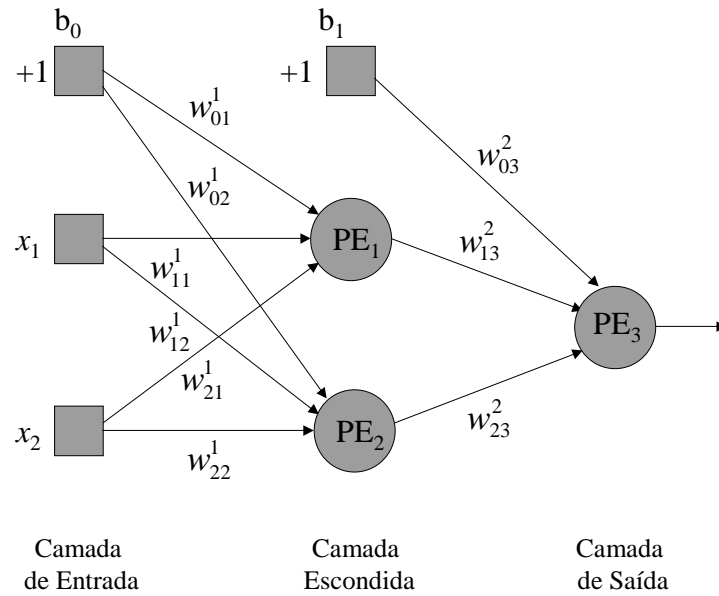
- Os pesos devem ser inicializados com valores uniformemente distribuídos
- A ordem de apresentação dos padrões de treinamento deve ser alterada a cada época
 - ordem aleatória
- Todos os neurônios devem aprender na mesma taxa

DICAS PARA BP

O processo de aprendizado pode ser visto como um problema de *curve fitting* ou *interporação*



EXEMPLO



EXEMPLO

Entrada: $(x_1 = 1, x_2 = 0)$

Saída Desejada: $t_3 = 1$

Pesos iniciais: $w_{ij}(0) = 0$

Taxa de Aprendizagem: $\eta = 0.5$

Função de Ativação:

$$F(y_i) = \frac{1}{1 + \exp(-y_i)}$$

Derivada da Função de Ativação:

$$F'(y_i) = \frac{\exp(-y_i)}{[1 + \exp(-y_i)]^2}$$

EXEMPLO

Algoritmo de Aprendizado:

$$w_{ij} = w_{ij} + \eta x_i e_j$$

$$e_j = (t_j - x_j) F'(y_j) \quad \text{Camada de Saída}$$

$$e_j = F'(y_j) \sum_k e_k w_{jk} \quad \text{Camada Escondida}$$

EXEMPLO

Primeiro Circulo de Treinamento:

$$b_1 = 1$$

$$y_1 = 1 \times 0 + 1 \times 0 + 0 \times 0 = 0$$

$$x_1 = 0.5$$

$$y_2 = 1 \times 0 + 1 \times 0 + 0 \times 0 = 0$$

$$x_2 = 0.5$$

$$y_3 = 1 \times 0 + 0.5 \times 0 + 0.5 \times 0 = 0$$

$$x_3 = 0.5$$

$$\text{Então, } t_3 - x_3 = 1 - 0.5 = 0.5$$

$$e_3 = 0.5 \times 0.25 = 0.125$$

$$w_{03}^2 = 0 + 0.5 \times 1 \times 0.125 = 0.0625$$

$$w_{13}^2 = 0 + 0.5 \times 0.5 \times 0.125 = 0.0313$$

$$w_{23}^2 = 0 + 0.5 \times 0.5 \times 0.125 = 0.0313$$

EXEMPLO

Primeiro Circulo de Treinamento (cont.):

$$e_1 = 0.125 \times 0.0313 = 0.0039$$

$$e_2 = 0.125 \times 0.0313 = 0.0039$$

$$w_{01}^1 = 0 + 0.5 \times 1 \times 0.0039 \times 0.25 = 0.0004875$$

$$w_{02}^1 = 0 + 0.5 \times 1 \times 0.0039 \times 0.25 = 0.0004875$$

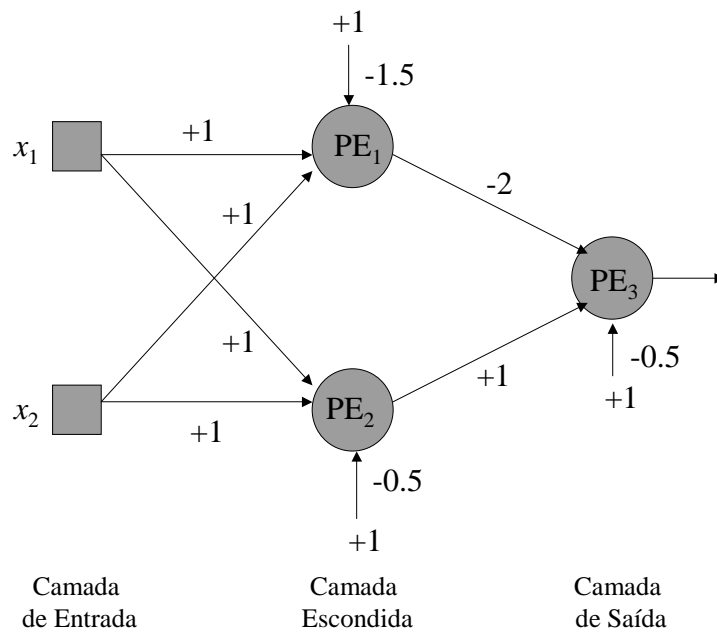
$$w_{11}^1 = 0 + 0.5 \times 1 \times 0.0039 \times 0.25 = 0.0004875$$

$$w_{12}^1 = 0 + 0.5 \times 1 \times 0.0039 \times 0.25 = 0.0004875$$

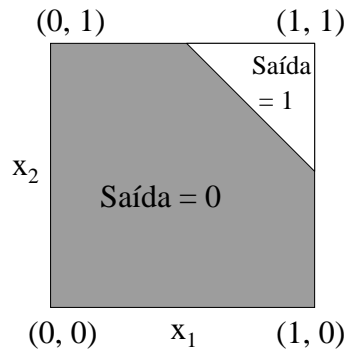
$$w_{21}^1 = 0 + 0.5 \times 0 \times 0.0039 \times 0.25 = 0$$

$$w_{22}^1 = 0 + 0.5 \times 0 \times 0.0039 \times 0.25 = 0$$

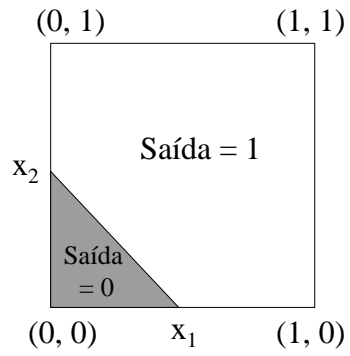
PROBLEMA XOR



PROBLEMA XOR

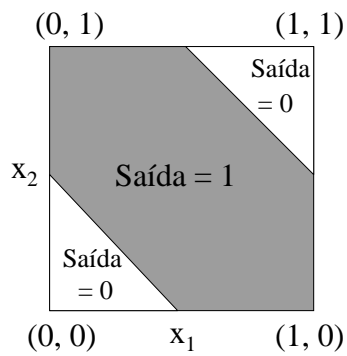


Borda de decisão construída pelo 1ª neurônio escondido



Borda de decisão construída pelo 2ª neurônio escondido

PROBLEMA XOR



Borda de decisão construída pela rede completa