



UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO  
INSTITUTO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS E DE COMPUTAÇÃO  
Departamento de Ciências de Computação

# SCC-5809 - Capítulo 7

## Redes Associativas

João Luís Garcia Rosa<sup>1</sup>

<sup>1</sup>SCC-ICMC-USP - joaoluis@icmc.usp.br

2011

# Sumário

- 1 Neurodinâmica
  - Neurodinâmica determinística
  - Estabilidade
  - Modelos
- 2 Rede de Hopfield
  - Modelo de Hopfield
  - Modelos discreto e contínuo
- 3 Memória Associativa
  - Memória Endereçável pelo Conteúdo
  - Exemplo

# Sumário

- 1 **Neurodinâmica**
  - **Neurodinâmica determinística**
  - Estabilidade
  - Modelos
- 2 Rede de Hopfield
  - Modelo de Hopfield
  - Modelos discreto e contínuo
- 3 Memória Associativa
  - Memória Endereçável pelo Conteúdo
  - Exemplo

# Neurodinâmica

- *Neurodinâmica*: RNAs vistas como sistemas dinâmicos não-lineares (SDNL), com ênfase no problema da *estabilidade*.
- A estabilidade de um SDNL é característica de todo o sistema.
- “A presença de estabilidade sempre implica alguma forma de coordenação entre as partes individuais do sistema.” [1]
- A estabilidade mencionada aqui é no sentido do *método direto de Lyapunov* de 1892, usado para análise de estabilidade de sistemas lineares e não-lineares, invariante e variante no tempo: aplicável diretamente para RNA!

# Neurodinâmica determinística

- O estudo da neurodinâmica pode ser dividido em:
  - 1 *Neurodinâmica determinística*: na qual o modelo de RNA tem um comportamento determinístico descrito por um conjunto de *equações diferenciais não-lineares* que definem a evolução exata do modelo como uma função do tempo.
  - 2 *Neurodinâmica estatística*: na qual o modelo de RNA é perturbado pela presença de ruído. Neste caso, deve-se tratar com *equações diferenciais não-lineares estocásticas* que expressam a solução em termos probabilísticos. A combinação da estocasticidade e não-linearidade torna-a mais difícil de tratar.
- Este capítulo será restrito à neurodinâmica determinística.

# Sistemas Dinâmicos

- Para proceder com o estudo da neurodinâmica, é necessário um *modelo matemático estado-espço*.
- Conjunto de *variáveis de estado* cujos valores devem conter informação suficiente para prever a evolução futura do sistema.
- Sejam  $x_1(t)$ ,  $x_2(t)$ , ...  $x_N(t)$  as variáveis de estado de um sistema dinâmico não-linear onde o tempo contínuo  $t$  é a *variável independente* e  $N$  é a *ordem* do sistema.
- Para facilitar a notação, um *vetor de estados*  $N$ -por-1  $\mathbf{x}(t)$  contém essas variáveis.

# Sistemas Dinâmicos

- A dinâmica de sistemas dinâmicos não-lineares pode ser representada na forma de um sistema de equações diferenciais de primeira ordem:

$$\frac{d}{dt}x_j(t) = F_j(x_j(t)), \quad j = 1, 2, \dots, N \quad (1)$$

onde  $F(\cdot)$  é uma função não-linear. Posto em forma compacta:

$$\frac{d}{dt}\mathbf{x}(t) = \mathbf{F}(\mathbf{x}(t)) \quad (2)$$

onde a função não-linear  $\mathbf{F}$  é um vetor em que cada elemento opera em um elemento correspondente do vetor de estados

$$\mathbf{x}(t) = [x_1(t), x_2(t), \dots, x_N(t)]^T \quad (3)$$

# Sistemas Dinâmicos

- Um sistema dinâmico não-linear para o qual a função vetor  $\mathbf{F}(\mathbf{x}(t))$  não dependa *explicitamente* do tempo  $t$ , como na equação 2, é chamado de *autônomo*.
- Independentemente da forma exata da função não-linear  $\mathbf{F}(\cdot)$ , o vetor de estados  $\mathbf{x}(t)$  deve variar com o tempo  $t$ ; caso contrário  $\mathbf{x}(t)$  é constante e o sistema não é dinâmico.

*Um sistema dinâmico é um sistema cujo estado varia com o tempo.*

- Pode-se pensar em  $d\mathbf{x}/dt$  como um vetor “velocidade”, não em termos físicos, mas num sentido abstrato.
- Então, de acordo com a equação 2, pode-se referir à função vetor  $\mathbf{F}(\mathbf{x})$  como um campo vetor velocidade ou simplesmente como um *campo vetor*.

# Sumário

- 1 **Neurodinâmica**
  - Neurodinâmica determinística
  - **Estabilidade**
  - Modelos
- 2 Rede de Hopfield
  - Modelo de Hopfield
  - Modelos discreto e contínuo
- 3 Memória Associativa
  - Memória Endereçável pelo Conteúdo
  - Exemplo

# Estabilidade de estados de equilíbrio

- Considere um sistema dinâmico autônomo descrito pela equação 2.
- Um vetor constante  $\bar{\mathbf{x}} \in \mathcal{M}$  é um *estado de equilíbrio* (*estacionário*) do sistema se a seguinte condição for satisfeita:

$$\mathbf{F}(\bar{\mathbf{x}}) = \mathbf{0} \quad (4)$$

onde  $\mathbf{0}$  é o vetor nulo.

- O vetor velocidade  $d\mathbf{x}/dt$  desaparece no estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$ , e portanto a função constante  $\mathbf{x}(t) = \bar{\mathbf{x}}$  é uma solução da equação 2.
- Ainda, por causa da propriedade da unicidade de soluções, nenhuma outra curva pode passar através do estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$ , também referido como *ponto singular*, significando que no caso de um ponto de equilíbrio a trajetória irá se degenerar no próprio ponto.

# Definições de estabilidade

- No contexto de um sistema dinâmico não-linear autônomo com estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$ , as definições de estabilidade e convergência são
  - 1 O estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$  é uniformemente estável se para qualquer positivo  $\epsilon$  existe um positivo  $\delta$  tal que a condição

$$\| \mathbf{x}(0) - \bar{\mathbf{x}} \| < \delta \quad (5)$$

implica

$$\| \mathbf{x}(t) - \bar{\mathbf{x}} \| < \epsilon \quad (6)$$

para todo  $t > 0$ .

Esta definição estabelece que uma trajetória do sistema pode ser feita para ficar dentro de uma vizinhança pequena do estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$  se o estado inicial  $\mathbf{x}(0)$  é próximo de  $\bar{\mathbf{x}}$ .

# Definições de estabilidade

- Definições de estabilidade e convergência (cont.)
  - 2 O estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$  é convergente se existe um positivo  $\delta$  tal que a condição

$$\| \mathbf{x}(0) - \bar{\mathbf{x}} \| < \delta \quad (7)$$

implica que

$$\mathbf{x}(t) \rightarrow \bar{\mathbf{x}} \text{ quando } t \rightarrow \infty \quad (8)$$

Se o estado inicial  $\mathbf{x}(0)$  de uma trajetória é suficientemente próximo do estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$ , então a trajetória descrita pelo vetor de estados  $\mathbf{x}(t)$  aproximar-se-á de  $\bar{\mathbf{x}}$  quando o tempo  $t$  se aproximar do infinito.

# Definições de estabilidade

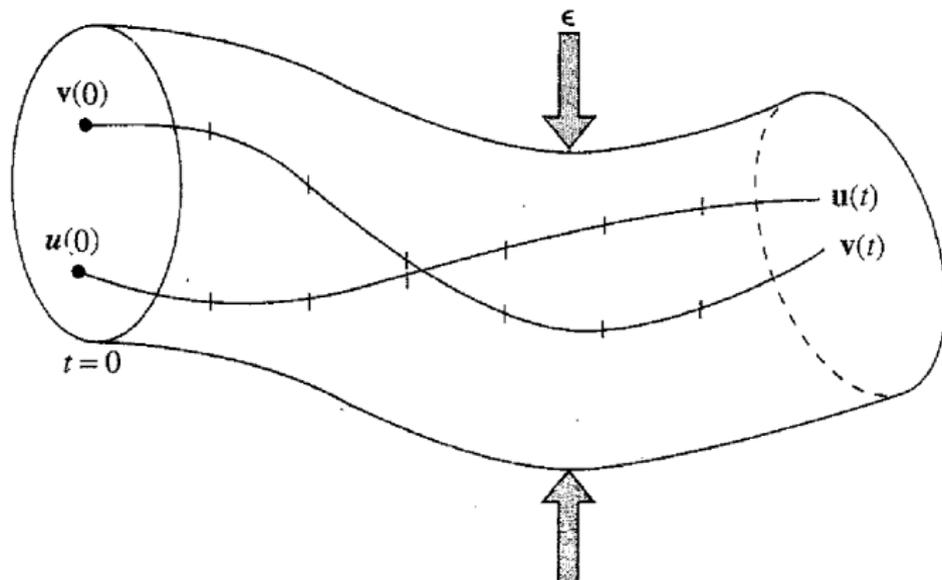
- Definições de estabilidade e convergência (cont.)
  - 3 O estado de equilíbrio  $\bar{x}$  é assintoticamente estável se for estável e convergente.  
Estabilidade e convergência são propriedades independentes. Apenas quando ambas são satisfeitas, tem-se a estabilidade assintótica.
  - 4 O estado de equilíbrio  $\bar{x}$  é assintoticamente estável ou globalmente assintoticamente estável se for estável e todas trajetórias do sistema convergem para  $\bar{x}$  quando o tempo  $t$  aproxima-se do infinito.  
O sistema não pode ter outros estados de equilíbrio e é necessário que toda trajetória permaneça limitada para todo tempo  $t > 0$ .

# Exemplo

- Seja uma solução  $\mathbf{u}(t)$  do sistema dinâmico não-linear descrito pela equação 2 que varia com o tempo  $t$  como indicado na figura 1.
- Para a solução  $\mathbf{u}(t)$  ser uniformemente estável, é necessário que  $\mathbf{u}(t)$  e qualquer outra solução  $\mathbf{v}(t)$  fiquem próximas para os mesmos valores de  $t$ .
- Esse tipo de comportamento é conhecido como *correspondência isócrona* das duas soluções  $\mathbf{u}(t)$  e  $\mathbf{v}(t)$ .
- A solução  $\mathbf{u}(t)$  é convergente pois para toda outra solução  $\mathbf{v}(t)$  para qual  $\|\mathbf{v}(0) - \mathbf{u}(0)\| \leq \delta(\epsilon)$  no tempo  $t = 0$ , as soluções  $\mathbf{v}(t)$  e  $\mathbf{u}(t)$  convergem para um estado de equilíbrio quando  $t$  se aproxima do infinito.

# Exemplo

**Figure:** Noção de estabilidade (convergência) uniforme de um vetor de estados [2].



# Teoremas de Lyapunov

- Os teoremas de Lyapunov sobre a estabilidade e a estabilidade assintótica da equação de estado-espço (equação 2) descrevendo um sistema dinâmico não-linear autônomo com vetor de estados  $\mathbf{x}(t)$  e estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$ :
  - O estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$  é estável se em uma vizinhança pequena de  $\bar{\mathbf{x}}$  existe uma função definida positiva  $V(\mathbf{x})$  tal que sua derivada com respeito ao tempo seja semidefinida negativa nessa região.
  - O estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$  é assintoticamente estável se em uma vizinhança pequena de  $\bar{\mathbf{x}}$  existe uma função definida positiva  $V(\mathbf{x})$  tal que sua derivada com respeito ao tempo seja definida negativa nessa região.
- Uma função escalar  $V(\mathbf{x})$  que satisfaz esses requisitos é chamada de *função de Lyapunov* para o estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$ .

# Teoremas de Lyapunov

- Esses teoremas requerem que  $V(\mathbf{x})$  seja uma função definida positiva.
- Uma função  $V(\mathbf{x})$  é *definida positiva* no estado de espaço  $\mathcal{L}$  se, para todo  $\mathbf{x}$  em  $\mathcal{L}$ , satisfaça:
  - 1 A função  $V(\mathbf{x})$  tem derivadas parciais contínuas com respeito aos elementos do vetor de estados  $\mathbf{x}$ .
  - 2  $V(\bar{\mathbf{x}}) = 0$ .
  - 3  $V(\mathbf{x}) > 0$  se  $\mathbf{x} \neq \bar{\mathbf{x}}$ .
- Dado que  $V(\mathbf{x})$  é uma função de Lyapunov, de acordo com o teorema 1 o estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$  é estável se

$$\frac{d}{dt} V(\mathbf{x}) \leq 0 \quad \text{para } \mathbf{x} \in \mathcal{U} - \bar{\mathbf{x}} \quad (9)$$

onde  $\mathcal{U}$  é uma pequena vizinhança ao redor de  $\bar{\mathbf{x}}$ .

# Teoremas de Lyapunov

- Além disso, de acordo com o teorema 2, o estado de equilíbrio  $\bar{\mathbf{x}}$  é assintoticamente estável se

$$\frac{d}{dt} V(\mathbf{x}) < 0 \quad \text{para } \mathbf{x} \in \mathcal{U} - \bar{\mathbf{x}} \quad (10)$$

- Os teoremas de Lyapunov podem ser aplicados sem ter que resolver a equação estado-espço do sistema.
- Infelizmente, os teoremas não indicam como achar uma função de Lyapunov.
- Em muitos casos, a função energia pode servir.
- A inability de achar uma função de Lyapunov adequada não prova a instabilidade do sistema.
- A existência de tal função é suficiente mas não necessária para estabilidade.

# Sumário

- 1 **Neurodinâmica**
  - Neurodinâmica determinística
  - Estabilidade
  - **Modelos**
- 2 Rede de Hopfield
  - Modelo de Hopfield
  - Modelos discreto e contínuo
- 3 Memória Associativa
  - Memória Endereçável pelo Conteúdo
  - Exemplo

# Modelos de Neurodinâmica

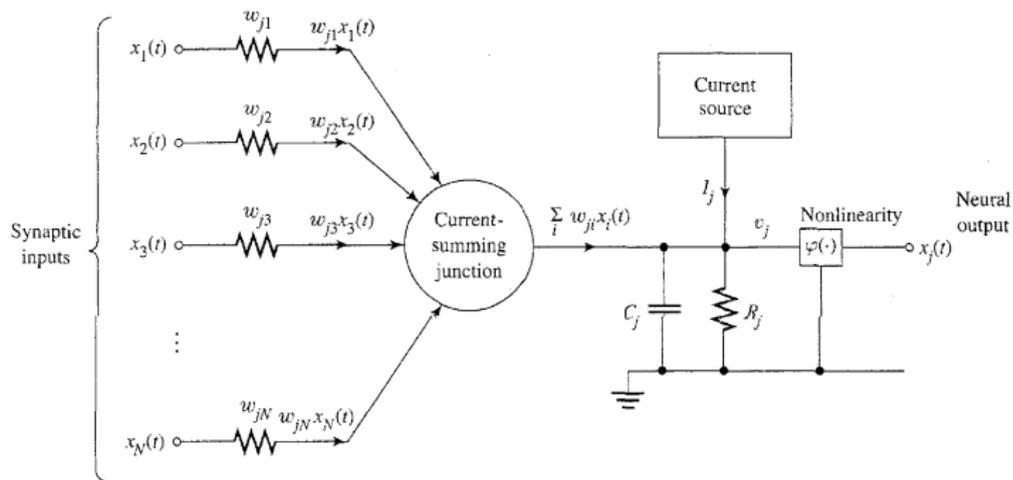
- Os sistemas de interesse possuem quatro características:
  - 1 *Um grande número de graus de liberdade.* O córtex humano é um sistema distribuído e altamente paralelo com 100 bilhões de neurônios, com cada neurônio modelado por uma ou mais variáveis de estado.
  - 2 *Não-linearidade.* Essencial para criar uma máquina de computação universal.
  - 3 *Dissipação.* Caracterizado pela convergência do volume estado-espaco para um dispositivo de pequena dimensionalidade ao passar do tempo.
  - 4 *Ruído.* Em neurônios reais, ruído na membrana é gerado nas junções sinápticas.

# Modelo aditivo

- Considere o modelo dinâmico sem ruído de um neurônio mostrado na figura 2.
- Em termos físicos, os pesos sinápticos  $w_{j1}, w_{j2}, \dots, w_{jN}$  representam *condutâncias* e as  $N$  entradas respectivas  $x_1(t), x_2(t), \dots, x_N(t)$  representam *potenciais*.
- Essas entradas são aplicadas a uma *junção somadora de corrente* caracterizada como:
  - Baixa resistência de entrada
  - Unidade de ganho de corrente
  - Alta resistência de saída
- Esse modelo pode ser visto como aproximação do circuito de modelo de linha de transmissão distribuída de um neurônio dendrítico biológico.
- A natureza “passa-baixa” do circuito RC pode ser justificado pelo fato de que uma sinapse biológica é um filtro passa-baixa.

# Modelo aditivo

Figure: Modelo aditivo de um neurônio [2].



# Modelo aditivo

- Portanto, a junção age como um nó somatório para as correntes de entrada.
- A corrente total que flui *em direção* ao nó de entrada do elemento não-linear (função de ativação) é

$$\sum_{i=1}^N w_{ji} x_i(t) + I_j \quad (11)$$

onde o primeiro termo da soma é devido ao estímulo  $x_1(t)$ ,  $x_2(t)$ , ...,  $x_N(t)$  que agem nos pesos sinápticos (condutâncias)  $w_{j1}$ ,  $w_{j2}$ , ...,  $w_{jN}$ , respectivamente, e o segundo termo é devido à fonte de corrente  $I_j$  representando um *bias* aplicado externamente.

# Modelo aditivo

- Seja  $v_j(t)$  o campo local induzido na entrada de uma função de ativação não-linear  $\varphi(\cdot)$ .
- Expressa-se a corrente total que flui *para fora* do nó de entrada do elemento não-linear:

$$\frac{v_j(t)}{R_j} + C_j \frac{dv_j(t)}{dt} \quad (12)$$

onde o primeiro termo é devido à resistência de vazamento  $R_j$  e o segundo à capacitância de vazamento  $C_j$ .

- Da lei de Kirchoff, sabe-se que a corrente total que flui na direção de um nó de um circuito elétrico é zero:

$$C_j \frac{dv_j(t)}{dt} + \frac{v_j(t)}{R_j} = \sum_{i=1}^N w_{ji} x_i(t) + I_j \quad (13)$$

# Modelo aditivo

- O termo capacitivo  $C_j \frac{dv_j(t)}{dt}$  da equação 13 é a forma mais simples de adicionar dinâmica (memória) ao modelo de um neurônio.
- Dado o campo local induzido  $v_j(t)$ , pode-se determinar a saída do neurônio  $j$  usando a relação não-linear

$$x_j(t) = \varphi(v_j(t)) \quad (14)$$

- O modelo RC descrito na equação 13 é chamado de *modelo aditivo* para diferenciar de modelos multiplicativos onde  $w_{ji}$  é dependente de  $x_i$ .
- *Neurodinâmica clássica*:  $x_i(t)$  aplicado ao neurônio  $j$  pelo neurônio adjacente  $i$  é uma função que varia lentamente no tempo  $t$ .

## Modelo aditivo

- Agora, considere uma *rede recorrente* consistindo de uma interconexão de  $N$  neurônios, onde cada um tem o mesmo modelo matemático das equações 13 e 14.
- Ignorando os atrasos de tempo de propagação interneurônios, define-se a dinâmica da rede pelo seguinte *sistema de equações diferenciais de primeira-ordem acopladas*:

$$C_j \frac{dv_j(t)}{dt} = -\frac{v_j(t)}{R_j} + \sum_{i=1}^N w_{ji} x_i(t) + I_j, \quad j = 1, 2, \dots, N \quad (15)$$

- Assume-se que  $\varphi(\cdot)$  é uma função contínua e portanto diferenciável. Função logística (mais comum):

$$\varphi(v_j) = \frac{1}{1 + \exp(-v_j)}, \quad j = 1, 2, \dots, N \quad (16)$$

# Sumário

1

## Neurodinâmica

- Neurodinâmica determinística
- Estabilidade
- Modelos

2

## Rede de Hopfield

- Modelo de Hopfield
- Modelos discreto e contínuo

3

## Memória Associativa

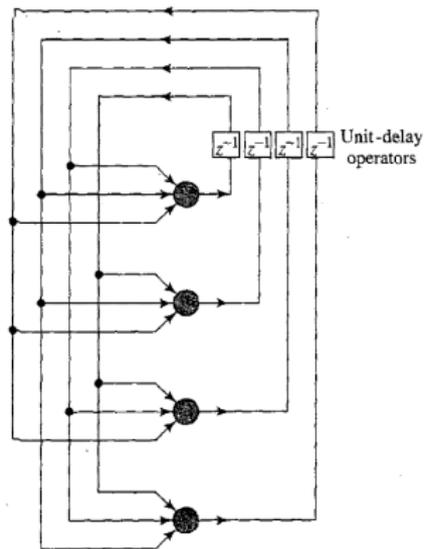
- Memória Endereçável pelo Conteúdo
- Exemplo

# Rede de Hopfield

- A *rede* (ou *modelo*) de Hopfield consiste de um conjunto de neurônios e um conjunto correspondente de unidades de atraso, formando um *sistema de retro-alimentação (feedback) de loops múltiplos*, como ilustrado na figura 3.
- O número de *loops* de *feedback* é igual ao número de neurônios.
- Basicamente, a saída de cada neurônio é retro-alimentada, via unidade de atraso, a cada um dos outros neurônios da rede.
- Ou seja, não há auto-retro-alimentação.

# Rede de Hopfield

**Figure:** Grafo arquitetural de uma rede de Hopfield com  $N = 4$  neurônios [2].



# Rede de Hopfield

- Reconhecendo que  $x_i(t) = \varphi_i(v_i(t))$ , pode-se re-escrever a equação 15

$$C_j \frac{d}{dt} v_j(t) = -\frac{v_j(t)}{R_j} + \sum_{i=1}^N w_{ji} \varphi_i(v_i(t)) + I_j, \quad j = 1, \dots, N \quad (17)$$

- Faz-se as seguintes suposições:

- 1 A matriz de pesos sinápticos é *simétrica*:

$$w_{ji} = w_{ij} \quad \text{para todo } i \text{ e } j \quad (18)$$

- 2 Cada neurônio tem sua própria ativação *não-linear* - daí o uso de  $\varphi(\cdot)$  na equação 17.
- 3 A *inversa* da função de ativação não-linear existe, portanto pode-se escrever:

$$v = \varphi_i^{-1}(x) \quad (19)$$

# Ganho

- Seja a função sigmoide  $\varphi_i(v)$  definida pela tangente hiperbólica:

$$x = \varphi_i(v) = \tanh\left(\frac{a_i v}{2}\right) = \frac{1 - \exp(-a_i v)}{1 + \exp(-a_i v)} \quad (20)$$

que tem uma inclinação de  $a_i/2$  na origem:

$$\frac{a_i}{2} = \left. \frac{d\varphi_i}{dv} \right|_{v=0} \quad (21)$$

Refere-se a  $a_i$  como o *ganho* do neurônio  $i$ .

- A relação inversa saída-entrada da equação 19 pode ser re-escrita como

$$v = \varphi_i^{-1}(x) = -\frac{1}{a_i} \log\left(\frac{1-x}{1+x}\right) \quad (22)$$

## Função energia (de Lyapunov)

- A forma *padrão* da relação inversa saída-entrada para um neurônio de ganho unitário

$$\varphi^{-1}(x) = -\log\left(\frac{1-x}{1+x}\right) \quad (23)$$

- Pode-se re-escrever a equação 22 em termos dessa relação padrão

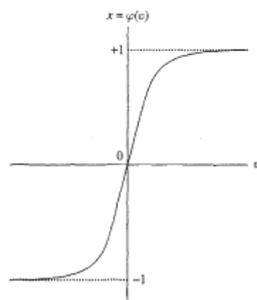
$$\varphi_i^{-1}(x) = \frac{1}{a_i} \varphi^{-1}(x) \quad (24)$$

- A figura 4 mostra a não-linearidade sigmoideal padrão  $\varphi(v)$  (a) e sua inversa  $\varphi^{-1}(x)$  (b).
- A função energia (de Lyapunov) da rede de Hopfield da figura 3 é

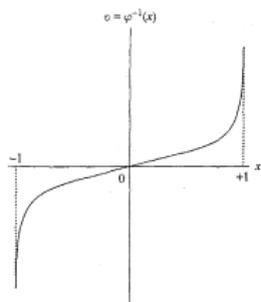
$$E = -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N w_{ji} x_i x_j + \sum_{j=1}^N \frac{1}{R_j} \int_0^{x_j} \varphi_j^{-1}(x) dx - \sum_{j=1}^N I_j x_j \quad (25)$$

# Função energia (de Lyapunov)

Figure: (a) Não-linearidade sigmoidal padrão e (b) sua inversa [2].



(a)



(b)

## Função energia (de Lyapunov)

- A função energia  $E$  da equação 25 pode ter um *cenário* complicado com muitos mínimos.
- A dinâmica da rede é descrita por um mecanismo que procura evitar esses mínimos.
- Então, diferenciando  $E$  com respeito ao tempo

$$\frac{dE}{dt} = - \sum_{j=1}^N \left( \sum_{i=1}^N w_{ji} x_i - \frac{v_j}{R_j} + I_j \right) \frac{dx_j}{dt} \quad (26)$$

- Por causa da equação 17, a quantidade dentro dos parênteses da equação 26 é reconhecida como  $C_j^{dv_j/dt}$ .  
Simplificando

$$\frac{dE}{dt} = - \sum_{j=1}^N C_j \left( \frac{dv_j}{dt} \right) \frac{dx_j}{dt} \quad (27)$$

# Função energia (de Lyapunov)

- Reconhece-se agora a relação inversa que define  $v_j$  em termos de  $x_j$ .
- O uso da equação 19 em 27

$$\frac{dE}{dt} = - \sum_{j=1}^N C_j \left[ \frac{d}{dt} \varphi_j^{-1}(x_j) \right] \frac{dx_j}{dt} = - \sum_{j=1}^N C_j \left( \frac{dx_j}{dt} \right)^2 \left[ \frac{d}{dx_j} \varphi_j^{-1}(x_j) \right] \quad (28)$$

- Da figura 4b vê-se que a relação saída-entrada inversa  $\varphi_j^{-1}(x_j)$  é uma função monotônica crescente da saída  $x_j$ . Portanto segue que

$$\frac{d}{dx_j} \varphi_j^{-1}(x_j) \geq 0 \text{ para todo } x_j \quad (29)$$

# Função energia (de Lyapunov)

- Nota-se também que

$$\left(\frac{dx_j}{dt}\right)^2 \geq 0 \text{ para todo } x_j \quad (30)$$

- Assim, todos os fatores que fazem a soma do lado direito da equação 28 são não negativos.
- Em outras palavras, para a função energia  $E$  definida na equação 25 tem-se

$$\frac{dE}{dt} \leq 0 \quad (31)$$

- Da definição da equação 25, nota-se que a função  $E$  é limitada:
  - 1 A função energia  $E$  é uma função de Lyapunov do modelo de Hopfield contínuo.
  - 2 O modelo é estável de acordo com o teorema 1 de Lyapunov.

# Espaço de estados

- Em outras palavras, a evolução do tempo do modelo de Hopfield contínuo descrito pelo sistema de equações diferenciais de primeira ordem não-lineares (equação 17) representa uma trajetória no espaço de estados, que busca os mínimos da função energia (de Lyapunov)  $E$  e para em tais pontos fixos.
- Da equação 28 nota-se também que a derivada  $dE/dt$  desaparece apenas se

$$\frac{d}{dt}x_j(t) = 0 \quad \text{para todo } j \quad (32)$$

- Pode-se escrever

$$\frac{dE}{dt} < 0 \quad \text{exceto em um ponto fixo} \quad (33)$$

# Função energia (de Lyapunov)

- A equação 33 provê a base para o seguinte teorema:

## Theorem

*A função energia (de Lyapunov)  $E$  de uma rede de Hopfield é uma função do tempo monotonicamente decrescente.*

- A rede de Hopfield é globalmente assintoticamente estável.

# Sumário

1

## Neurodinâmica

- Neurodinâmica determinística
- Estabilidade
- Modelos

2

## Rede de Hopfield

- Modelo de Hopfield
- Modelos discreto e contínuo

3

## Memória Associativa

- Memória Endereçável pelo Conteúdo
- Exemplo

# Hopfield discreto e contínuo

- A rede de Hopfield pode ser operada no modo contínuo ou discreto.
- O modo contínuo é baseado no modelo aditivo.
- O modo discreto é baseado no modelo de McCulloch-Pitts.
- Pode-se estabelecer um relacionamento entre os estados estáveis do modelo contínuo com aqueles do modelo discreto redefinindo a relação entrada-saída para um neurônio, satisfazendo duas características de simplificação:

- 1 A saída de um neurônio tem os valores assintóticos:

$$x_j = \begin{cases} +1 & \text{para } v_j = \infty \\ -1 & \text{para } v_j = -\infty \end{cases}$$

- 2 O ponto médio da função de ativação de um neurônio fica na origem:

$$\varphi_j(0) = 0 \quad (34)$$

- Da mesma forma, pode-se fazer o *bias*  $l_j = 0$  para todo  $j$ .

# Hopfield discreto e contínuo

- Na formulação da função energia  $E$  para um modelo de Hopfield contínuo, os neurônios podem ter *auto-loops*.
- Um modelo discreto, não precisa de ter *auto-loops*.
- Para simplificar:  $w_{jj} = 0$  para todo  $j$  em ambos modelos.
- Assim, pode-se redefinir a função energia de um modelo de Hopfield contínuo dado na equação 25 como:

$$E = -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1, i \neq j}^N w_{ji} x_i x_j + \sum_{j=1}^N \frac{1}{R_j} \int_0^{x_j} \varphi_j^{-1}(x) dx \quad (35)$$

- A função inversa  $\varphi_j^{-1}(x)$  é definida pela equação 24. Re-escrevendo a equação 35:

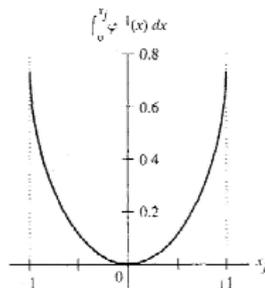
$$E = -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1, i \neq j}^N w_{ji} x_i x_j + \sum_{j=1}^N \frac{1}{a_j R_j} \int_0^{x_j} \varphi^{-1}(x) dx \quad (36)$$

# Hopfield discreto e contínuo

- A integral

$$\int_0^{x_j} \varphi^{-1}(x) dx \quad (37)$$

tem a forma padrão plotada na figura abaixo [2].



- Se o ganho  $a_j$  do neurônio  $j$  torna-se infinitamente grande, ou seja, a não-linearidade sigmoideal aproxima-se da forma linear (*hard limiter*), o segundo termo da equação 36 torna-se muito pequeno.

# Hopfield discreto e contínuo

- No caso limite ( $a_j = \infty$  para todo  $j$ ) os máximos e mínimos do modelo de Hopfield contínuo tornam-se idênticos aos do modelo discreto.
- Nesse caso, a função energia (de Lyapunov) é definida simplesmente por

$$E = -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1, i \neq j}^N w_{ij} x_i x_j \quad (38)$$

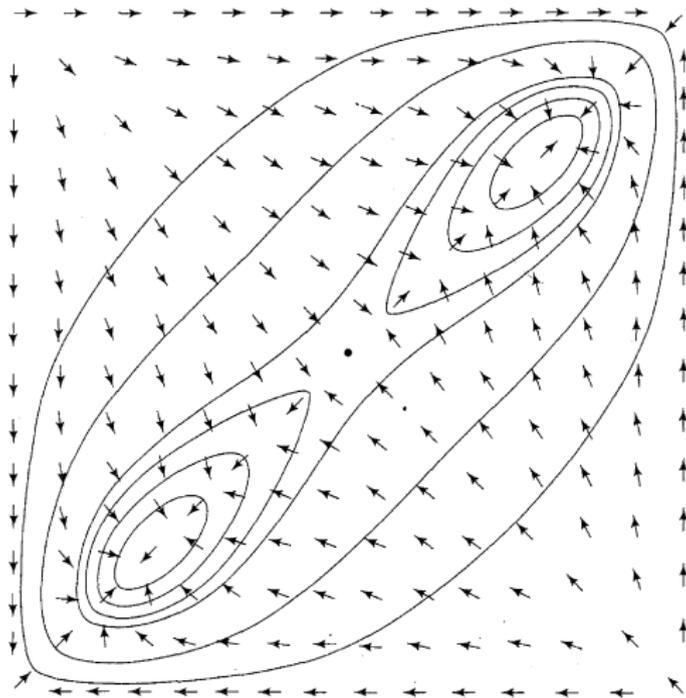
onde o  $j$ -ésimo estado do neurônio  $x_j = \pm 1$ .

- Conclui-se que os únicos pontos estáveis do modelo de Hopfield determinístico, contínuo e de ganho muito alto correspondem aos pontos estáveis do modelo de Hopfield estocástico discreto.

# Hopfield discreto e contínuo

- Quando cada neurônio  $j$  tem um ganho  $a_j$  grande porém finito, o segundo termo da equação 36 torna-se uma contribuição importante à função energia do modelo contínuo.
- A contribuição é grande e positiva perto das superfícies, bordas e cantos do hipercubo unitário que define o espaço de estados do modelo.
- Por outro lado, a contribuição é desprezível nos pontos removidos da superfície.
- A função energia tem seus máximos nos cantos mas os mínimos estão no interior do hipercubo.
- A figura 7 mostra o *mapa de contorno da energia* para um modelo de Hopfield contínuo com dois neurônios.

# Hopfield discreto e contínuo [2]



# Hopfield discreto e contínuo

- Na figura 7, as saídas dos dois neurônios definem as duas coordenadas do mapa.
- Os cantos inferior esquerdo e superior direito representam mínimos estáveis para o caso limite de ganho infinito.
- Estados instáveis estão nos outros dois cantos.
- As setas mostram o movimento do estado, que geralmente não é perpendicular aos contornos de energia.
- O fluxo para os pontos fixos (isto é, mínimos estáveis) podem ser interpretados como solução à minimização da função energia  $E$  definida na equação 25.

# Sumário

- 1 Neurodinâmica
  - Neurodinâmica determinística
  - Estabilidade
  - Modelos
- 2 Rede de Hopfield
  - Modelo de Hopfield
  - Modelos discreto e contínuo
- 3 Memória Associativa
  - Memória Endereçável pelo Conteúdo
  - Exemplo

# Hopfield como Memória associativa

- *Memória endereçável pelo conteúdo* (MEC).
- Nessa aplicação, conhece-se os pontos fixos da rede *a priori* pois correspondem aos padrões a serem armazenados.
- Entretanto, os pesos sinápticos da rede que produzem os pontos fixos desejados são desconhecidos.
- O problema é determiná-los.
- A função básica de uma memória endereçável pelo conteúdo é recuperar um padrão armazenado na memória, em resposta à apresentação da versão incompleta ou com ruídos desse padrão.

# Hopfield como Memória associativa

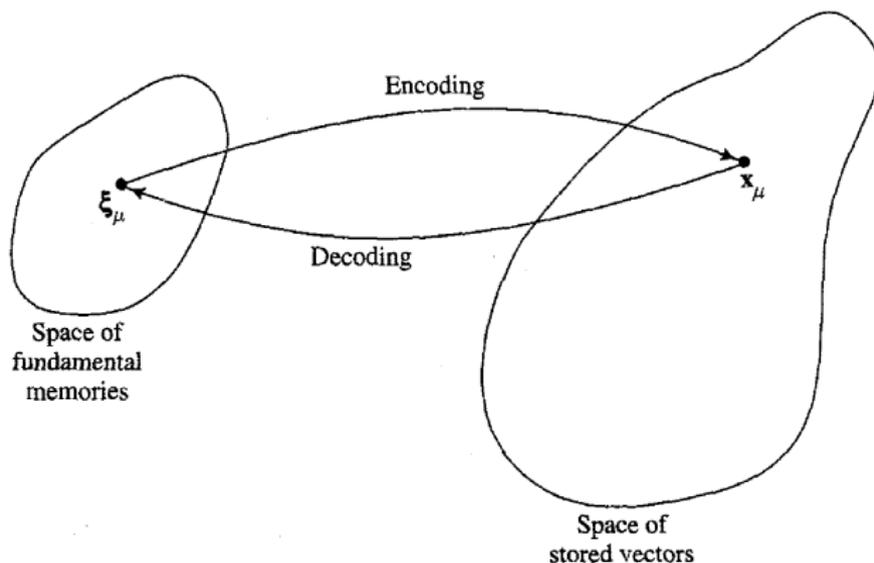
*Suponha que um item armazenado na memória seja “H.A. Kramers & G.H. Wannier Phys Rev. 60, 252 (1941).” Uma memória endereçável pelo conteúdo geral seria capaz de recuperar esse item inteiro da memória baseado em informação parcial suficiente. A entrada “& G.H. Wannier (1941)” pode ser suficiente. Uma memória ideal poderia tratar erros e recuperar essa referência mesmo a partir da entrada “Wannier, (1941).” [3]*

- A essência da MEC é mapear uma memória fundamental  $\xi_\mu$  em um ponto fixo (estável)  $\mathbf{x}_\mu$  de um sistema dinâmico, como ilustrado na figura 5.
- Matematicamente:

$$\xi_\mu \Rightarrow \mathbf{x}_\mu \quad (39)$$

# Hopfield como Memória associativa

**Figure:** Codificação-decodificação realizado por uma rede recorrente [2].



# Hopfield como Memória associativa

- Com o modelo de Hopfield usando o neurônio formal de McCulloch-Pitts, cada neurônio tem dois estados determinados pelo nível do campo local induzido que age no mesmo ( $x_j = +1$  ou  $x_j = -1$ ).
- Para uma rede com  $N$  neurônios, o *estado* da rede é definido pelo vetor

$$\mathbf{x} = [x_1, x_2, \dots, x_N]^T \quad (40)$$

- Com  $x_i = \pm 1$ , o estado do neurônio  $i$  representa um *bit* de informação.
- O campo local induzido  $v_j$  do neurônio  $j$  é definido por

$$v_j = \sum_{i=1}^N w_{ji} x_i + b_j \quad (41)$$

onde  $b_j$  é um *bias* fixo aplicado externamente ao neurônio  $j$ .

# Hopfield como Memória associativa

- Assim, o neurônio  $j$  modifica seu estado  $x_j$  de acordo com a *regra determinística*

$$x_j = \begin{cases} +1 & \text{se } v_j > 0 \\ -1 & \text{se } v_j < 0 \end{cases}$$

re-escrita na forma compacta  $x_j = \text{sgn}[v_j]$ , onde  $\text{sgn}$  é a função *signum*.

- Se  $v_j = 0$  assume-se que o neurônio  $j$  permanece no estado anterior.
- Duas fases na operação da rede de Hopfield discreta como uma MEC: a fase de armazenamento e a fase de recuperação.

# Armazenamento

## 1 Fase de armazenamento:

- Deseja-se armazenar um conjunto de  $M$  vetores  $N$ -dimensionais (palavras binárias), denotados por  $\{\xi_\mu | \mu = 1, 2, \dots, M\}$ .
- Esses vetores, chamados de *memórias fundamentais*, representam os padrões a serem memorizados pela rede.
- Seja  $\xi_{\mu,i}$  o  $i$ -ésimo elemento da memória fundamental  $\xi_\mu$ , classe  $\mu = 1, 2, \dots, M$ .
- De acordo com a *regra do produto externo* (generalização do *postulado de aprendizado de Hebb*), o peso sináptico do neurônio  $i$  para o  $j$  é definido por

$$w_{ji} = \frac{1}{N} \sum_{\mu=1}^M \xi_{\mu,j} \xi_{\mu,i} \quad (42)$$

A razão para usar  $1/N$  como constante de proporcionalidade é simplificar a descrição matemática da recuperação da informação.

# Armazenamento

## 1 Fase de armazenamento (cont.):

- A regra de aprendizado da equação 42 é uma computação “única”.
- Na operação normal da rede de Hopfield, faz-se

$$w_{ij} = 0 \quad \text{para todo } i \quad (43)$$

que significa que os neurônios não têm auto-retro-alimentação.

- Seja  $\mathbf{W}$  a matriz de pesos sinápticos  $N$ -por- $N$  da rede.
- Pode-se combinar as equações 42 e 43 na forma matriz:

$$\mathbf{W} = \frac{1}{N} \sum_{\mu=1}^M \xi_{\mu} \xi_{\mu}^T - \mathbf{I} \quad (44)$$

onde  $\xi_{\mu} \xi_{\mu}^T$  representa o produto externo do vetor  $\xi_{\mu}$  com ele mesmo e  $\mathbf{I}$  denota a matriz identidade.

# Armazenamento

## 1 Fase de armazenamento (cont.):

- A partir dessas equações de definição dos pesos sinápticos/matriz de pesos, pode-se reconfirmar o seguinte:
  - A saída de cada neurônio na rede é retro alimentado a todos os outros neurônios.
  - Não há auto-retro-alimentação na rede (isto é,  $w_{ii} = 0$ ).
  - A matriz de pesos da rede é simétrica, como mostrado por (veja equação 18):

$$\mathbf{W}^T = \mathbf{W} \quad (45)$$

# Recuperação

## 2 Fase de recuperação:

- Durante a fase de recuperação, um vetor  $N$ -dimensional  $\xi_{sonda}$ , é imposto à rede de Hopfield como seu estado.
- O vetor sonda tem elementos iguais a  $\pm 1$ .
- Representa uma versão incompleta ou ruidosa de uma memória fundamental da rede.
- A recuperação da informação acontece de acordo com uma *regra dinâmica* na qual cada neurônio  $j$  da rede *aleatoriamente*, mas numa taxa fixa, examina o campo local induzido  $v_j$  (incluindo qualquer *bias*  $b_j$  não nulo) aplicado a ele.
- Se, em algum instante de tempo,  $v_j$  é maior que zero, o neurônio  $j$  mudará seu estado para  $+1$  ou permanecerá em seu estado.
- Se  $v_j$  é menor que zero,  $j$  mudará seu estado para  $-1$  ou permanecerá em seu estado.
- Se  $v_j = 0$ ,  $j$  permanecerá em seu estado anterior.

# Condição de estabilidade

## 2 Fase de recuperação (cont.):

- A atualização de estados é portanto determinística, mas a seleção de um neurônio para realizar a atualização é aleatória.
- O procedimento de atualização *assíncrono* (serial) é continuado até que não haja mais mudanças.
- Ou seja, começando pelo vetor sonda  $\mathbf{x}$ , a rede produz um vetor de estados invariante no tempo  $\mathbf{y}$  cujos elementos individuais satisfazem a *condição de estabilidade* ou *condição de alinhamento*:

$$y_j = \operatorname{sgn} \left( \sum_{i=1}^N w_{ji} y_i + b_j \right), \quad j = 1, 2, \dots, N \quad (46)$$

ou, na forma matricial,

$$\mathbf{y} = \operatorname{sgn}(\mathbf{W}\mathbf{y} + \mathbf{b}) \quad (47)$$

onde  $\mathbf{W}$  é a matriz de pesos sinápticos da rede e  $\mathbf{b}$  é o *vetor bias* aplicado externamente.

# Condição de estabilidade

## 2 Fase de recuperação (cont.):

- O vetor de estados  $\mathbf{y}$  que satisfaz a condição de estabilidade é chamado de *estado estável* ou *ponto fixo* do espaço de estados do sistema.
- Pode-se afirmar que a rede de Hopfield sempre convergirá para um estado estável, quando a operação de recuperação for realizada *assincronamente*.

# Sumário

- 1 Neurodinâmica
  - Neurodinâmica determinística
  - Estabilidade
  - Modelos
- 2 Rede de Hopfield
  - Modelo de Hopfield
  - Modelos discreto e contínuo
- 3 Memória Associativa
  - Memória Endereçável pelo Conteúdo
  - Exemplo

## Exemplo [2]

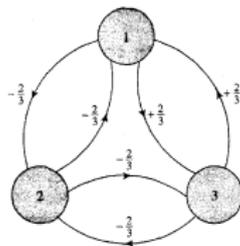
- Para ilustrar o comportamento emergente do modelo de Hopfield, considere a rede da figura 3a, que consiste de três neurônios.
- A matriz de pesos da rede é

$$\mathbf{W} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 0 & -2 & +2 \\ -2 & 0 & -2 \\ +2 & -2 & 0 \end{bmatrix} \quad (48)$$

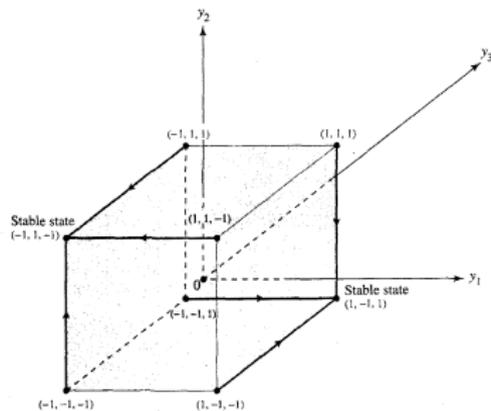
que é legítima, pois satisfaz as condições das equações 43 e 45.

- O *bias* aplicado a cada neurônio é zero.
- Com três neurônios, há  $2^3 = 8$  possíveis estados.
- Desses estados, apenas  $(1,-1,1)$  e  $(-1,1,-1)$  são estados estáveis, pois satisfazem a condição de alinhamento da equação 47.

## Exemplo [2]



(a)



## Exemplo [2]

- Para o vetor de estados  $(1, -1, 1)$  tem-se

$$\mathbf{W}\mathbf{y} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 0 & -2 & +2 \\ -2 & 0 & -2 \\ +2 & -2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} +1 \\ -1 \\ +1 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} +4 \\ -4 \\ +4 \end{bmatrix} \quad (49)$$

- Aplicando o *hard limiter*:

$$\text{sgn}[\mathbf{W}\mathbf{y}] = \begin{bmatrix} +1 \\ -1 \\ +1 \end{bmatrix} = \mathbf{y} \quad (50)$$

- Similarmente, para o vetor de estados  $(-1, 1, -1)$ :

$$\mathbf{W}\mathbf{y} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 0 & -2 & +2 \\ -2 & 0 & -2 \\ +2 & -2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ +1 \\ -1 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -4 \\ +4 \\ -4 \end{bmatrix} \quad (51)$$

- Aplicando o *hard limiter*:

$$\text{sgn}[\mathbf{W}\mathbf{y}] = \begin{bmatrix} -1 \\ +1 \\ -1 \end{bmatrix} = \mathbf{y} \quad (52)$$

## Exemplo [2]

- O mapa do fluxo da figura 3b exibe simetria com respeito aos dois estados estáveis da rede, que é o resultado de deixar um neurônio em seu estado prévio se o campo local induzido que age nele é exatamente zero.
- Se a rede da figura 3a está no estado inicial (1,1,1), (-1,-1,1) ou (1,-1,-1), ela convergirá para o estado estável (1,-1,1) após uma iteração.
- Se o estado inicial for (-1,-1,-1), (-1,1,1) ou (1,1,-1), ela convergirá para o segundo estado estável (-1,1,-1).
- A rede possui duas memórias fundamentais, (1,-1,1) e (-1,1,-1), representando os dois estados estáveis.
- A aplicação da equação 44 leva à matriz de pesos sinápticos

$$w = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} +1 \\ -1 \\ +1 \end{bmatrix} [ +1, \quad -1, \quad +1 ] + \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -1 \\ +1 \\ -1 \end{bmatrix} [ -1, \quad +1, \quad -1 ] - \frac{2}{3} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

(53)

## Exemplo [2]

$$\mathbf{W} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 0 & -2 & +2 \\ -2 & 0 & -2 \\ +2 & -2 & 0 \end{bmatrix} \quad (54)$$

- Que correspondem aos pesos sinápticos mostrados na figura 3a.
- Examinando o mapa de fluxos da figura 3b, a capacidade de correção de erro da rede de Hopfield pode ser vista:
  - 1 Se o vetor sonda  $\xi_{sonda}$  aplicado à rede for igual a  $(-1,-1,1)$ ,  $(1,1,1)$  ou  $(1,-1,-1)$ , a saída resultante é a memória fundamental  $(1,-1,1)$ . Cada um desses valores representa um único erro, comparado com o padrão armazenado.
  - 2 Se o vetor sonda  $\xi_{sonda}$  aplicado à rede for igual a  $(1,1,-1)$ ,  $(-1,-1,-1)$  ou  $(-1,1,1)$ , a saída resultante é a memória fundamental  $(-1,1,-1)$ . De novo, cada um desses valores representa um único erro, comparado com o padrão armazenado.

# Bibliografia I

- [1] W. R. Ashby  
*Design for a brain.*  
2nd. edition. New York: Wiley, 1960.
- [2] S. Haykin  
*Neural networks - a comprehensive foundation.*  
2nd. edition. Prentice Hall, 1999.
- [3] J. J. Hopfield  
*Neural networks and physical systems with emergent collective computational abilities.*  
*Proceedings of the National Academy of Sciences, USA,*  
vol. 79, pp. 2554–2558, 1982.