

INTRODUÇÃO À CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - SSC 0800

LISTA DE EXERCÍCIOS 2

1. (Fácil) Faça um programa que leia dois números inteiros A e B e escreva uma mensagem informando se A é ou não múltiplo de B.
2. (Fácil) Faça um programa que leia dois números inteiros e mostre na tela a diferença do maior pelo menor. (*a ordem de inserção é aleatória, ou seja, o maior pode ser o primeiro ou o segundo valor digitado*)
3. (Fácil) Faça um programa que leia dez números reais e mostre na tela o maior elemento inserido.
4. (Fácil) Faça um programa que leia dez números reais e mostre na tela o menor e o maior elemento inserido.
5. (Médio) Faça um programa que exiba na tela um menu que é um cardápio de pizzas online. Ele deve funcionar da seguinte maneira:
Sabores :
<1> Calabreza
<2> Portuguesa
<3> Espanhola
<4> Catupiry
<0> Sair do Programa
Quando pressionado o valor 1 à 4, ou 0, o programa deve imprimir uma mensagem dizendo qual pizza foi escolhida.
6. (Médio) Assim como no exercício anterior, faça um programa que exiba na tela um menu das seguintes cores: verde, vermelho, amarelo, azul, laranja, roxo, ciano, preto e branco. Entretanto desta vez, a tecla de seleção deve ser uma letra, por exemplo 'v' para verde, 'l' para vermelho e sim por diante. (*dica: exercícios de menu são bons para usar switch*)
7. (Médio) Crie um programa que recebe dois valores X e Z e calcula e retorna X^Z .
8. (Médio) Crie um programa que leia uma quantidade de tempo em minutos e escreva em dias, horas e minutos.
Exemplo: 2500 min → 1 dia, 17 horas e 40 minutos
9. (Médio) Calcule e informe o valor de $N!$. Onde N deve ser informado pelo usuário.
10. (Médio) Leia 2 números e uma operação matemática elementar (+, -, *, /) e apresente o resultado.
11. (Médio) Calcule a soma dos 50 primeiros termos da série S, determinado por: $S = \frac{1}{1} - \frac{2}{3} + \frac{3}{5} - \frac{4}{7} + \dots$
12. (Difícil) Um número natural é um número primo quando ele tem exatamente dois divisores: o número um e ele mesmo. Faça um programa que leia um número n e retorne na tela o n -ésimo número primo em sequência crescente.