

Sistemas Computacionais Tempo Real

Universidade de São Paulo
Dr. Jorge Luiz e Silva

Sistemas Computacionais Tempo Real

- *Conceitos Gerais*
- *Arquiteturas com Tempo Real*
- *Programação com Tempo Real*
- *Comunicação com Tempo Real*

Bibliografia

- YAO, C.; LI, Q. Caroline “Real-Time Concepts for Embedded Systems”, ISBN: 1578201241, 294 pages, CMP Books; 2003.
- KOPETZ, H. “Real-Time Systems : Design Principles for Distributed Embedded Applications”, ISBN: 0792398947, 352 pages, Springer;1997.
- CHENG, A.M.K. ”Real-Time Systems : Scheduling, Analysis, and Verification”, ISBN: 0471184063, 552 pages, Wiley-Interscience, 2002.

Cronograma

6/08	Conceitos Básicos
13/08	ARQ – CPU
20/08	ARQ – CPU
27/08	ARQ – Memória
03/09	ARQ – E/S
17/09	COM – REDE
24/09	COM – REDE
01/10	COM – Bluetooth, GPS, GSM, RF, Zbee, Wi-Fi
08/10	COM – Bluetooth, GPS, GSM, RF, Zbee, Wi-Fi
15/10	SOF – Assmbly
22/10	SOF – Assmbly
29/10	SOF – Compiladores
12/11	SOF – Compiladores
19/11	SOF – SO
26/11	SOF – SO

Dinâmica

- Para cada aula Previamente definida
- 30´ Proposta do Tema
- 60´ Discussão do Tema
- 50´ Avaliação individual.

Obs: A Avaliação contará como presença.

Avaliação

- MA – [toda aula]/no. aulas (75%)
- Projetos – Se $MP \geq 5.0$ Então (25%)
- Em MA será considerado apenas 70% das maiores notas.