

SCC 250 – Computação Gráfica

Profª Maria Cristina Ferreira de Oliveira (crisrina@icmc.usp.br)

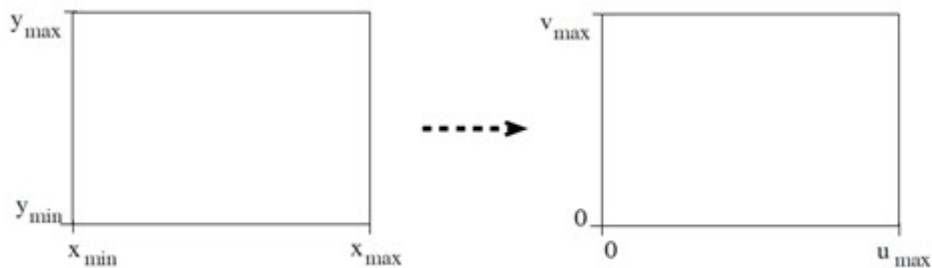
Prof Fernando Vieira Paulovich (paulovic@icmc.usp.br)

Assistente de Ensino: Thiago Silva Reis Santos (thiagors@icmc.usp.br)

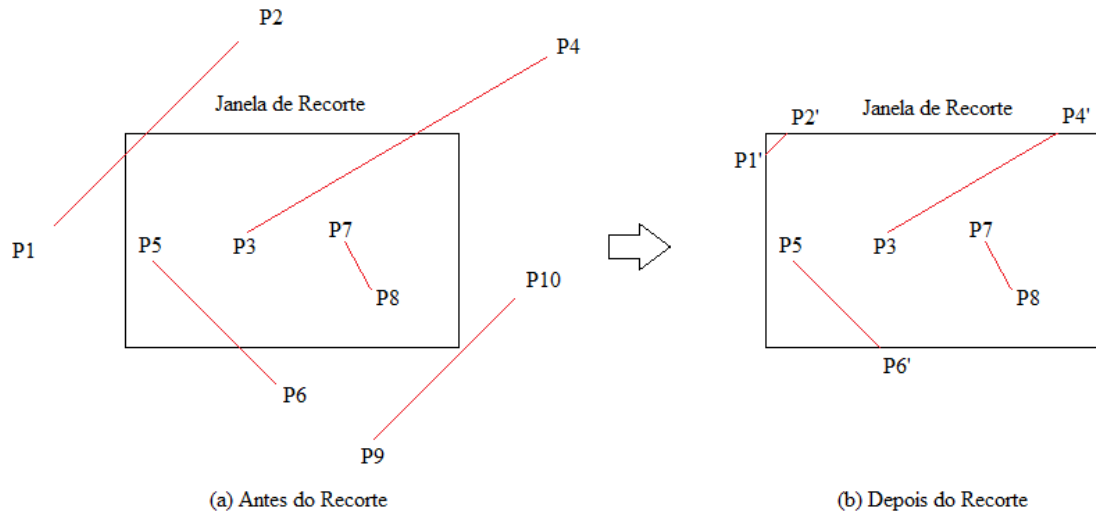
Frizzi San Roman Salazar (frizzi@icmc.usp.br)

Quarta lista de exercícios: Viewing 2D

- 1) O que é viewing 2D? Descreva os passos envolvidos nesse processo.
- 2) Calcule uma matriz de transformação, no qual pontos em coordenadas do mundo (x,y) no domínio $[x_{min},x_{max}] \times [y_{min},y_{max}]$ possam ser transformadas para coordenadas de dispositivo $[0,u_{max}] \times [0,v_{max}]$.



- 3) Considerando o pipeline de viewing 2D, explique quais parâmetros são manipulados para, dada uma cena, obter um efeito de pan. Igualmente para o efeito de zoom in e de zoom out. Pan e zoom são operações equivalentes? Explique.
- 4) Desenvolver o algoritmo Cohen-Sutherland para recorte de linhas.
- 5) Explique como funcionaria o recorte de linhas de Cohen-Sutherland para o conjunto de linhas abaixo, em relação à janela de recorte dada (indique a sequência de passos, para cada segmento de reta mostrado).



- 6) Explique como funcionaria o recorte de polígonos de Sutherland-Hodgman para o polígono abaixo, em relação à janela de recorte dada (indique a sequência de passos que seriam executados pelo algoritmo).

