

# Introdução à Disciplina

SCC0250 - Computação Gráfica

Profa. Maria Cristina F. de Oliveira  
*cristina@icmc.usp.br*

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC)  
Universidade de São Paulo (USP)

22 de fevereiro de 2011



# Avaliação

## Provas

- 2 provas
- Não haverá substitutiva

# Avaliação

## Provas

- 2 provas
- Não haverá substitutiva

## Trabalhos (Projetos)

- 1 grande projeto (duas entregas)
  - Grupos com no máximo 4 alunos
  - Atraso na entrega de trabalho é zero
  - Trabalhos copiados (ou muito semelhantes) ficam com zero
  - Alunos podem ser escolhidos para explicar seu próprio trabalho

# Avaliação

## Média das Provas

- $M_p = (2 * NP_1 + 3 * NP_2) / 5$

# Avaliação

## Média das Provas

- $M_p = (2 * NP_1 + 3 * NP_2) / 5$

## Média Final

- Se  $M_p \geq 5$  e  $M_t \geq 5 \rightarrow M_f = 0.5 * M_p + 0.5 * M_t$
- Se  $M_p < 5$  ou  $M_t < 5 \rightarrow M_f = \min(M_p, M_t)$

# Avaliação

## Média das Provas

- $M_p = (2 * NP_1 + 3 * NP_2) / 5$

## Média Final

- Se  $M_p \geq 5$  e  $M_t \geq 5 \rightarrow M_f = 0.5 * M_p + 0.5 * M_t$
- Se  $M_p < 5$  ou  $M_t < 5 \rightarrow M_f = \min(M_p, M_t)$

## Recuperação ( $3 \leq M_f < 5$ )

- Se  $M_{rec} \geq 7,5 \rightarrow M_{f_{rec}} = M_f + (M_{rec} / 2, 5)$
- Se  $M_{rec} \leq 5 \rightarrow M_{f_{rec}} = \max(M_f, M_{rec})$
- Se  $5 < M_{rec} < 7,5 \rightarrow M_{f_{rec}} = 5,0$

## Cronograma (passível de mudanças)

- **Provas:**

- Primeira prova: 14 de Abril 2011
- Segunda prova: 14 de Junho de 2011

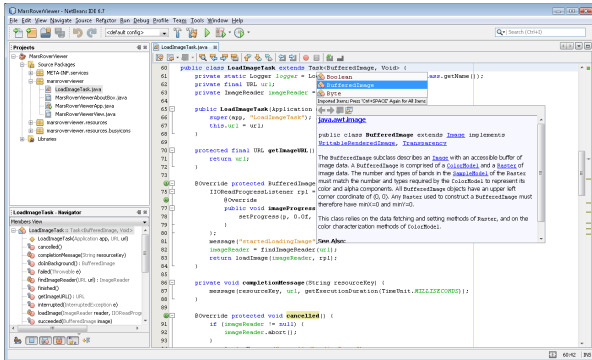
- **Trabalhos:**

- Primeira apresentação trabalho: 26 de Abril de 2011
- Apresentação final trabalho: 16, 21 e 28 de Junho de 2011

# Editor (IDE)

## Programas Necessários

- JDK 6 Update 21 <http://java.sun.com/>
- NetBeans 6.9 <http://www.netbeans.org/>





# Bibliografia

- **Básica:**

- Hearn, D. Baker, M. P. Computer Graphics with OpenGL, Prentice Hall, 2004.
- Angel, E. Interactive computer graphics: a top-down approach with OpenGL, Addison Wesley, 2000.
- Foley, J. et. al - Introduction to Computer Graphics, Addison-Wesley, 1993.

# Bibliografia

- **Complementar:**

- Computer Graphics Comes of Age: An Interview with Andries van Dam. CACM, vol. 27, no. 7. 1982
- The RenderMan – And the Oscar Goes to... IEEE Spectrum, vol. 38, no. 4, abril de 2001.
- Apostilas da disciplina Computação Gráfica
  - <http://www.gbdi.icmc.usp.br/material?q=system/files/apostilas.pdf>
- Curso da ACM SIGGRAPH (on line)