

Tutorial - Geral

- 1- Faça o download do Aria 2.7.2 e do MobileSim (simulador) no link <http://robots.mobilerobots.com/wiki/ARIA> e instale ambos programas.
- 2- Faça também o download Visual C++ 2008. A versão é importante, ou seja, tem que ser a versão 2008.
- 3- Dentro da pasta do Aria (C:\Program Files\MobileRobots\Aria) você encontrará um Workspace Solution nomeado como “Aria-vc2008”. Esse arquivo deve ser carregado no Visual C++ 2008 através de File -> Open -> Project/Solution. Feito isso, ele automaticamente irá carregar alguns exemplos, e basta compilar para que os exemplos funcionem. É preciso que o MobileSim esteja aberto para que os exemplos funcionem corretamente. Há ainda outros exemplos dentro da pasta “examples” do Aria (C:\Program Files\MobileRobots\Aria\examples) que também podem ser carregados.
- 4- Caso você deseje carregar um dos outros exemplos prontos do ARIA, você deve clicar com o botão direito em “Solution ‘Aria-vc2008’ (10 projects)” que fica em cima dos exemplos carregados e ir em Add -> Existing Project. Agora é só escolher o exemplo na pasta do ARIA.

COMO EXECUTAR: Para executar qualquer projeto dentro do “Solution ‘Aria-vc2008’ (10 projects)” você deve clicar com o botão direito sobre o projeto escolhido e clicar sobre a opção “Set as StartupProject”. Em seguida deve-se clicar sobre no botão “Start Debugging” [botão verde no painel superior do Visual C++], configurado com a opção “Release”.

Tutorial – Novos Projetos

- 1- Para criar um novo projeto, você deve clicar com o botão direito em “Solution ‘Aria-vc2008’ (10 projects)” que fica em cima dos exemplos carregados e ir em Add -> New Project.
- 2- Selecione a opção de projeto “Win32 Project”. Irá aparecer uma janela de configuração, click em “Next”. Na tela seguinte, selecione a opção “Empty Project”. O Visual C++ irá criar um projeto com 3 pastas. Remova essas 3 pastas do projeto. Click com o botão direito sobre o projeto, e vá em “Add -> New Item”, crie um arquivo do tipo “Windows Form” (devem ser criados dois arquivos, um .h e outro .cpp). Aparecerá uma tela perguntando se deseja realizar uma conversão para Common Language Runtime, selecione “Yes”.

3- Após a criação de um novo projeto, deverá ser feito a configuração das dependências dos arquivos e com isso, alguns passos devem ser seguidos.

0 – Click com o botão direito no projeto criado e click em Properties. Abrirá uma segunda janela de configuração

1 – Mude a opção “Configuration” (localizado no canto superior esquerda) para “All Configuration”.

2 – Click na seção “General”

2-1 Mude o “Output Directory” para **C:\Program Files\MobileRobots\Aria\bin**

3 – Click na seção “Linker”

3-1 Click na subseção “General”

3-1-1 Mude o “Additional Library Directories” para **C:\Program Files\MobileRobots\Aria\lib**

3-1-2 Mude a opção “Configuration” (localizado no canto superior esquerda) para “Debug”

3-1-3 Click na subseção “Input”

3-1-4 Mude o “Additional Dependencies” para **AriaDebugVC9.lib winmm.lib advapi32.lib**

3-1-5 Mude a opção “Configuration” (localizado no canto superior esquerda) para “Release”

3-1-6 Mude o “Additional Dependencies” para **AriaVC9.lib winmm.lib advapi32.lib**

3-1-7 Mude a opção “Configuration” (localizado no canto superior esquerda) para “All Configurations”

4 – Click na seção C++

4-1 Click na subseção “General”

4-1-1 Mude “Additional Include Directories” para **C:\Program Files\MobileRobots\Aria\include**

4-2 Click na subseção “Code Generation”

4-2-1 Mude a opção “Configuration” (localizado no canto superior esquerda) para “Debug”

4-2-2 Mude o “Runtime Library” para “Debug Multithreaded DLL”

4-2-3 Mude a opção “Configuration” (localizado no canto superior esquerda) para “Release”

4-2-4 Mude o “Runtime Library” para “Multithreaded DLL”

4-2-5 Mude a opção “Configuration” (localizado no canto superior esquerda) para “All Configurations”

Para maiores informações, consulte o arquivo README.txt localizado em C:\Program Files\MobileRobots\Aria.

OBSERVAÇÕES FINAIS

(1) Mude a opção Configuration para “All Configurations”. Click na sessão “Linker”, vá na subseção “System”.

(2) Mude a opção “SubSystem” para “Console(/SUBSYSTEM:CONSOLE)”

(3) Insira no arquivo .cpp: **using namespace NOME_DO_PROJETO;** Onde NOME_DO_PROJETO deve ser o mesmo nome do “Win32 Project”.

(4) Insira no arquivo.cpp o código do projeto.

(5) Execute o projeto.