



Introdução à Ciência da Computação I
Prof. Denis Fernando Wolf

Trabalho 3

Os grupos tem 2 opções no trabalho 3:

Opção 1: Implementar um jogo mais elaborado do que aquele desenvolvido no trabalho anterior.

Serão avaliados:

- Criatividade
- Jogabilidade
- Complexidade

Opção 2: Criar um sistema que permite o controle de estoque de produtos e o registro de vendas.

O cadastro de produtos deve ter pelo menos os seguintes campos: nome, código, preço, estoque.

O registro de vendas deve ter as seguintes informações: código. do prod., quantidade, data.

O usuário deve ser capaz de cadastrar produtos (e possivelmente editar e eliminar) e registrar vendas (quando existe o produto em estoque).

O sistema deve gerar os seguintes relatórios:

- vendas realizadas em determinado mês.
- vendas de um determinado produto.
- ranking de produtos mais vendidos

Os trabalhos devem ser feitos em grupos de até 4 alunos.

Os trabalhos devem ser enviados para: icmc.trabalhos@gmail.com

Aqueles que utilizarem bibliotecas gráficas diferentes do WinBGI ou que tiverem projetos com mais de 5MB devem criar um arquivo .zip com todos os arquivos do projeto, inclusive o executável, disponibilizá-lo em algum site e enviar o link para o email acima, juntamente com as informações necessárias para executar o jogo.