

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
INSTITUTO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS E DE COMPUTAÇÃO
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS DE COMPUTAÇÃO

SCC-120 - Introdução à Ciência da Computação- 1º Sem/2012

Prof. Zhao Liang

1º e 2º TRABALHOS PRÁTICOS

1. Faça um programa que leia os coeficientes de uma equação do segundo grau e calcule suas raízes.

2. Faça um programa que leia 5 números. Esse programa deve ter um menu que permita ao usuário escolher qual opção de cálculo ele deseja realizar: média aritmética simples, média ponderada (deve ler os pesos associados a cada nota, os quais serão informados pelo usuário), desvio padrão, maior valor e menor valor. A leitura dos 5 valores também deve ser uma das opções do menu.

3. Faça um programa para o “jogo de adivinhar um número”. O computador deve sortear um número entre 0 e 100 e pedir para o usuário tentar adivinhar esse número. O usuário vai dizer o seu palpite, e o computador deve responder se ele é maior ou menor que o número que sorteado. O programa termina somente quando o usuário acertar exatamente qual o número que o computador tinha sorteado, escrevendo uma mensagem de felicitações para o nosso usuário e indicando o número total de tentativas feitas.

Obs.:

- 1) Enviar o trabalho para o e-mail **thcupertino** (em gmail.com) até a data abaixo.
- 2) O e-mail deve conter no título "**trabalho scc120**".
- 2) Data máxima para entrega: **15 de maio de 2012 (até às 23h59min)**.
- 3) Deverão ser enviados **3 arquivos** (do tipo ".c"), cada qual referente a um exercício do trabalho, contendo identidade (nome e número USP) dos integrantes do grupo.
- 4) O trabalho deve ser feito em **grupos de 2 alunos**.
- 5) Os trabalhos serão avaliados quanto à eficiência, eficácia, correção, legibilidade do código (incluindo comentários explicativos), usabilidade (fácil utilização e entendimento para o usuário), dentre outros.
- 6) Os trabalhos serão analisados para se detectar plágios.