

SCC 250 – Computação Gráfica

Profª Maria Cristina Ferreira de Oliveira (cristina@icmc.usp.br)

Assistente de Ensino: Thiago Silva Reis Santos (thiagors@icmc.usp.br)

Primeira lista de exercícios: Introdução à Computação Gráfica

- 1) O que é computação gráfica?
- 2) Dê exemplos de aplicações para a computação gráfica.
- 3) Quais são as principais áreas relacionadas com a computação gráfica?
- 4) Qual a finalidade da área Síntese de Imagens? Dê exemplos de aplicação.
- 5) Qual a finalidade da área Processamento de Imagens? Dê exemplos de aplicação.
- 6) Qual a finalidade da área de Visão Artificial? Dê exemplos de aplicação.
- 7) É correto afirmar que a área de Visão Artificial depende da área de Processamento de Imagens? Justifique sua resposta.
- 8) Quais as etapas básicas de um sistema típico de Visão Artificial? Descreva brevemente cada uma dessas etapas.
- 9) Qual a finalidade da área de Visualização Computacional?
- 10) Qual a principal diferença entre aplicações da Visualização Científica e da Visualização de Informação? Dê exemplos de cada uma delas.
- 11) Qual a diferença entre dispositivos vetoriais e matriciais?
- 12) Na década de 80 surgiram os pacotes gráficos. Atualmente temos diversas APIs gráficas, dentre elas o OpenGL. Qual o papel das APIs gráficas?