

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO  
INSTITUTO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS E DE COMPUTAÇÃO  
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS DE COMPUTAÇÃO

Disciplina: Introdução à Ciência da Computação II - SCC0501

Prof. Dr. Zhao Liang

**Trabalho Prático 3**

1. Implemente os algoritmos de **INSERÇÃO**, **REMOÇÃO** e **BUSCA** em **TABELA HASH** de  $m$  posições. A função Hash pode ser  $h(x) = x \bmod m$ . O tratamento de colisão deve ser realizado por 1) método de encadeamento interior e 2) tentativa quadrática de endereço aberto. Considero a entrada é um conjunto de números inteiros positivos oferecidos pelo usuário.

Critério de Avaliação:

- 1) Implementação correta de todas as funções mencionadas na questão – Até 5 pontos;
- 2) Uma boa interface – Até 2 pontos;
- 3) Outras novidades do programa (por exemplo, você pode aplicar a tabela de Hash para organizar e buscar uma coleção de livros, músicas ou produtos, etc.) – Até 3 pontos.

Obs.:

- 1) Enviar o trabalho para o e-mail **thcupertino** (gmail.com).
- 2) O e-mail deve conter no título "**trabalho\_3\_scc0501**".
- 3) Data máxima para entrega: **21 de novembro de 2012 (até às 23h59min)**.
- 4) Deverá ser enviado 1 arquivo (linguagem C - ".c"), para cada exercício do trabalho, contendo identidade (nome e número USP) dos integrantes do grupo.
- 5) O trabalho deve ser feito em **grupos de 2 alunos**.
- 6) Os trabalhos serão avaliados quanto à eficiência, eficácia, correção, legibilidade do código (incluindo comentários explicativos), usabilidade (fácil utilização e entendimento para o usuário), dentre outros.
- 7) Os trabalhos serão analisados para se detectar plágios.