



SSC 102 – Laboratório de Introdução a Ciência de Computação I **Turma 2 – Rosana T. Vaccare Braga**

Projeto 2 - Data de Entrega: 18/06, até as 22:55 hrs, no Stoa.
Equipe: até 3 integrantes

Considerando programa implementado no Projeto 1 (bate-papo on-line) acrescente agora as seguintes características

- Ao iniciar, o programa deve perguntar, além do nome dos dois participantes do bate-papo, se deseja carregar o histórico da conversa anterior. Nesse caso, pergunta o nome do arquivo que contém o histórico e mostra uma janela com todo o histórico carregado.
- O histórico deve ser gravado em arquivo com registros que seguem uma estrutura apropriada: cada registro possui o nome de quem disse, a data, o horário e a frase dita, na ordem em que foi ocorrendo o diálogo.
- Quando o usuário resolve sair do programa (via uma tecla específica), o sistema deve perguntar se salva ou não o histórico. Caso grave, deve perguntar o nome do arquivo a gravar. Se o arquivo já existir, deve alertar o usuário e só sobrescrever com autorização do usuário.
- Quando o texto é rolado, embora ele não apareça na tela, fica guardado na memória para ser armazenado no arquivo ao sair.
- A memória deve ser alocada aos poucos, dinamicamente. No início, aloca-se somente o suficiente para preencher uma janela inteira. Caso o papo se estenda, aloca-se mais memória para continuar o diálogo.

Serão considerados na correção do trabalho:

-Corretude (faz o que foi pedido?)

-Legibilidade e documentação do código (nomes de variáveis, estruturação do código, comentários)

-Modularização

-Algoritmos entregues a parte