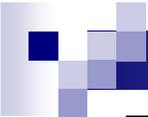




# Pesquisa Operacional / Programação Matemática

Otimização discreta

Modelagem com variáveis binárias:  
problemas clássicos



# Breve Comentários (aula anterior)

- Em geral, não faz sentido resolver a relaxação linear e arredondar a solução ótima obtida. A solução arredondada pode nem sequer ser factível ou pode estar muito afastada da solução ótima.
- Há circunstâncias práticas em que o arredondamento pode fazer sentido, tendo-se a consciência de que está obtendo uma solução que pode não ser ótima (por exemplo, na prática será muito diferente  $x=1999.5$  ou  $x=2000$ ?).
- Um problema PI (programação linear) é muito mais difícil de resolver do que o PL (perdeu-se a convexidade do conjunto de soluções factíveis...).
- Para PL são conhecidas condições necessárias e suficientes de otimalidade.
- Para PI não são conhecidas condições necessárias nem suficientes de otimalidade: dada uma solução factível, a única forma de determinar se ela é ótima ou não é demonstrar que não existe nenhuma solução factível com melhor valor.



# Problemas clássicos

- Importância histórica...

... e prática.

- Usados para modelar problemas reais e como subproblemas em problemas maiores (e mais frequentes na prática).

# Problema da mochila (*Knapsack problem*)



- Idéia básica:  
diversos itens, cada um com um valor de utilidade e um peso. Queremos levar a maior soma de *utilidades* possível (não podemos ultrapassar a capacidade da mochila)

## Ex. (problema do ladrão)

Item	Size	Value
1 - ring	1	15
2 - candelabra	5	10
3 - radio	3	9
4 - elvis	4	5



capacidade: 8

*Outras aplicações (!!):*

*- investimentos, produção, logística, etc. etc.  
etc...*

# Problema da mochila (*Knapsack problem*)

- variáveis de decisão  $x_j$  que significam o número de itens do tipo  $j$  a incluir na mochila. Cada item está associado a um lucro  $p_j$  e um peso  $a_j$ .
- Caso1:  $x_j$  representa a quantidade de objetos do tipo  $j$  selecionado e pode assumir um valor fracionário. O problema pode ser formulado como:

$$\max \sum_{j=1}^n p_j x_j$$

*sujeito a:*

$$\sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b$$

$$x_j \geq 0, j=1, \dots, n$$

# Exemplo – Mochila - PL

**Exemplo 3.7** Considere um capital para investimento  $b = 100$ ,  $n = 8$  projetos, e os seguintes vetores de parâmetros:

$$\mathbf{p} = [p_j] = [41 \ 33 \ 14 \ 25 \ 32 \ 32 \ 9 \ 19]$$

$$\mathbf{a} = [a_j] = [47 \ 40 \ 17 \ 27 \ 34 \ 23 \ 5 \ 44]$$

Sol ótima ?

Considere um vetor que faça a razão de  $\mathbf{p}_j/\mathbf{a}_j$

Razão:  $\mathbf{p} = [0.87, 0.83, 0.82, 0.92, 0.94, 1.39, 1.5, 0.43]$

Ordene os itens em ordem decrescente de razão, teremos o vetor ordenado:

$$\mathbf{p} = [7, 6, 5, 4, 1, 2, 3, 8]$$

como temos uma só restrição, a solução será  $x_7 = 16.67$

as demais variáveis são nulas e o valor da função objetivo 150.

# Problema da mochila (variações)

- Caso 2:  $x_j$  representa a quantidade de objetos do tipo  $j$  selecionado e não pode assumir um valor fracionário
- mochila inteira:
  - múltiplas unidades de um mesmo item podem ser colocadas na mochila.

$$\max \sum_{j=1}^n p_j x_j$$

$$\sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b$$

$$\mathbf{x} \in Z_+^n$$

# Exemplo – Mochila - Inteira

**Exemplo 3.7** Considere um capital para investimento  $b = 100$ ,  $n = 8$  projetos, e os seguintes vetores de parâmetros:

$$\mathbf{p} = [p_j] = [41 \ 33 \ 14 \ 25 \ 32 \ 32 \ 9 \ 19]$$

$$\mathbf{a} = [a_j] = [47 \ 40 \ 17 \ 27 \ 34 \ 23 \ 5 \ 44]$$

## Solução não trivial.

Considere um vetor que faça a razão de  $\mathbf{p}_j/\mathbf{a}_j$

Razão:  $\mathbf{p} = [0.87, 0.83, 0.82, 0.92, 0.94, 1.39, 1.5, 0.43]$

Ordene os itens em ordem decrescente de razão, teremos o vetor ordenado:

$$\mathbf{p} = [7, 6, 5, 4, 1, 2, 3, 8]$$

Considerando a mesma estratégia e arredondando temos  $x_7 = 16$

as demais variáveis são nulas e o valor da função objetivo 144. Não é a solução ótima.

$x_7 = 9$   $x_6 = 2$  e o valor da solução é 145 (Resolva o exemplo no excel.

# Problema da mochila (variações)

- Caso 3:  $x_j$  pode assumir um valor fracionário mas podemos levar no máximo uma unidade do objeto.

$$\max \sum_{j=1}^n p_j x_j$$

*sujeito a:*

$$\sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b$$

$$0 \leq x_j \leq 1 \quad j=1, \dots, n$$

Solução trivial.... Por que?

# Exemplo – Mochila

**Exemplo 3.7** Considere um capital para investimento  $b = 100$ ,  $n = 8$  projetos, e os seguintes vetores de parâmetros:

$$\mathbf{p} = [p_j] = [41 \ 33 \ 14 \ 25 \ 32 \ 32 \ 9 \ 19]$$

$$\mathbf{a} = [a_j] = [47 \ 40 \ 17 \ 27 \ 34 \ 23 \ 5 \ 44]$$

Considere um vetor que faça a razão de  $\mathbf{p}_j/\mathbf{a}_j$

Razão:  $\mathbf{p} = [0.87, 0.83, 0.82, 0.92, 0.94, 1.39, 1.5, 0.43]$

Ordene os itens em ordem decrescente de razão, teremos o vetor ordenado:

$$\mathbf{p} = [7, 6, 5, 4, 1, 2, 3, 8]$$

Faça  $x_j = 1$  enquanto couber na mochila e  $x_k =$

No exemplo:

$x_7 = 1$  e sobra um espaço na mochila de 94.

$x_6 = 1$  e sobrou espaço de 71 na mochila

$x_5 = 1$  e sobrou espaço de 37 na mochila

$x_4 = 1$  e sobrou espaço de 10 na mochila

$x_1 = 0.21$

$$x_k = \left( \frac{b - \sum_{j=1}^{k-1} a_j}{a_k} \right)$$

## Caso 4: podemos selecionar no máximo uma unidade de cada objeto.

Variáveis:  $x_j = \begin{cases} 1 & \text{se o projeto } j \text{ é selecionado} \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$

$$\max \sum_{j=1}^n p_j x_j$$

$$\sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b$$

$$\mathbf{x} \in B^n$$

Solução não trivial

# Mochila – 0-1

**Exemplo 3.7** Considere um capital para investimento  $b = 100$ ,  $n = 8$  projetos, e os seguintes vetores de parâmetros:

$$\mathbf{p} = [p_j] = [41 \ 33 \ 14 \ 25 \ 32 \ 32 \ 9 \ 19]$$

$$\mathbf{a} = [a_j] = [47 \ 40 \ 17 \ 27 \ 34 \ 23 \ 5 \ 44]$$

## Sol ótima ?

A solução ótima é dada por  $x_2 = x_4 = x_6 = x_7 = 1$ , com valor 99. Esta solução utiliza  $40 + 27 + 23 + 5 = 95$  unidades do capital. ■

# Problema da mochila (variações)

- múltiplas mochilas:
  - cada item pode entrar em uma de várias mochilas (caminhões, contêineres)...

Cada item  $j$  tem uma lucratividade  $p_j$  e um peso  $w_j$ ,  
variáveis:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o item } j \text{ é colocado na mochila } i \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$\max \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n p_j x_{ij}$$

$$\sum_{j=1}^n w_j x_{ij} \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m$$

$$\sum_{i=1}^m x_{ij} \leq 1, \quad j = 1, \dots, n$$

$$\mathbf{x} \in B^{mn}$$

# Variação das múltiplas mochilas

- Múltiplos processadores paralelos:

o peso (*tempo de processamento*) de cada item pode depender da mochila (*processador*) ao qual ele for alocado.

# bin packing

- Encontrar o menor número de mochilas tal que *todos* os itens sejam empacotados.

$$y_i = \begin{cases} 1 & \text{se a mochila } i \text{ é usada} \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o item } j \text{ é colocado na mochila } i \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$\min \sum_{i=1}^n y_i$$

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, \quad j = 1, \dots, n$$

$$\sum_{j=1}^n w_j x_{ij} \leq b y_i, \quad i = 1, \dots, n$$

$$\mathbf{x} \in B^{nn}, \mathbf{y} \in B^n$$

todos os itens são alocados

as capacidades das mochilas são respeitadas

# Problemas de designação

- Já visto anteriormente. Alocar  $n$  tarefas a  $n$  agentes de modo a minimizar o custo total de designação;

A execução da tarefa  $j$  pelo agente  $i$  tem um custo  $c_{ij}$ .

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se a tarefa } j \text{ é designada ao agente } i \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$\min \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, \quad j = 1, \dots, n$$

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, \quad i = 1, \dots, n$$

$$\mathbf{x} \in B^{nn}$$

## Problemas de designação *generalizada*

- $m$  agentes,  $n$  tarefas
- cada tarefa deve ser realizada por um único agente.
- cada agente pode realizar mais de uma tarefa.
- cada agente  $i$  gasta  $a_{ij}$  de um dado recurso (tempo, e.g.) para executar a tarefa  $j$ .
- cada agente dispõe de  $b_i$  unidades do recurso.

# Problemas de designação generalizada

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se a tarefa } j \text{ é designada ao agente } i \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$\min \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^m x_{ij} = 1, \quad j = 1, \dots, n$$

~~$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, \quad i = 1, \dots, m$$~~

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_{ij} \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m$$

$$\mathbf{x} \in B^{mn}$$

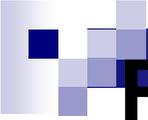
**Exemplo 3.8** Considere  $m = 3$  agentes,  $n = 8$  tarefas e os seguintes parâmetros:

$$\mathbf{C} = [c_{ij}] = \begin{bmatrix} 15 & 61 & 3 & 94 & 86 & 68 & 69 & 51 \\ 21 & 28 & 76 & 48 & 54 & 85 & 39 & 72 \\ 21 & 21 & 46 & 43 & 21 & 3 & 84 & 44 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A} = [a_{ij}] = \begin{bmatrix} 31 & 69 & 14 & 87 & 51 & 65 & 35 & 54 \\ 23 & 20 & 71 & 86 & 91 & 57 & 30 & 74 \\ 20 & 55 & 39 & 60 & 83 & 67 & 35 & 32 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b} = [b_i] = [100 \quad 100 \quad 100]$$

A solução ótima é dada por  $x_{13} = x_{15} = x_{17} = 1$ ;  $x_{21} = x_{22} = x_{26} = 1$ ;  $x_{34} = x_{38} = 1$ , isto é, as tarefas 3, 5 e 7 são designadas ao agente 1, as tarefas 1, 2 e 6 são designadas ao agente 2, e as tarefas 4 e 8 são designadas ao agente 3. O valor da solução ótima é 379. Note que somente o agente 3 tem folga de recurso de 8 unidades. Se a capacidade dos agentes 1 ou 2 é reduzida para 99, então o exemplo não tem solução factível. ■



# Problema de Localização de Facilidades.

16:13

- São dadas  $n$  potenciais localizações para a instalação de facilidades e  $m$  clientes que devem ser atendidos por estas facilidades. O custo fixo de instalar uma facilidade no local  $j$  é igual a  $c_j$ . Existe ainda um custo  $f_{ij}$  para atender um cliente  $i$  a partir da facilidade  $j$ . Cada cliente deve ser alocada a uma única facilidade. Determinar os locais onde devem ser instaladas as facilidades de modo a minimizar o custo total. Observe que um cliente só pode ser alocado a uma facilidade se ela tiver sido instalada. Ou seja, teremos as restrições: 1) o cliente só pode ser atendido por uma facilidade e será atendido pela facilidade  $j$  somente se ela estiver instalada.

# Problema de Localização de Facilidades.

$$y_j = \begin{cases} 1 & \text{se a facilidade for instalada no local } j. \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o cliente } i \text{ for atendido pela facilidade } j. \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

$$\text{Minimizar } z = \sum_{j=1}^n c_j y_j + \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n f_{ij} x_{ij}$$

Sujeito a:

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 \quad \forall, i \in m$$

$$x_{ij} \leq y_j \quad \forall, i \in m, j \in n$$

$$x_{ij} \in \{0,1\}, y_j \in \{0,1\} \quad \forall i \in m, j \in n$$

# **Problema de Localização de Facilidades capacitado.**

16:13

- São dadas  $n$  potenciais localizações para a instalação de facilidades e  $m$  clientes que devem ser atendidos por estas facilidades. O custo fixo de instalar uma facilidade no local  $j$  é igual a  $c_j$ . Existe ainda um custo  $f_{ij}$  para atender um cliente  $i$  a partir da facilidade  $j$ . Cada cliente tem uma demanda  $d_i$  e deve ser alocada a uma única facilidade. Cada facilidade tem uma capacidade conhecida  $e_j$ . Determinar os locais onde devem ser instaladas as facilidades de modo a minimizar o custo total. Observe que um cliente só pode ser alocado a uma facilidade se ela tiver sido instalada. Ou seja, teremos as restrições: 1) o cliente só pode ser atendido por uma facilidade e será atendido pela facilidade  $j$  somente se ela estiver instalada.

# Problema de Localização de Facilidades.

16:13

$$y_j = \begin{cases} 1 & \text{se a facilidade for instalada no local } j. \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o cliente } i \text{ for atendido pela facilidade } j. \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

$$\text{Minimizar } z = \sum_{j=1}^n c_j y_j + \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

Sujeito a:

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 \quad \forall, i \in m$$

$$x_{ij} \leq y_j \quad \forall, i \in m, j \in n$$

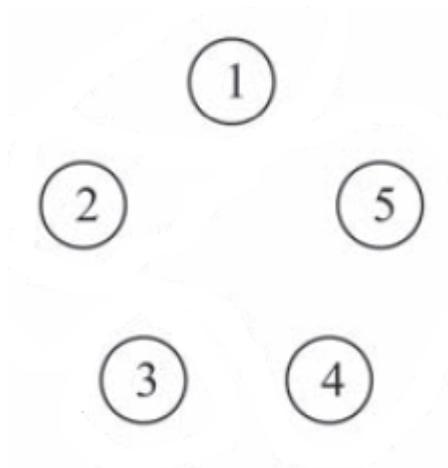
$$\sum_{i=1}^m d_i x_{ij} \leq e_j y_j \quad \forall, j \in n$$

$$x_{ij} \in \{0,1\}, y_j \in \{0,1\} \quad \forall i \in m, j \in n$$

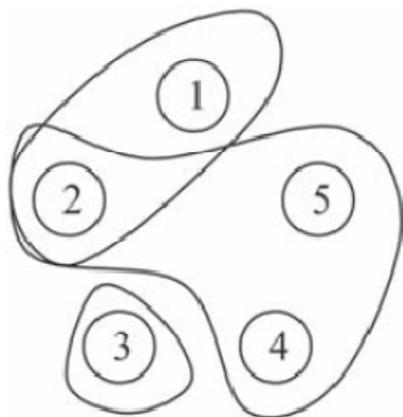
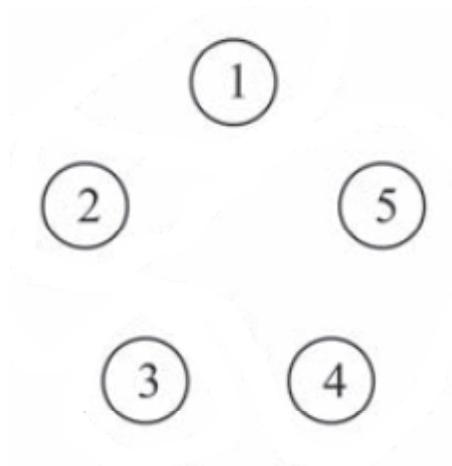
## Problemas de cobertura/partição/empacotamento

- Selecionar subconjuntos de um conjunto inicial de forma a *cobrir*, *particionar* ou *empacotar* o conjunto inicial.

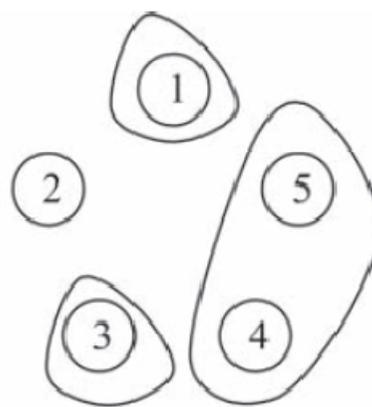
$$S = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$



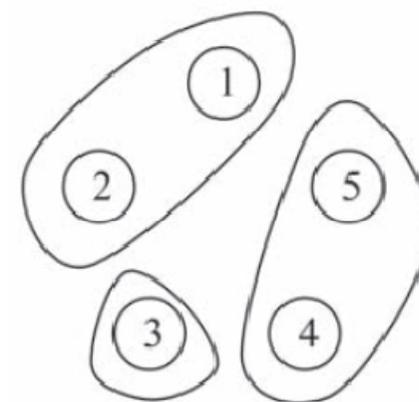
# Problemas de cobertura/partição/empacotamento



Cobertura

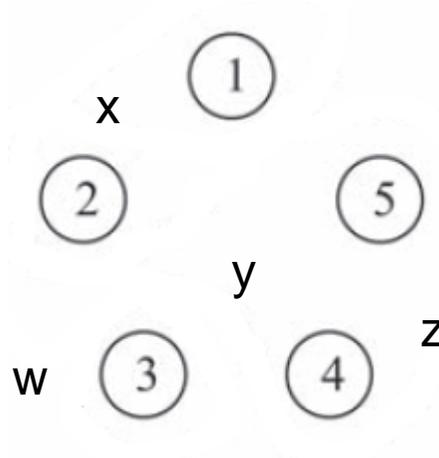


Empacotamento



Partição

- Exemplo de aplicação:  
localização de facilidades de emergência  
(corpo de bombeiros, ambulâncias)



x consegue atender em 10 minutos (tempo máximo desejado) os bairros 1 e 2;

x: (1,2)

y: (2,4,5)

w: (3)

z: (4,5)

cobertura, empacotamento ou particionamento ‘

# Cobertura

## ■ Exemplo:

$$\begin{array}{cccc}
 x & & y & w & z \\
 S_1 = \{1, 2\}, S_2 = \{1, 3, 5\}, S_3 = \{2, 4, 5\}, S_4 = \{3\}, S_5 = \{1\}, S_6 = \{4, 5\}
 \end{array}$$

facilidade  $j$  de atendimento  $j$  com custo de instalação  $c_j$ .

$$x_j = \begin{cases} 1 & \text{se a facilidade } j \text{ é selecionada} \\ 0 & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

$$\min \sum_{j=1}^6 c_j x_j$$

$$x_1 + x_2 \quad \quad \quad + x_5 \quad \geq 1 \quad (\text{bairro 1})$$

$$x_1 \quad \quad + x_3 \quad \quad \quad \geq 1 \quad (\text{bairro 2})$$

$$\quad \quad x_2 \quad \quad + x_4 \quad \quad \geq 1 \quad (\text{bairro 3})$$

$$\quad \quad \quad x_3 \quad \quad \quad + x_6 \geq 1 \quad (\text{bairro 4})$$

$$x_2 + x_3 \quad \quad \quad + x_6 \geq 1 \quad (\text{bairro 5})$$

$$\mathbf{x} \in B^6$$

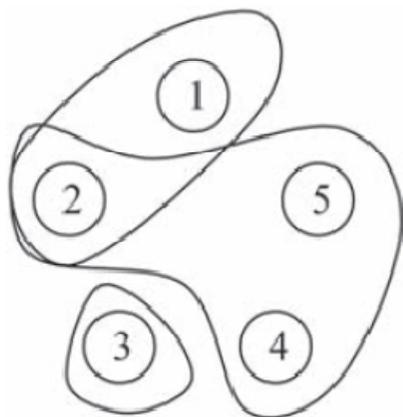
# De maneira geral

$$\min \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

$$\mathbf{Ax} \geq \mathbf{1}$$

$$\mathbf{x} \in B^n,$$

Cobertura



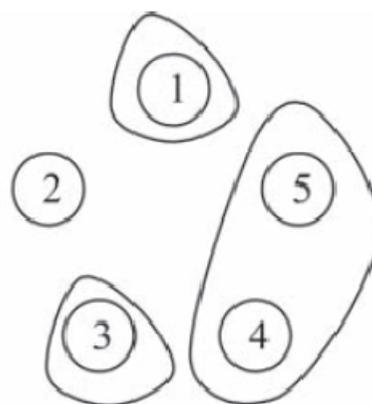
Cobertura

$$\max \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

$$\mathbf{Ax} \leq \mathbf{1}$$

$$\mathbf{x} \in B^n$$

Empacotamento



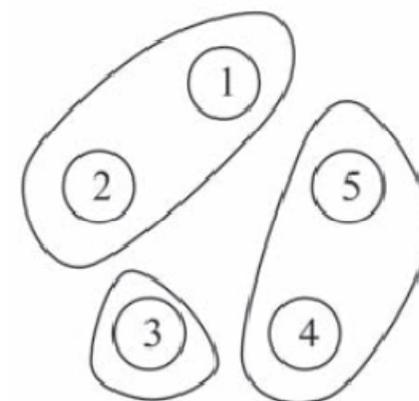
Empacotamento

$$\min \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{1}$$

$$\mathbf{x} \in B^n$$

Particionamento



Partição

# O Problema do Caixeiro viajante

- Formulação de Dantzig –Fulkerson-Johnson
- O objetivo do modelo é determinar o ciclo hamiltoniano de custo (distância) mínimo. A formulação foi feita sobre um grafo  $G=(N,A)$  da seguinte forma:
- Definindo:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se a aresta (i,j) for visitada} \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

$$\text{Minimizar } z = \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N c_{ij} x_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^N x_{ij} = 1 \quad \forall, j \in N$$

$$\sum_{j=1}^N x_{ij} = 1 \quad \forall, i \in N$$

Modela o Problema?

# O Problema do Caixeiro viajante

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se a aresta } (i,j) \text{ for visitada} \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

$$\text{Minimizar } z = \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N c_{ij} x_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^N x_{ij} = 1 \quad \forall j \in N$$

$$\sum_{j=1}^N x_{ij} = 1 \quad \forall i \in N$$

$$\sum_{i,j \in S} x_{ij} \leq |S| - 1 \quad \forall S \subset N$$

$$x_{ij} \in \{0,1\} \quad \forall i, j \in N$$

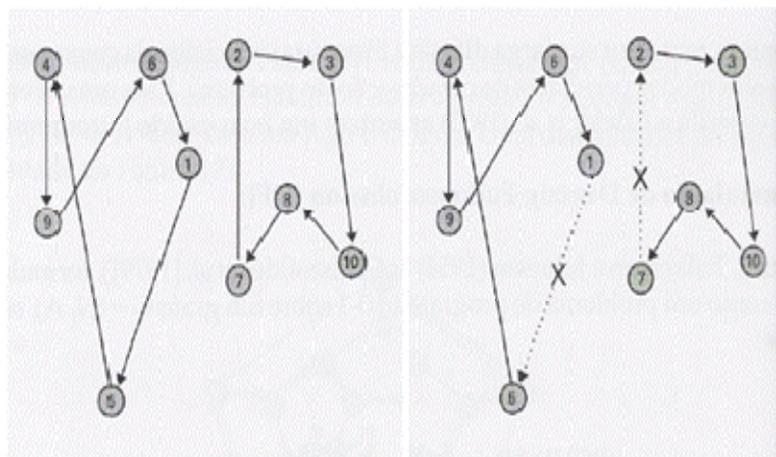


Figura 3: (a) Solução ilegal ( $\sum_{i,j \in S_1} x_{ij} = 5$   $\sum_{i,j \in S_2} x_{ij} = 5$ ); (b) Restrições associadas ( $\sum_{i,j} x_{ij} \leq |S| - 1 \leq 4$ ), respectivamente

$S$  é um sub-grafo de  $G$  e  $|S|$  é o número de vértices desse sub-grafo. Assumimos que não temos a variável  $x_{ii}$

## Exercícios

- 1) Um aventureiro planeja fazer uma viagem acampando. Há cinco itens que o aventureiro deseja levar consigo, mas estes juntos, excedem o limite de 40 kg que ele supõe ser capaz de carregar. Para ajudar o processo de seleção, ele atribui valores, por ordem de crescente importância, a cada um dos itens segundo a tabela. Que itens devem ser colocados na mochila de forma a maximizar o valor total sem exceder as restrições de peso?

item	1	2	3	4	5
Peso (kg)	30	13	25	15	7
valor	100	60	70	15	15

# Exercícios

- Um hospital deseja planejar os horários das enfermeiras de seu turno da noite. A demanda por enfermeiras no turno da noite no dia  $j=1, \dots, 7$  da semana é um número inteiro  $d_j$ . Cada enfermeira trabalha cinco dias consecutivos e descansa nos dois dias seguintes. O objetivo consiste em minimizar o número de enfermeiras contratadas.
- Variáveis de decisão (defina como):
- $x_j$ : número de enfermeiras que começam seu horário no dia  $j=1, \dots, 7$

# Exercícios

- Pretende-se instalar um número mínimo de postos de saúde para servir 6 povoados. Quantos, e em quais povoados deverão ser instalados os postos, de forma a que cada povoado não fique a mais do que 15Km de um posto? A Tabela a seguir fornece as distâncias (em km) dos povoados aos possíveis locais de instalação dos postos de saúde.

	P1	P2	P3	P4	P5	P6
P1	0	10	20	30	30	20
P2	10	0	25	35	20	10
P3	20	25	0	15	30	20
P4	30	35	15	0	15	25
P5	30	20	30	15	0	14
P6	20	10	20	25	14	0

- Apresente um modelo matemático de modo a minimizar o problema acima e discuta um procedimento heurístico para obtenção de uma solução factível para o problema e apresente a solução obtida. Como você faria para comparar a qualidade da solução heurística (deve ser respondida com base nos conteúdos dados em sala). Você modelou este problema baseado em qual problema clássico?