

---

# SSC0102 – Laboratório de Introdução à Ciência da Computação I

## **Aula 0 - Apresentação**

Professor:

Jó Ueyama - [joueyama@icmc.usp.br](mailto:joueyama@icmc.usp.br)

# Sumário

---

- Objetivo
- Conteúdo do curso
- Metodologia
- Avaliação
- Presença e prova substitutiva
- Calendário
- Bibliografia
- Página da disciplina
- Contato
- Exercício

# Objetivo

---

- Praticar os conceitos vistos na disciplina de ICC
- Programação em linguagem estruturada
- Ambientes de programação
- Depuração

# Conteúdo do curso

---

- Resolução de problemas e desenvolvimento de programas: análise e solução de problemas, representação e documentação
- Estruturas de programas: decisão e repetição
- Tipos de dados simples
- Modularização de programas: procedimentos, funções e passagem de parâmetros
- Tipos de dados compostos: vetores, matrizes, cadeias de caracteres, registros, conjuntos e estruturas dinâmicas (ponteiros)
- Arquivos
- Depuração de programas

# Metodologia

---

- Resolução de exercícios em laboratório

# Avaliação

---

- Serão realizados dois trabalhos em grupo
- O trabalho será corrigido pelo professor
- Haverá uma **arguição** dos trabalhos aos membros do grupo pelo professor
- Cada integrante pode ter nota diversa dos demais, dependendo da sua participação no desenvolvimento do trabalho, demonstrada na apresentação
- Durante as aulas haverá exercícios que deverão ser apresentados ao professor no final da mesma

# Cálculo da Nota Final

---

$$\text{Nota Final} = 0,3 * T1 + 0,7 * T2$$

Onde:

$$Tn = (0,9 * \text{nota do trabalho * arguição} / 10) + 0,1 * \text{exercícios}$$

# Presença e prova substitutiva

---

- O controle de presença é um requisito imposto pela USP, assim o controle será feito por meio de listas, como de costume
- NÃO haverá prova substitutiva (sub)



# Calendário

- Total de 17 aulas programadas

Janeiro							Fevereiro							Março							Abril								
Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb		
					1	2		1	2	3	4	5	6		1	2	3	4	5	6					1	2	3		
3	4	5	6	7	8	9	7	8	9	10	11	12	13	7	8	9	10	11	12	13	4	5	6	7	8	9	10		
10	11	12	13	14	15	16	14	15	16	17	18	19	20	14	15	16	17	18	19	20	11	12	13	14	15	16	17		
17	18	19	20	21	22	23	21	22	23	24	25	26	27	21	22	23	24	25	26	27	18	19	20	21	22	23	24		
24	25	26	27	28	29	30	28							28	29	30	31				25	26	27	28	29	30			
31																													
1 - Confraternização Universal							16 - Carnaval (facultativo)							2 - Sexta-feira da Paixão 21 - Tiradentes															
Maio							Junho							Julho							Agosto								
Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb		
						1			1	2	3	4	5						1	2	3		1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8	6	7	8	9	10	11	12	4	5	6	7	8	9	10	8	9	10	11	12	13	14		
9	10	11	12	13	14	15	13	14	15	16	17	18	19	11	12	13	14	15	16	17	15	16	17	18	19	20	21		
16	17	18	19	20	21	22	20	21	22	23	24	25	26	18	19	20	21	22	23	24	22	23	24	25	26	27	28		
23	24	25	26	27	28	29	27	28	29	30				25	26	27	28	29	30	31	29	30	31						
30	31																												
1 - Dia do Trabalho							3 - Corpus Christi (facultativo)																						
Setembro							Outubro							Novembro							Dezembro								
Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb		
			1	2	3	4						1	2		1	2	3	4	5	6				1	2	3	4		
5	6	7	8	9	10	11	3	4	5	6	7	8	9	7	8	9	10	11	12	13	5	6	7	8	9	10	11		
12	13	14	15	16	17	18	10	11	12	13	14	15	16	14	15	16	17	18	19	20	12	13	14	15	16	17	18		
19	20	21	22	23	24	25	17	18	19	20	21	22	23	21	22	23	24	25	26	27	19	20	21	22	23	24	25		
26	27	28	29	30			24	25	26	27	28	29	30	28	29	30				26	27	28	29	30	31				
							31																						
7 - Independência do Brasil							12 - Nossa Senhora Aparecida							2 - Finados 15 - Proclamação da República							25 - Natal								

# Livro Texto

---

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores -- Algoritmos, Pascal e C/C++, Prentice Hall, 2003. (2002, 2005, 2008)
- Veja ementa da disciplina no sistema Jupiter para mais referências

# Página da disciplina

---

- <http://wiki.icmc.usp.br/>
- Todo o material apresentado em aula será disponibilizado neste site

# Contato

---

- Prof. Jó Ueyama
  - [joueyama@icmc.usp.br](mailto:joueyama@icmc.usp.br)
  
- Prof. Luiz Henrique Kiehn
  - Laboratório 1-013
  - Ramal 9565
  - [lhkiehn@icmc.usp.br](mailto:lhkiehn@icmc.usp.br)

# Exercício no Windows

---

1. Logar no Windows (é o padrão que vamos usar)
2. Entrar no DEV-C++
3. Editar e salvar o programa hello.c
4. Compilar/executar
5. Copiar em um pen-drive ou enviar por email para si próprio

# Programa hello.c

---

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv[]){
    printf("Hello USP\n");
}
```

# Exercício no Linux

---

1. Logar no Linux
2. Editar e salvar o programa hello.c
3. Compilar/executar  
gcc hello.c -o hello  
./hello

# Importante

---

- Não se esqueça de salvar os projetos/exercícios no final da aula em outro lugar, pois não há garantia alguma que na próxima aula seus dados estarão ainda aqui!



