

Exercícios

1) Leia um número positivo do usuário, então, calcule e imprima a sequência Fibonacci até o primeiro número superior ao número lido.

Exemplo: se o usuário informou o número 30, a sequência a ser impressa será 0 1 1 2 3 5 8 13 21 34.

0

Estruturas de Controle

Introdução à Ciência da Computação I

Prof. Denis F. Wolf

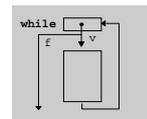
Estruturas de Controle

- ESTRUTURA SEQUENCIAL
- ESTRUTURAS CONDICIONAIS
 - Estrutura Condicional Simples
 - Estrutura Condicional Composta
 - Seleção entre duas ou mais Sequências de Comandos
- ESTRUTURA DE REPETIÇÃO
 - Repetição com Teste no Início
 - Repetição com Teste no Final
 - Repetição Contada

2

O Comando While

```
while (condição) {  
    comandos;  
}
```



- 1º avalia condição
- se condição é verdadeira, executa comandos do bloco
- ao término do bloco, volta a avaliar condição
- repete o processo até que condição seja falsa

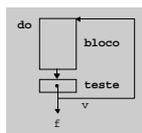
3

O Comando Do-While

- *do...while* é utilizado sempre que o bloco de comandos deve ser executado ao menos uma vez

```
do {  
    comandos;  
} while (condição);
```

- 1º executa comandos
- 2º avalia condição:
 - se verdadeiro, executa novamente os comandos do bloco; senão encerra laço



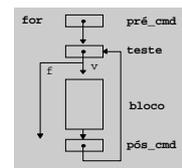
4

O Comando For

```
for (pré_cmd; teste; pós_cmd) {  
    comandos;  
}
```

- em termos de while, equivale a:

```
pré_cmd;  
while (teste) {  
    comandos;  
    pós_cmd;  
}
```



5

O Comando For

- 1º executa *pré_cmd* (*inicialização*), que permite iniciar variáveis
- 2º avalia *teste* (*condição*): se verdadeiro, executa comandos do bloco, senão encerra laço
- ao término do bloco, executa *pós_cmd* (*incremento*)
- reavalia teste
- repete o processo até que teste seja falso

6

O Comando For

- O loop for é usado para repetir um comando, ou bloco de comandos, diversas vezes, de maneira que se possa ter um bom controle sobre o loop.

```
for (inicialização; condição; incremento) {  
    seqüência_de_comandos;  
}
```

7

O Comando For

- Exemplo: Escreve a tabuada do 2 na tela

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int i;  
    for ( i=1; i <=10; i++)  
        printf("2 x %d = %d\n", i, 2*i);  
    return 0;  
}
```

8

O Comando For

- Podemos omitir qualquer um dos elementos (inicialização, condição ou incremento) do for.
- Por exemplo:

```
for (inicialização; incremento) {  
    seqüência de comandos;  
}
```

- Este é um loop infinito porque será executado para sempre (não existindo a condição, ela será sempre considerada verdadeira), a não ser que ele seja interrompido.
- Para interromper um loop como este usamos o comando break.

9

Exercícios

- 1) Ler x e y e calcular x^y sem usar funções de potência da linguagem C.

- 2) Faça um programa para calcular o valor da seguinte série:

$$S = \frac{1}{1} + \frac{3}{2} + \frac{5}{3} + \frac{7}{4} + \dots + \frac{99}{50}$$

Exercícios

- 3) Crie um programa que receba um valor positivo inteiro e imprime os divisores desse valor.

Exercícios

- 3) Crie um programa que receba um valor positivo inteiro e imprime os divisores desse valor.
- 4) Criar um programa em C que determina os números de 1 a 5000 que são quadrados perfeitos (a raiz é um número inteiro). Não é permitido o uso de comandos do C para potência e raiz.

Exercícios

- 1) Calcule o máximo divisor comum (m.d.c.) e o mínimo múltiplo comum (m.m.c.) de 3 números fornecidos pelo usuário..

Exercícios

- 5) Desenvolver um programa para calcular o somatório dado abaixo, sabendo que N e P devem ser informado pelo usuário.

$$S = \sum_{i=1}^N \sqrt{\frac{P+i}{i}}$$

14

Exercícios

- 6) Crie uma função que recebe um inteiro e exibe uma "seta". Obs: A linha central da seta deverá ter tamanho n.

Ex. para n = 3:

```
*  
* *  
* * *  
* *  
*
```

Exercícios

- 1) Faça um programa que leia um valor inteiro e calcule o seu fatorial.
- 2) Calcular e escrever o valor do número π , com n termos, usando a série $\pi = 4 - 4/3 + 4/5 - 4/7 + 4/9 - 4/11...$

16

Exercícios

- 3) Criar uma função que receba como argumento um número real e um número inteiro e retorne a raiz quadrada do número real através de Newton:

$$R_{n+1} = (R_n + (E/R_n))/2$$

e $R_1 = E/2$

para E = entrada, R = raiz quadrada
e n = número de iterações