

Lista X de Exercícios de ICC1

1. Escreva um programa em linguagem C que solicita ao usuário um vetor de notas (números reais) e imprime a média aritmética das notas. Apesar de não ser necessário utilize um vetor. O programa não deve limitar o tamanho do vetor alocado dinamicamente. Não deve ocorrer desperdício de memória. Após ser utilizada a memória deve ser devolvida.
2. Escreva um programa que aloque dinamicamente uma matriz (de inteiros) de dimensões definidas pelo usuário. Em seguida, implemente uma função que receba um valor, retorne 1 caso o valor esteja na matriz ou retorne 0 caso não esteja na matriz
3. Faça uma struct que contenha as coordenadas x e y. Faça um vetor com 3 structs, onde os valores de x e y serão um número aleatório entre 0 e 10. Veja se é possível formar um triângulo.

Turma B: bruvinisl@gmail.com

Turma A: fefo@grad.icmc.usp.br