

SSC0502 - Lab. de Introdução à Ciência da Computação I - Turma 2
Prof.: Vanderlei Bonato

Projeto 1 – Agenda

Data da apresentação e entrega: 12/05/2010 (durante a aula)

Grupo: até 3 alunos

Implemente uma *agenda* que permita ao usuário realizar as seguintes operações:

- Cadastrar, alterar e remover compromissos com essas informações mínimas:
 - Hora
 - Data
 - Título
 - Onde
 - Descrição
 - Horário de ativação do alarme

- Possibilitar a visualização da agenda no modo:
 - Dia
 - Semana
 - Mês
 - Compromissos em ordem cronológica

- Procurar compromissos na agenda por palavra chave contida na descrição e/ou título

As teclas de comando para a realização dessas operações deverão ser definidas pelo grupo desenvolvedor, procurando manter uma interface de fácil utilização.

Restrições:

- A janela da agenda deverá ter no mínimo 640x480 pixels;
- A agenda deverá aceitar o agendamento de no mínimo um ano
- O campos título e descrição do compromisso deverão ter tamanho mínimo de 10 e 50 palavras, respectivamente;
- A digitação dos compromissos deverá sempre estar visível;
- Para implementar a janela de interface com o usuário da agenda utilize a biblioteca Borland Graphics Interface (BGI) disponível em: <http://www.cs.colorado.edu/~main/bgi/dev-c++/>

Na correção do trabalho serão considerados:

- Corretude (faz o que foi pedido?)
- Legibilidade e documentação do código (nomes de variáveis, estruturação do código, comentários)
- Facilidade de uso da agenda;
- Modularização do código fonte;
- Organização do projeto;
- Entrega do projeto no prazo estabelecido (redução de 2 pontos por dia de atraso);