

Exercício de polimorfismo

1) Crie uma classe “Produto” que possua os atributos “nomeLoja” e “preço”, crie os métodos sets e gets para estes atributos. Crie também o atributo “descrição” e seu método chamado “getDescrição” que retorna uma string com o simples conteúdo “Produto de informática”.

2) Crie duas classes filhas de “Produto”, que serão “Mouse” com o atributo “tipo” e “Livro” com o atributo “autor”, no método construtor de cada uma dessas classes passe como argumento a descrição desse produto, por exemplo, Mouse(“Mouse ótico, Saída USB. 1.600 dpi”); Crie o método “getDescrição” que retorna a descrição que foi passada no argumento do construtor concatenada com o atributo que a classe tiver, “autor” no caso de livro e “tipo” no caso de mouse, esse método deve ter a mesma assinatura do método “getDescrição” da classe pai “Produto”.

3) Crie uma classe “Main” que irá simular a compra de um cliente de vários mouses e livros, deve haver apenas um vector/arraylist na classe “Main” para armazenamento de todos os livros e mouses. Esse vector/arraylist deve se chamar “carrinho” que simula o carrinho de compras de produtos variados de um cliente em um e-commerce. Insira nesse “carrinho” vários mouses e livros e depois chame o método “getDescrição” de todos os objetos presentes no vector/arraylist. Para o usuário do carrinho saber as informações dos produtos em seu carrinho.