

---

# Laboratório de Introdução à Ciência da Computação I

## Aula 0 - Apresentação

Professores:

Vanderlei Bonato (responsável) - [vbonato@icmc.usp.br](mailto:vbonato@icmc.usp.br)

Luiz Henrique Kiehn (aluno PAE) - [lhkiehn@icmc.usp.br](mailto:lhkiehn@icmc.usp.br)

# Sumário

---

- Objetivo
- Conteúdo do curso
- Metodologia
- Avaliação
- Presença e prova substitutiva
- Calendário
- Bibliografia
- Página da disciplina
- Contato
- Exercício

# Objetivo

---

- Praticar os conceitos vistos na disciplina de ICC
- Programação em linguagem estruturada
- Ambientes de programação
- Depuração

# Conteúdo do curso

---

- Resolução de problemas e desenvolvimento de programas: análise e solução de problemas, representação e documentação
- Estruturas de programas: decisão e repetição
- Tipos de dados simples
- Modularização de programas: procedimentos, funções e passagem de parâmetros
- Tipos de dados compostos: vetores, matrizes, cadeias de caracteres, registros, conjuntos e estruturas dinâmicas (ponteiros)
- Arquivos
- Depuração de programas

# Metodologia

---

- Resolução de exercícios em laboratório

# Avaliação

---

- Serão realizados dois trabalhos em grupo
- O trabalho será corrigido pelo professor
- Haverá uma **arguição** dos trabalhos aos membros do grupo pelo professor
- Cada integrante pode ter nota diversa dos demais, dependendo da sua participação no desenvolvimento do trabalho, demonstrada na apresentação
- Durante as aulas haverá exercícios que deverão ser apresentados ao professor no final da mesma

# Cálculo da Nota Final

---

$$\text{Nota Final} = 0,3 * T1 + 0,7 * T2$$

Onde:

$$Tn = 0,9 * \text{nota do trabalho} * \text{arguição} / 10 + 0,1 * \text{exercícios}$$

# Presença e prova substitutiva

---

- O controle de presença é um requisito imposto pela USP, assim o controle será feito por meio de listas, como de costume
- NÃO haverá prova substitutiva (sub)



# Calendário

---

- Total de 17 aulas programadas

- Calendário escolar

<http://www.icmc.usp.br/~grad/secretaria/calendario.html>

# Livro Texto

---

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores -- Algoritmos, Pascal e C/C++, Prentice Hall, 2003. (2002, 2005, 2008)
- Veja ementa da disciplina no sistema Jupyter para mais referências

# Página da disciplina

---

- <http://wiki.icmc.usp.br/>
- Todo o material apresentado em aula será disponibilizado neste site

# Contato

---

- Prof. Vanderlei Bonato
  - Sala 3-113 ICMC
  - Ramal: 8126
  - [vbonato@icmc.usp.br](mailto:vbonato@icmc.usp.br)
  
- Prof. Luiz Henrique Kiehn
  - Laboratório 6-205
  - Ramal 9565
  - [lhkiehn@icmc.usp.br](mailto:lhkiehn@icmc.usp.br)

# Exercício no Windows

---

1. Logar no Windows (é o padrão que vamos usar)
2. Entrar no DEV-C++
3. Editar e salvar o programa hello.c
4. Compilar/executar
5. Copiar em um pen-drive ou enviar por email para si próprio

# Programa hello.c

---

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv[]){
    printf("Hello USP\n");
}
```

# Exercício no Linux

---

1. Logar no Linux
2. Editar e salvar o programa hello.c
3. Compilar/executar

```
gcc hello.c -o hello
./hello
```

# Importante

---

- Não se esqueça de salvar os projetos/exercícios no final da aula em outro lugar, pois não há garantia alguma de que na próxima aula seus dados estarão ainda aqui!



---

# Passo a Passo do Hello World



























