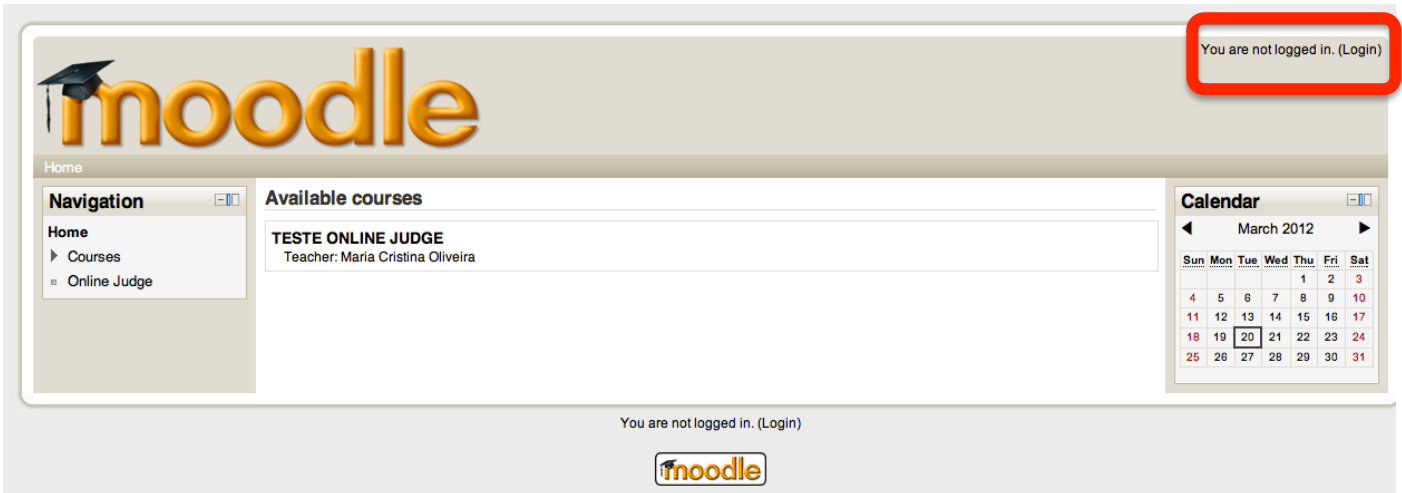
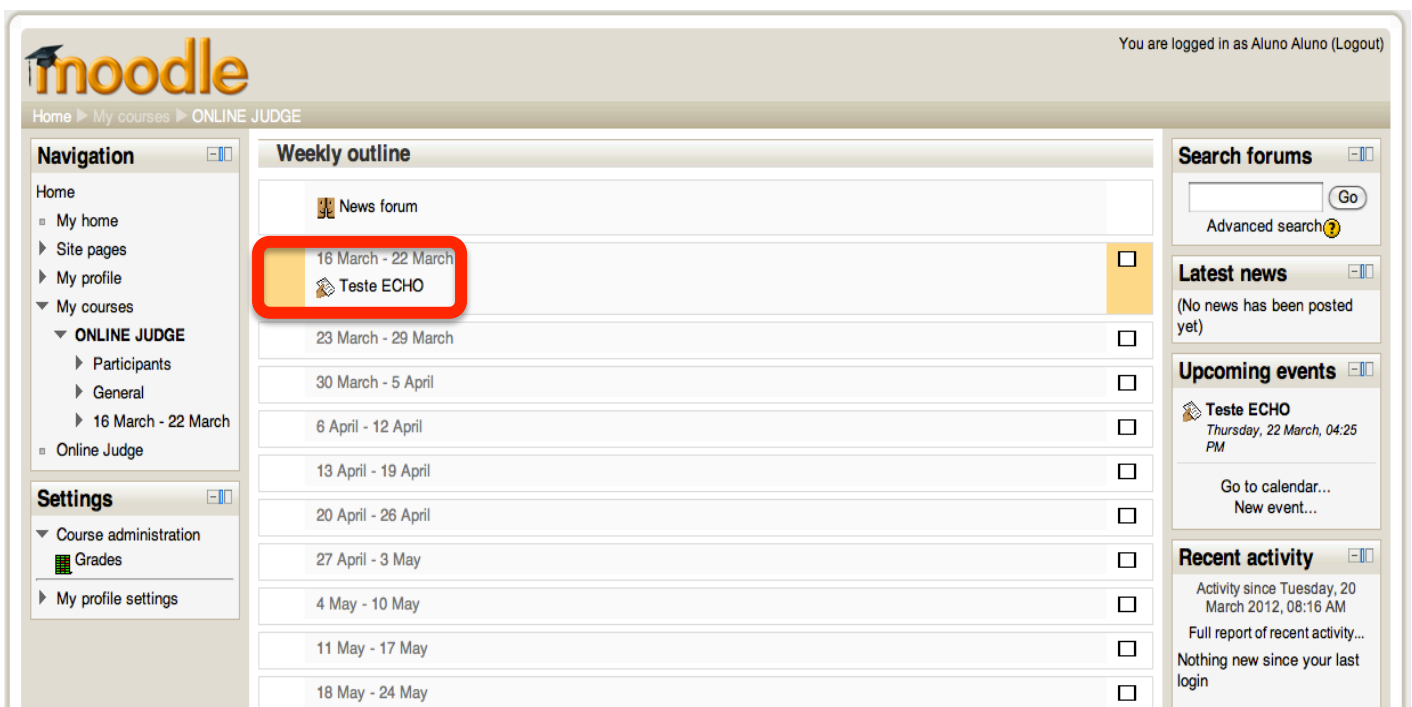


Submissão de trabalhos de ALG II no Moodle

1. Acesse o site do Moodle no link: <http://sites.labic.icmc.usp.br/moodle/>
2. Clique no link “login” no alto da página.



3. Na tela subsequente, entre com seu login e senha. Por padrão, o seu usuário corresponde ao seu número USP e sua senha inicial é composta por \$aL (note que “a” é minúscula e “L” é maiúscula) e número USP. Por exemplo, o aluno cujo número USP é 1234, tem como username 1234 e senha \$aL1234. No primeiro login, será pedida a inserção de uma nova senha.
4. Uma vez feito o login, na tela com os cursos disponíveis (“Available courses”), clique no curso referente à sua turma.
5. Na tela que aparece a seguir, existe uma lista com os tópicos e tarefas relativos à disciplina. Clique no tópico referente à tarefa a ser entregue. No exemplo a seguir, existe uma tarefa chamada “Teste ECHO”.



- Dentro da tarefa, aparece a página de submissão dos trabalhos. Nessa página aparece a descrição de compilação usada pelo sistema (linguagem de programação, comando do compilador, máximo de memória permitida e máximo de tempo de CPU permitidos). Ao final da página, existe o seu histórico de submissões e o botão para fazer a submissão do seu trabalho, "Upload Files".

The screenshot shows the Moodle Online Judge submission interface. At the top, the Moodle logo is visible on the left, and the user is logged in as 'Aluno Aluno'. The breadcrumb trail indicates the user is in 'Home > My courses > ONLINE JUDGE > 16 March - 22 March > Teste ECHO'. The main content area is titled 'Online Judge' and contains a text input field with the text 'teste echo'. Below this, the 'Online Judge' section displays the following details:

- Programming language: C (run locally)
- Compiler: gcc -m32 -D_MOODLE_ONLINE_JUDGE_ -Wall -static -o %DEST% %SOURCES% -lm
- Maximum memory usage: 8MB
- Maximum CPU time: 1 sec

Below these details, the submission schedule is shown:

Available from:	Thursday, 15 March 2012, 04:25 PM
Due date:	Thursday, 22 March 2012, 04:25 PM

The 'Submission' section indicates 'No files submitted yet' and features a red-bordered 'Upload files' button.

- Clicando no botão "Upload files", abre-se a tela de submissão. Clique no botão "Add". Na tela a seguir, clique na opção "Upload a file". Clique em "Escolher arquivo" e selecione o arquivo que contenha o código fonte do seu trabalho (arquivo .c). Caso queira renomeá-lo, basta escrever o novo nome no campo "Save as". Uma vez pronto, basta clicar no botão "Upload this file".

The screenshot shows the Moodle File picker dialog. The dialog has a title bar 'File picker' and a close button. It contains two tabs: 'View as icons' and 'View as list'. The main content area is divided into three sections: 'Recent files', 'Upload a file', and 'Private files'. The 'Upload a file' section is active and contains the following fields:

- Attachment: Escolher arquivo echo.c
- Save as: [Empty text field]
- Author: Aluno Aluno
- Choose license: All rights reserved

At the bottom of the dialog, there is a button labeled 'Upload this file'.

- Uma vez feito o upload, clique no botão "Save changes". Assim, está feita a submissão do trabalho.
- Na tela a seguir, aparecerá o status da sua submissão (passou ou não nos diversos casos de teste), bem como o feedback para a mesma. Caso esses dados não sejam atualizados automaticamente, tente atualizar a página. Caso o seu trabalho esteja correto, o mesmo terá passado em TODOS os casos de teste, constando como aceito (*accepted*). Caso contrário, o sistema indica que seu programa falhou em algum caso de teste (*failed*). A nota que aparece no feedback é relativa à adequação do seu trabalho aos casos de teste propostos. Essa nota, no entanto, **não é a nota final do trabalho**, uma vez que existe a avaliação humana do código submetido, a qual é feita posteriormente.


Submission feedback






Admin User
Tuesday, 20 March 2012, 10:34 AM

Grade: 100.00 / 100.00

Submission

 echo.c


Status ? :	Accepted
Judge time:	Tuesday, 20 March 2012, 10:34 AM (6 mins 9 secs early)
Details:	Case 1: Accepted  Case 2: Accepted  Case 3: Accepted 

Edit these files

- Caso queira fazer uma nova submissão, apagando a anterior, é possível fazê-lo clicando no botão "Edit these files". Na tela que abre-se, basta clicar na caixa de opções ao lado do arquivo submetido e, em seguida, "delete". Feito isso, basta submeter o novo arquivo, tal como no passo 7 deste tutorial.

Upload a file Path: Files

Create folder Download all Maximum size for new files: 1MB

 echo.c

Download
Rename...
Move...
Delete...

Save changes Cancel

Observações importantes

- O sistema é rígido quanto ao prazo de entrega dos trabalhos. Portanto, fiquem atentos aos prazos estabelecidos. **Não será possível fazer submissões fora do prazo.**
- Para passar nos casos de teste, deve-se seguir **RIGOROSAMENTE** os padrões de entrada e saída propostos nas descrições dos trabalhos. Qualquer falha no processamento de entrada ou saída é apontado como erro e, conseqüentemente, vai levar o seu trabalho a falhar nos casos de teste propostos. Por exemplo, espaços ou linhas em branco podem ser acusados como erro pelo sistema!
- A compilação dos trabalhos é feita em servidor local pelo sistema, rodando em plataforma Linux. Assim, o uso de bibliotecas não comuns a esta plataforma (bibliotecas exclusivas ao SO Windows, por exemplo) gerarão erros de compilação do seu código pelo sistema.
- Deve-se submeter um único arquivo “.c” contendo todo o código fonte do seu trabalho.
- Os códigos submetidos estão sujeitos a uma avaliação manual feita pelos professores e estagiários PAE. Os trabalhos serão, também, inspecionados quanto a plágio, tanto entre os trabalhos submetidos quanto na internet.
- Em caso de dúvidas ou problemas com seu login ou na submissão de trabalhos, entre em contato com Bruno Nogueira, pelo email brunomn@icmc.usp.br.