

SCC0121 - Introdução à Programação

Visão Geral da Disciplina



*Mario
Gazziro
(Yah!)*

*Física
Computacional
2012*

Professor:

Mario A. Gazziro (Yah!) – 06/07/197X

Doutor em Física Computacional pelo IFSC-USP, 2009

Mestre em Processamento de Sinais pelo DC-UFSCar, 2005

Bacharel em Informática pelo ICMC-USP, 2003

Especialista em Projeto de CI's Digitais pelo CTI, 2008

Especialista em Software Embarcados pela Toshiba, 2010

3o. Lugar na Olimpíada USP de Inovação, 2008

Cientista de Amanhã pela UNESCO/IBECC, 1991 (com 14 anos)

Linha de Pesquisa: Cibernética Avançada

Monitor:

André Osti

Eng. da Computação

*Atendimento na Sala pró-aluno IFSC, 4 horas semanais,
agendadas individualmente, direto entre o aluno e o monitor*

Acompanhamento das aulas de laboratório

Controle do material didático postado no site da disciplina:

<http://tidia-ae.usp.br>

E-mail do monitor: andre.osti@gmail.com

Avaliação:

Provas e Trabalhos (listas de exercício não serão computadas)

*Nota Final = 60% * Média das provas + 40% * Média dos Trabalhos*

3 provas (pesos 1-2-2) e diversos trabalhos (pesos iguais)

*SEM prova substitutiva!! **

** Padrão adotado em todas as disciplinas de ICC do ICMC em 2012*

IMPORTANTE: NF = Mp SE Mp < 5.0 E NF = Mt SE Mp < 5.0

Para ter direito a Recuperação, e NF deve estar entre 3.0 e 5.0

Frequência Mínima de 70% nas aulas (assinatura das listas)