

N.USP	Critérios			Nota	Observações	Correção
	1	2	3			
6419241	10.0	9.4	6.7	9.4	(JAVA Poucos comentários importantes 1(3+1.5+2,5)----3(1.0)) (C++ rodado sem makefile, porém tem é do windows, não foi usado data, poucos comentários importantes, 1(3+1.5+2,5)--2(.75+.6)---3(1.0)))	Eduardo
6792631	3.6	0.0	3.3	3.0	(JAVA Não consegui compilar da forma que foi entregue em duas pastas sendo cada uma um pacote .Compilei mudando a estrutura dos pacotes, errou a modelagem colocou um objeto time dentro da classe jogador, modelou jogador como classe abstrata, não houve verificação dos limites da habilidade 1(1+1.5+2,5)----3(1.0))(C++ não tem Makefile, consegui compilar, não parou a execução , existe a classe DATE porém nela não foi programado a validação da data, não usou container, tentou usar uma lista dinaminca, muito código sem comentário, não verificou os limites da habilidade 1(3+0.5+2,5)--2(.75+.75)--3(1.0)))	Eduardo
6792972						
7152267	5.0	0.0	3.3	4.0	(JAVA1) (programou melhor, com mais código alguns métodos) ,tem classes sem nehum comentário 1(3+1.5+2,5)----3(1.0)) (C++ 2)Não Compilou na mão, erro na compilação,MAKFILE não funcionou praticamente nehum comentário, algumas classes que não utiliza 1(3+1.5+2,5)--2(.75+.0)---3(1.0)))	Eduardo
7277583						
5897894	4.5	0.0	3.3	3.6	(CodeBlocks)JAVA, não verificação de limites da habilidade,não usou iterator, poucos comentários importantes,1(3+0.75+2,5)----3(1.0))(C++ 2)Compilei na mão ocorreu erros Usou o Code blocks MAKEFILE não funcionou, não programou ao tipo Data, não tem comentário, não verificou os limites da habilidade 1(3+1.5+2,5)---2(.75+.0)---3(1.0)))	Eduardo
6399517						
6426722	0.0	0.0	0.0	0.0	(JAVA 1) , não implementou a classe MAIN do java, Poucos comentários importantes, classes comentadas, não verificação dos limites da habilidade, não usou de iterator.1(3+0.75+2,5)----3(1.0))(C++ não fez).	Eduardo
6793264	7.1	9.7	6.7	7.4	(JAVA1, colocou todos os atributos como protected e não instanciou o pai no construtor do filho acessando os atributos do pai por ser protected, não verificação dos limites da habilidade, não usou container, nem iterator usou um simples vetor 1(3+0.5+1,5)----3(1.0).). (Em C++ deixou os atributos protected, alocou um vetor dinamico de jogadores ao invés de usar container. Deixou os atributos do pai protected e acessou pelos filhos os atributos do pai ao invés de chamar o construtor do pai.Não programou destrutores 1(3+0.5+1,5)--2(.75+.7)---3(1.0))	Eduardo
6513413						
7152292	8.9	5.0	6.6	8.0	(C++ praticamente sem comentários, não programou destrutores, não usou iteradores para imprimir a coleção, imprimiu de forma manual1(3+0+2,5)---2(.75+.0)--3(1.0)) (JAVA sem comentários, não verificação dos limites da habilidade 1(3+1.5+2,5)----3(1.0))	Eduardo
7152994						
6426792	10.0	7.5	9.3	9.5	(C++ não programou o tipo data, não faz verificação nos limites da habilidade, poucos comentários importantes 1(3+1.5+2,5)---2(.75+.375)--3(1.4))(JAVA poucos comentários nas classes, não verificação de limite de habilidade1(3+1.5+2,5)----3(1.4))	Eduardo
6876158						
6793347	7.8	2.0	6.3	6.7	(C++ ausencia de Makfile, ausencia de container(usou um simples vetor estatico), indentação ruim, não houve separação de interface e implementação, uso indevido de herança na classe main, não foram criados os filhos de jogadores somente mas somente jogadores, não foi implmentado destrutores, pois não há ponteiros no no código não foi criado o tipo data, não há verificação nos limites da habilidade, todos	Eduardo

Trabalho

7288950					os filhos de jogador foram programados no mesmo arquivo 1(3+0+1.7)--2(0+.3)--3(0.9))(JAVA ausencia de limitantes do metodo habilidade, uso indevido de herança na classe main, não foram criados os filhos de jogadores mas somente jogadores, pouco comentarios relevantes 1(3+1.5+1.7)--3(1.0)	
7152695	10.0	7.5	9.3	9.5	(C++ a classe data não verifica se a data existe, poucos comentários porém tem doxygen 1(3+1.5+2.5)--2(.75+.375)--3(1.4))(JAVA poucos comentários importantes 1(3+1.5+2.5)--3(1.4)) (Somente este grupo imprime jogador com os dados dos atributos que estão na classe filho.)	Eduardo
7152632						
7152757	5.0	5.0	0.0	4.3	Faltou implementar a classe Main.java e a classe Main.cc com os testes que foram pedidos no trabalho. Não comentou nenhuma classe e nenhum método em C++. Não utilizou os destrutores do C++ para desalocar memória. Não contruiu o método clone().	Ricardo
7152552						
7152778	7.0	6.0	9.0	7.2	Não implementou os destrutores da classe em C++ corretamente. Não Implementou o método clone.	Ricardo
7152802	9.0	6.0	6.0	8.1	Código Java endentação ruim. No código em C++ não utilizou a separação entre a interface dos arquivos .h da implementação os arquivos .cpp.	Ricardo
7277537						
7152906	8.0	7.0	5.0	7.4	GNU General Public License Não é comentário. Código Java e C++ sem comentários. Misturou código Java com código em C++. O destrutor da classe Team.cpp está incorreto. Não Implementou o método clone no C++.	Ricardo
7239086						
7152980	9.0	6.0	8.0	8.4	Uso incorreto do java.sql.Date; use o java.util.Date ou java.util.Calendar. No código em C++ não utilizou a separação entre a interface dos arquivos .h da implementação os arquivos .cpp.	Ricardo
7153021	8.0	5.0	5.0	7.1	Código Java e C++ mau documentado. No código em C++ não utilizou a separação entre a interface dos arquivos .h da implementação os arquivos .cpp. Utilizou outra estrutura e não Makefile. Não implementou os destrutores corretamente no C++.	Ricardo
7236614	9.0	5.0	4.0	7.7	Nome das classes em Java deve começar com letra maiúsculas conforme convenção. Exception in thread "main" java.lang.NoClassDefFoundError: exe. No código em C++ não utilizou a separação entre a interface dos arquivos .h da implementação os arquivos .cpp. Não implementou o método clone() no C++.	Ricardo
6418577						
7239072	8.0	8.0	3.0	7.3	O simples uso do ArrayList<Jogador> jogadores = new ArrayList<Jogador>(5); não garante que que a lista de jogadores vai conter apenas 5 jogadores. Não utilizou os destrutores no C++ para desalocar memória. Faltou documentação no código Java e no C++.	Ricardo
7152354						
7239106	9.0	5.0	1.0	7.2	Não comentou o código em Java. Arquivo Makefile com problemas. Código C++ com pouca Documentação. Os destrutores do código C++ estão implementados de forma incorreta.	Ricardo
7277440						
7239194	6.0	5.0	4.0	5.6	Melhorar o método imprimeJogadores() da classe Time.java, Código Java pouco documentado. O código Football.cc contém toda a implementação, o que não é recomendado. Destrutor implementado de forma incorreta. Não implementou o método clone() no C++.	Ricardo

Trabalho

7277652	8.0	6.0	6.0	7.4	Não se utiliza comentário "Metodo virtual" em classes Java. No código em C++ não utilizou a separação entre a interface dos arquivos .h da implementação os arquivos .cpp. Não implementou corretamente os métodos destrutores das classes em C++.	Ricardo
7239256						
7152906	9.0	5.0	6.0	8.0	Não documentou nenhum métodos/classe nem inseriu comentários no código. (C++ - destrutor de Team deveria limpar o vetor de jogadores)	Moacir
7239086						
7239339	4.0	4.0	5.0	4.2	(C++ arquivos e diretórios que não fazem parte do projeto, não compila, implementação incorreta da classe Date e Jogador entre outras; uso incorreto da biblioteca <string>) - (JAVA – não documentou o fato de ter feito no Netbeans; código semverificação nas restrições de idade, habilidade, etc., não testou todos os métodos de time e partida). Documentação fraca	Moacir
7277666						
7277482	9.0	9.0	4.0	8.3	(C++ há documentação da classe Game mas não das outras, poucos comentários no código referente à inclusão de implementação não especificada no trabalho, não há necessidade de declarar como virtual um método cuja classe não terá subclasses como em Game) (JAVA – nenhuma documentação ou comentário, alguns problemas de endentação)	Moacir
7277502						
7277645	8.0	7.0	5.0	7.4	(C++ não há makefile, não há nenhuma documentação de como compilar, destrutor de Time e Partida não desaloca memória, pouca documentação e comentários, não faz verificação de restrições para data, habilidade, idade, etc.) (JAVA – uso incorreto de iteradores, não faz verificação para restrições, pouca documentação e comentários)	Moacir
7289012	9.5	10.0	10.0	9.7	(C++ não verifica restrições à idade, habilidade, etc.; o método getHabilidade e imprimeJogador de Jogador deveriam ser virtual, comenta mas não "documenta" métodos, apesar de ter gerado doxygen) (JAVA – ok)	Moacir
7277670						