

ICMC-USP
Trabalho Individual 1
SCC-5832

1º. Semestre de 2012

Professor: João Luís G. Rosa - e-mail: joaoluis@icmc.usp.br

versão 1 - 19/3/2012

1 Objetivo

Desenvolver o entendimento de Linguagens Formais e seu potencial de representação através da implementação de simuladores de autômatos finitos.

2 Descrição

O trabalho deve ser preferencialmente realizado em grupos de três. Cada grupo deve projetar e desenvolver a aplicação abaixo, empregando a linguagem de programação C ou C++.

- *Simulador Universal de Autômatos Finitos*: O programa deve aceitar a especificação de um AFD ou AFN e a partir daí para uma dada lista de cadeias, dizer quais as que pertencem (saída: **aceita**) e quais as que não pertencem (saída: **rejeita**) à linguagem reconhecida pelo autômato.

3 Produto

O programa a ser implementado neste projeto deve seguir rigorosamente os formatos de entrada e saída (ver seção “Arquivos Texto de Entrada e de Saída” abaixo), uma vez que todos os projetos serão submetidos, no período de **26 e 27 de abril de 2012**, ao corretor automático Boca (<http://sites.labic.icmc.usp.br/boca/>). Recomenda-se que a primeira submissão ocorra antes do prazo final, para que sejam possíveis eventuais correções. **O prazo final é improrrogável.** Além do programa, um relatório com a descrição do trabalho deverá ser entregue (ver seção “Critérios” abaixo).

4 Critérios

Os critérios de correção dos trabalhos são:

1. (80%) O programa funciona corretamente para todos os casos de teste;
2. (20%) **Documentação**: relatório simples que explica as técnicas utilizadas para implementar a máquina escolhida. Discutir a qualidade da solução implementada, a estruturação do código e a eficiência da solução em termos de espaço e tempo. A documentação deverá ser entregue na primeira aula após o final do prazo de submissão do trabalho, ou seja, no dia 08/5/2012.

Atenção: O plágio (cópia) de programas não será tolerado. Quaisquer programas similares terão nota zero independente de qual for o original e qual for a cópia.

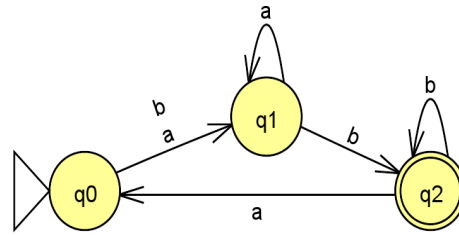
5 Arquivos Texto de Entrada e de Saída

Arquivo Texto de Entrada:

- 1^a. Linha: número de estados: para o conjunto de estados Q , assume-se os nomes dos estados de q_0 a q_{n-1} , onde n é o número de estados (Obs.: q_0 é o estado inicial, quando houver um único estado inicial (AFD)). Assuma $1 \leq n \leq 10$;
- 2^a. Linha: o conjunto de símbolos terminais (Σ): entrar com a quantidade de símbolos terminais seguida dos elementos separados por espaço simples. Assume-se tamanho máximo igual a 10;
- 3^a. Linha: o número de estados iniciais (se for AFD, é igual a 1: q_0 ; se for AFN, usa-se q_0, q_1 , etc. para os estados iniciais). Assume-se tamanho máximo igual a 10;
- 4^a. Linha: o conjunto de estados de aceitação (F): entrar com a quantidade de estados de aceitação seguida dos elementos separados por espaços. Lembre-se de entrar apenas com os números de 0 a 9;
- 5^a. Linha: o número de transições (δ) da máquina (máximo de 50).
- a partir da 6^a Linha: as transições: entra-se com um δ em cada linha, com os elementos separados por espaço: $q x q'$, onde $q, q' \in Q$, $x \in \Sigma \cup \{\lambda\}$. Represente a cadeia vazia (λ) como “-”.
- Linha depois das transições: entrar com o número de cadeias de entrada (máximo de 10).
- Próximas Linhas: cadeias de entrada: entrar com uma em cada linha. Comprimento máximo de cada cadeia = 20 símbolos.

Arquivo Texto de Saída:

- a partir da 1^a. Linha: a informação sobre a aceitação ou não da respectiva cadeia de entrada, **na ordem** do arquivo de entrada. Se a cadeia de entrada pertencer à linguagem reconhecida pelo autômato, a cadeia de saída será “aceita”. Caso a cadeia de entrada não pertença à linguagem reconhecida pelo autômato, a cadeia de saída será “rejeita”.



6 Exemplo

- Autômato finito determinístico (AFD) que processa a linguagem regular $(a+b)a^*bb^*(a(a+b)a^*bb^*)^*$.

Arquivo Texto de Entrada¹:

1. 3
2. 2 a b
3. 1
4. 1 2
5. 6
6. 0 a 1
7. 0 b 1
8. 1 a 1
9. 1 b 2
10. 2 a 0
11. 2 b 2
12. 10
13. abbbba
14. aabbbb
15. bbabbabbabb
16. bbbbbbbbbbb
17. -
18. abababababab
19. bbbbaabbbb
20. abba
21. a
22. aaa

¹Os números das linhas **não** devem aparecer no arquivo-texto. Estão colocados aqui apenas para facilitar o entendimento.

Arquivo Texto de Saída:

1. rejeita
2. aceita
3. aceita
4. aceita
5. rejeita
6. rejeita
7. aceita
8. rejeita
9. rejeita
10. rejeita