

# Checagem de Tipos

O que é tipo ?

Erros de Tipos em FRANKIE não capturados pela gramática

Tarefas de um “Type Checker” e Conversões de Tipos

Sistema de Tipos

Checagem Estática X Dinâmica

Linguagens Fortemente Tipadas/Tipificadas

Detalhes de Implementação de um “Type Checker”

# Tabela de Símbolos

```
struct x
{
    int type_tag;
    union
    {
        int x;
        float y;
    }
}
```

Como fazer em java??

# Tipo

- Tipo de uma variável: especificação de
  - da **classe de valores** que podem ser associados à variável,
  - das **operações** que podem ser usadas para criar, acessar e modificar esses valores
- Exemplo: Tipo boolean em Pascal
  - Valores: true e false
  - Operadores padrão: and, or e not
  - Todos os operadores relacionais dão resultados do tipo booleano (relacionais se aplicam a demais tipos escalares também)

# Erros de Tipo em FRANKIE

- Como a **gramática** de FRANKIE não faz distinção entre expressões **inteiras** e **booleanas** (tipos básicos)
  - esta distinção deve ser feita pelo compilador de modo a excluir construções como, por exemplo:

`a[not b] := 2`

`x := y;` .... se x for uma inteira e y uma booleana

`while (1 > true) and (5) do`

`while 1 do`

`if x then` ....se x for uma variável inteira

`p(1,true);` ....se p foi definido com o primeiro parâmetro booleano e o segundo parâmetro inteiro

# Como implementar a checagem?

- Alguma idéia?

# Tarefas da Checagem de Tipos (1)

- Checagem de tipos é a fase da compilação **responsável** por:
  - verificar se o tipo de uma expressão “casa” com o esperado em seu contexto.
- Para fazer a Checagem de Tipos um compilador precisa atribuir um **parâmetro de tipo** a cada componente de um programa fonte que processa **expressões**
  - então checar se estas expressões de tipos estão de acordo com a **coleção de regras lógicas** chamada de **Sistema de Tipos** da linguagem fonte.

# Exemplos

- Operadores **mod** e **div** do Pascal requerem tipos inteiros
  - Portanto, a checagem de tipos deve verificar se os operandos são inteiros
- **Indexação** somente pode ser aplicada a um objeto definido como sendo do tipo array
- Só pode ter um **campo** uma variável do tipo registro (struct ou union):
  - Portanto, haverá ponto de checagem no **id** da regra quanto ao seu tipo:
    - tanto se houve abertura de [ quando não devia ou
    - se faltou quando necessário;
    - o mesmo vale para campo

**<variável> ::= <id> [ [ <expressão> ] | { . <campo> } ]**

# Exemplos

- Os tipos dos argumentos (de procedimento e funções) formais devem ser **compatíveis** com os reais
  - Portanto, haverá checagem para cada expressão da lista de expressões abaixo:

`<chamada de procedimento> ::=`  
`<identificador> [ ( <lista de expressões> ) ]`

- OBS: os colchetes em azul acima são da metalinguagem (significando opcionalidade)



## Tarefas da Checagem de Tipos (2)

- A checagem de tipos é também importante como recurso auxiliar para as atividades de geração de código
- Na maioria das linguagens a utilização simultânea de dados cujos tipos são diferentes embora **coerentes** dá ao gerador condições para
  - geração de um código contendo as **conversões** eventualmente necessárias para permitir que sejam realizadas adequadamente as operações.

# Conversões

- **Implícitas (coersões)**: feitas automaticamente pelo compilador, geralmente **quando não se perde informação** (Real:= Integer; String:= Char; Char := String[1])

Por isso, `i:= r` dará ERRO

- **Explícitas**: o programador usa funções pré-definidas para realizar as conversões (trunc, int, ord, char, ...)

- A definição da linguagem especifica quais as conversões necessárias .
  - Em **expressões** a conversão usual é de inteiro para real e daí executa-se a operação real sobre os operandos
    - “Os operadores reais são usados para formar expressões que contém somente operandos do tipo REAL ou também misturados com tipos INTEGER. O resultado será sempre REAL.”

- O checador de tipos pode inserir essas operações de conversões no código intermediário, gerando um código objeto já convertido
- Se as conversões implícitas forem feitas pelo compilador o código objeto será muito mais otimizado
  - Suponha X real:
    - For i := 1 to n do X[i] := 1 (48.4 microseg)
      - A conversão é feita em tempo de execução MAS poderia já ser feita em tempo de compilação desde que X é real
    - For i := 1 to N do X[i] := 1.0 (5.4 microseg)

# Operadores Sobrecarregados

- Conversões de tipos são também importantes quando temos operadores e funções sobrecarregados
- Os operadores aritméticos, por exemplo +, são sobrecarregados em muitas linguagens e resolvidos olhando-se seus argumentos para se decidir que versão de + deve-se usar.

$E \rightarrow E1 \text{ op } E2$

$E.type := \text{if } E1.type = \text{int and } E2.type = \text{int}$

then **int**

else if  $E1.type = \text{int and } E2.type = \text{real}$

then **real**

else if  $E1.type = \text{real and } E2.type = \text{int}$

then **real**

else if  $E1.type = \text{real and } E2.type = \text{real}$

then **real**

else if  $E1.type = \text{char and } E2.type = \text{char}$

then **char** else **erro**

OBS: + também significa concatenação de 2 strings (Pascal) (array of char) ou chars.

# Sistema de Tipos

- O projeto de um “type checker” está fundamentado em:
  - informações sobre os construtores sintáticos da linguagem (descritores para array, record, ponteiros, etc. já vistos),
  - a noção de tipos, e
  - as regras para se atribuir tipos aos construtores, chamadas de Sistema de Tipos.
- Dentro dele vemos também as regras de equivalência de expressões.

# Sistema de Tipos

Um “type checker” implementa um sistema de tipos.

- Exemplo de Regra do Relatório Pascal que ajuda a começar a implementação:
  - “Se ambos operandos dos operadores aritméticos de adição, subtração e multiplicação são do tipo inteiro então o resultado será inteiro.”

# Declaração e Amarração

- Dois conceitos relacionados são importantes:
  - **declaração** implícita/explicita de tipo e
  - **amarração** estática/dinâmica de tipo a variáveis.



# Tipos de declaração e formas de amarração

- Em Pascal/C/Fortran a amarração entre uma variável e seu tipo é especificada por uma declaração **explícita** de variável
  - Fortran permite também a declaração **implícita** dada pela letra de início do identificador
- A declaração explícita garante maior confiabilidade aos programas.

- APL (L. funcional) permite amarração **dinâmica** entre variáveis e tipos.
  - O nome de uma variável pode, em pontos diferentes, assumir vários tipos, dependendo do valor que ela assume.
  - As variáveis não são declaradas implicitamente, é **SEU TIPO que é determinado implicitamente** em função de seu valor corrente. Isto requer verificação **dinâmica** de tipo
- Amarração **estática** é a base para a verificação estática de tipos
  - os descritores existem só em tempo de compilação.

- Linguagens com amarração dinâmica são mais adaptadas à Interpretação
- Linguagens com amarração estática são mais adaptadas à Compilação
- A checagem de tipos feita pelo **compilador** é chamada **estática**
  - enquanto que a feita em **tempo de execução** é **dinâmica**

# Tipagem Forte

(Aho, Lam, Sethi, Ulman, 07)

Uma linguagem é **fortemente tipada** se o **compilador** garante que os programas aceitos por ele irão executar sem erros de tipos.

(Sebesta, 2002)

- Uma linguagem de programação é dita "fortemente tipificada" se seus **erros de tipos** sempre forem detectados/verificados
  - Os tipos de todos os operandos podem ser determinados, seja em tempo de compilação ou em tempo de execução

# Tipificação Forte

- FORTRAN 77 não é fortemente tipificada
  - parâmetros formais e reais
  - EQUIVALENCE
- Pascal quase fortemente tipificada
  - registros variantes (unions) não são verificados
- C e C++ não são:
  - verificação de tipos de parâmetros pode ser evitada
  - "unions" não são verificados

- Ada é praticamente fortemente tipificada
  - registros variantes (unions) são verificados
  - função UNCHECKED\_CONVERSION permite suspensão temporária da verificação de tipos
- ML é fortemente tipificada
  - identificadores são amarrados a tipos estaticamente (declaração), ou
  - tipos são reconhecidos via inferência
- Java é fortemente tipificada como Ada

Pascal não é fortemente  
tipada????



Não, pois:

- 1) Em Pascal, intervalos não podem ser testados estaticamente (e **nem em qualquer outra linguagem**).
  - Em  $a := b + c$ , sendo as variáveis declaradas no intervalo de  $1..10$ , não se pode garantir **a priori** que o valor de  $b+c$  pertence ao intervalo de  $1..10$
  - Em  $V[I] := \dots$ , sendo  $V$ : array  $[1..255]$  of  $\dots$ , não se garante que durante a execução o valor de  $i$  irá permanecer no intervalo de  $1..255$ .
    - Como o tipo do índice de um vetor é parte do tipo do vetor, o acesso ao vetor requer um teste em tempo de execução para verificar se o índice está dentro dos limites.

# Uma linguagem fortemente tipada

- Algol 68 **não considera** os limites como parte do **TIPO** e sim como parte do VALOR. Assim, os índices são ignorados em tempo de compilação, sendo inseridos testes para avaliação em tempo de execução.

2) Não é possível testar estaticamente o emprego correto dos registros com variantes de Pascal e testes em tempo de execução raramente são feitos por causa do impacto na eficiência.

Pascal permite que o componente discriminante seja eliminado

– Em contraste, a união em ADA é totalmente segura

Exige que o discriminante receba atribuição quando o componente da união receber

```
type shape = (circle, triangle, rectangle);
colors = (red, green, blue);
figure = record
    filled: boolean;
    color: colors;
    case form: shape of
        circle: (diameter: real);
        triangle: (leftside: integer;
                  rightside: integer;
                  angle: real);
        rectangle: (side1: integer;
                   side2: integer)
    end;
```

# Record Variante sem o discriminante (escapes)

It may be possible to do this in Pascal using an undiscriminated variant record:

```
var a: integer;
    b: real;
    a2c: record
        case boolean of
            false: (a: integer);
            true: (b: real);
        end;
    end;
begin
    a2c.b := b;
    a := a2c.a;
end;
```

Although casting is possible on the most of Pascal compilers and interpreters, even in the code above `a2c.a` and `a2c.b` aren't required by any Pascal standardizations to share the same address space. Niklaus Wirth, the designer of Pascal, has written about the problematic nature of attempting type escapes using this approach:

"Most implementors of Pascal decided that this checking would be too expensive, enlarging code and deteriorating program efficiency. As a consequence, the variant record became a favourite feature to breach the type system by all programmers in love with tricks, which usually turn into pitfalls and calamities".

Several languages now specifically exclude such type escapes, for example Java, C# and Wirth's own Oberon.

3) Não há regras de **compatibilidade** de tipos rigorosamente especificadas no Relatório Pascal.

– Em contraste, Algol 68 se esforçou para definir a noção de compatibilidade precisamente.

- Assim, as checagens em Pascal variam de implementação para implementação.

## Regras de Compatibilidade/Equivalência

- As regras de checagem de tipos são geralmente da forma:
  - “Se duas expressões são **equivalentes** então retorne um certo tipo senão erro”
- Precisamos então ter uma definição precisa de quando duas expressões são equivalentes
- Encontramos duas noções de compatibilidade/equivalência nas linguagens:
  - equivalência de nomes e
  - equivalência estrutural

- **Nomes:** duas variáveis possuem tipos compatíveis se:
  - têm **o mesmo nome do tipo**, definido pelo usuário ou primitivo,
  - ou
  - aparecem na **mesma declaração**.
- **Estrutural:** duas variáveis tem tipos compatíveis se possuem a mesma estrutura.
  - Os tipos definidos pelo usuário são usados só como abreviatura da estrutura que representam e não introduzem qualquer característica semântica nova.
  - Para se checar a equivalência, os nomes dos tipos definidos pelo usuário são **substituídos** pelas suas definições repetidamente até não sobrarem mais tipos definidos pelo usuário. (**recursão**)

## Exemplos

Type t = array [1..20] of integer;

Var a,b : array [1..20] of integer;

    c: array [1..20] of integer;

    d: t;

    e,f: record

        a: integer;

        b: t

    end;



```
Type t = array [1..20] of integer;  
Var a,b : array [1..20] of integer;  
    c: array [1..20] of integer;  
    d: t;  
    e,f: record  
        a: integer;  
        b: t  
    end;
```

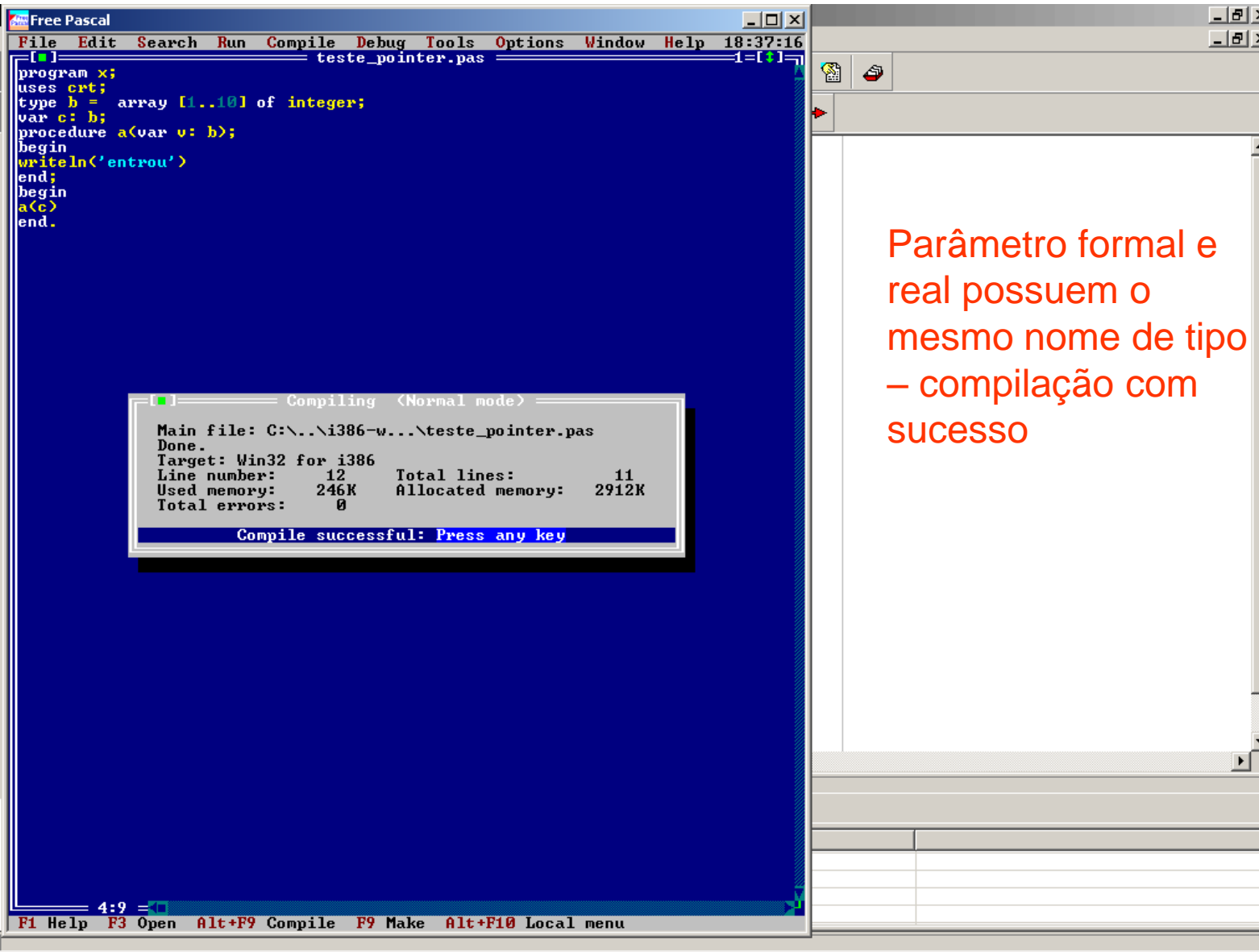
- (a e b); (e e f); (d, e.b e e.f) tem equivalência de nome
- a, b, c, d, e.b, f.b tem tipos compatíveis estruturalmente

# Vejam a variação de resultados

- No Relatório de Pascal os parâmetros e o retorno das funções
  - possuem **equivalência de nomes** (exigem um nome de tipo) **e**
  - **o resto é estrutural.**
- porém, para 2 compiladores Pascal
  - Free-Pascal
  - Dev-Pascal
- os assuntos acima são tratados de forma diferente.
  - Dev-Pascal se adere mais ao Relatório Pascal

# Free-Pascal

# Checagem de Parâmetros:Free-Pascal



The screenshot displays the Free Pascal IDE interface. The main window shows a Pascal program named 'teste\_pointer.pas' with the following code:

```
program x;  
uses crt;  
type b = array [1..10] of integer;  
var c: b;  
procedure a(var v: b);  
begin  
  writeln('entrou')  
end;  
begin  
  a(c)  
end.
```

A dialog box titled 'Compiling <Normal mode>' is open, showing the compilation results:

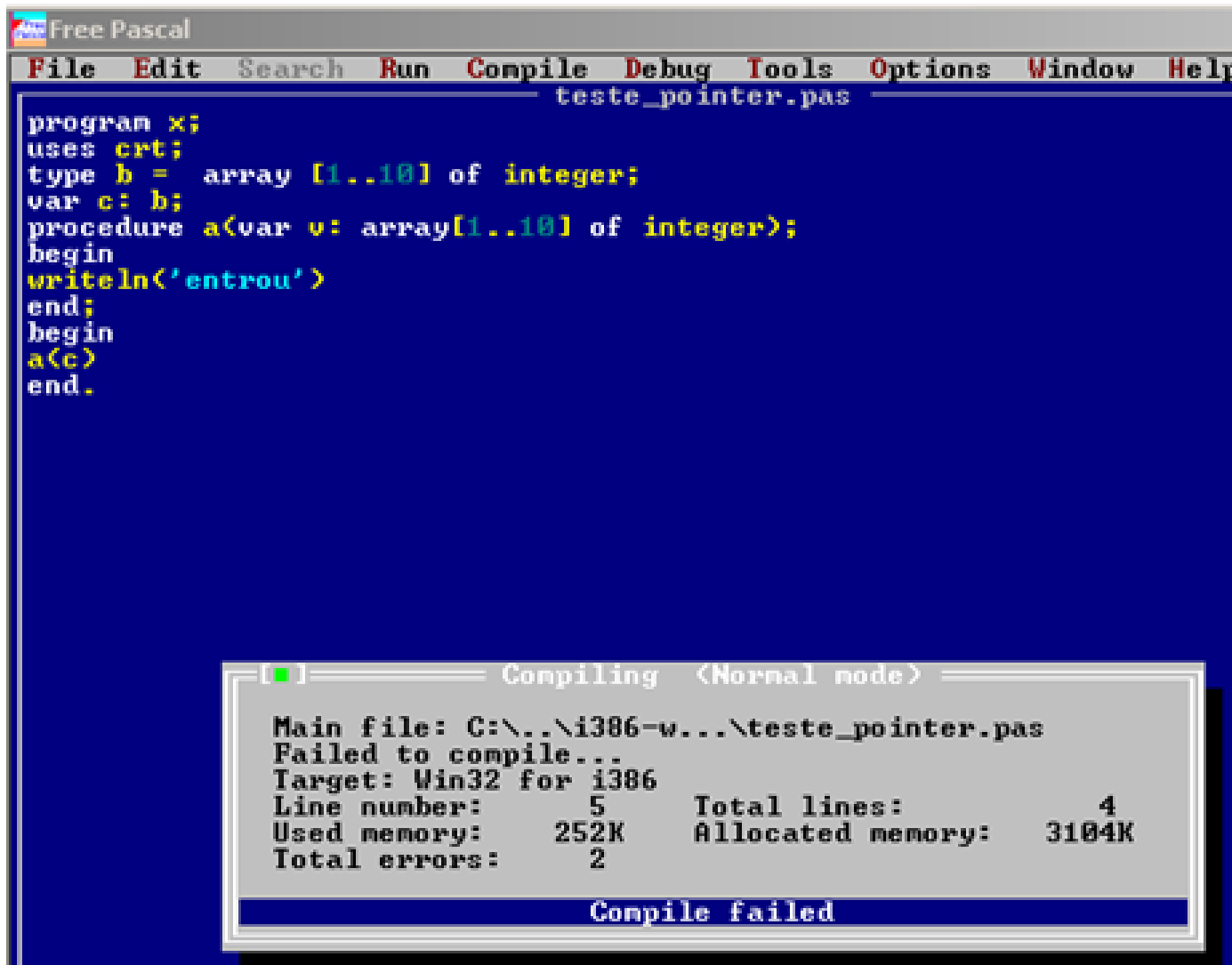
```
Main file: C:\..\i386-w...\teste_pointer.pas  
Done.  
Target: Win32 for i386  
Line number: 12      Total lines: 11  
Used memory: 246K   Allocated memory: 2912K  
Total errors: 0
```

At the bottom of the dialog box, it states: 'Compile successful: Press any key'.

On the right side of the IDE, there is a large white area containing the following text in red:

Parâmetro formal e real possuem o mesmo nome de tipo – compilação com sucesso

# Checagem de Parâmetros: Free-Pascal

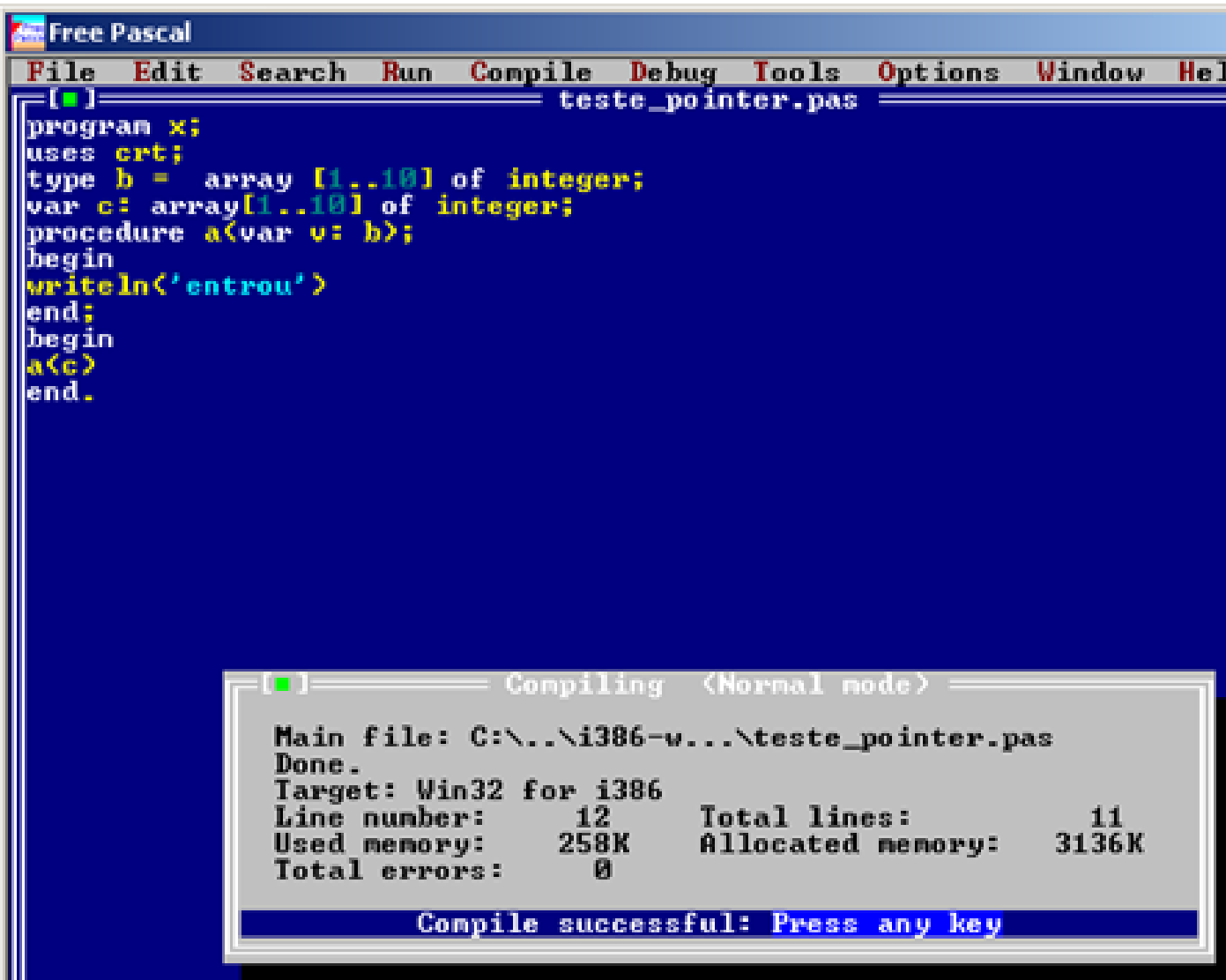


```
Free Pascal
File Edit Search Run Compile Debug Tools Options Window Help
teste_pointer.pas
program x;
uses crt;
type b = array [1..10] of integer;
var c: b;
procedure a(var v: array[1..10] of integer);
begin
writeln('entrou')
end;
begin
a(c)
end.
```

```
Compiling (Normal mode)
Main file: C:\..\i386-w...\teste_pointer.pas
Failed to compile...
Target: Win32 for i386
Line number:      5      Total lines:      4
Used memory:     252K    Allocated memory: 3104K
Total errors:      2
Compile failed
```

Parâmetro formal usa um construtor de tipo e não um identificador de tipo: falha na compilação

# Checagem de Parâmetros:Free-Pascal



The screenshot shows the Free Pascal IDE with a menu bar (File, Edit, Search, Run, Compile, Debug, Tools, Options, Window, Help) and a toolbar. The main window displays the source code for 'teste\_pointer.pas'. Below the code, a 'Compiling (Normal mode)' dialog box shows the compilation results.

```
program x;  
uses crt;  
type b = array [1..10] of integer;  
var c: array[1..10] of integer;  
procedure a(var v: b);  
begin  
writeln<'entrou'  
end;  
begin  
a<c>  
end.
```

Compiling (Normal mode)

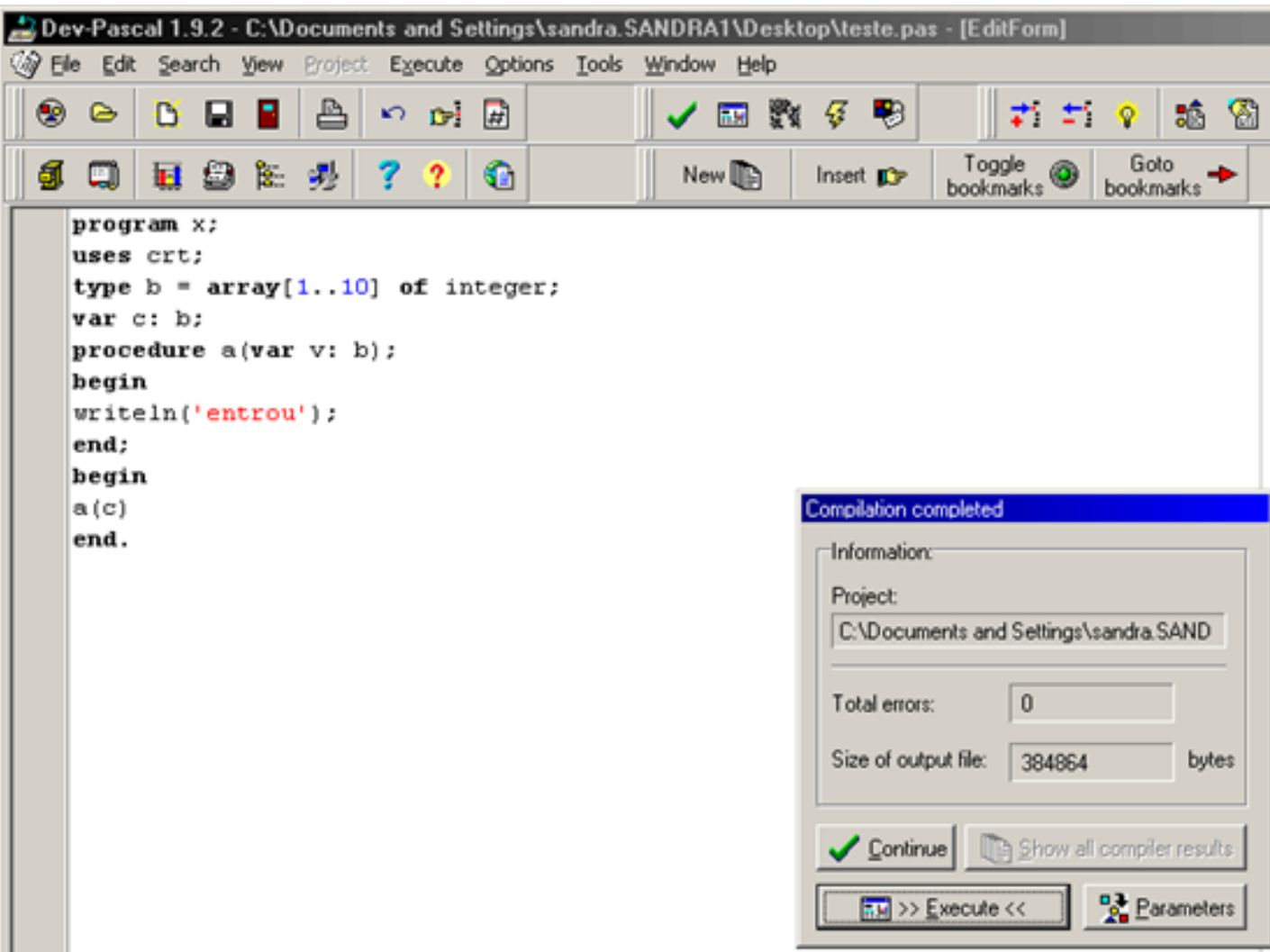
Main file: C:\...\i386-w...\teste\_pointer.pas  
Done.  
Target: Win32 for i386  
Line number: 12 Total lines: 11  
Used memory: 258K Allocated memory: 3136K  
Total errors: 0

Compile successful: Press any key

Parâmetro formal e real possuem tipos compatíveis estruturalmente – compilação com sucesso

DEV-PASCAL

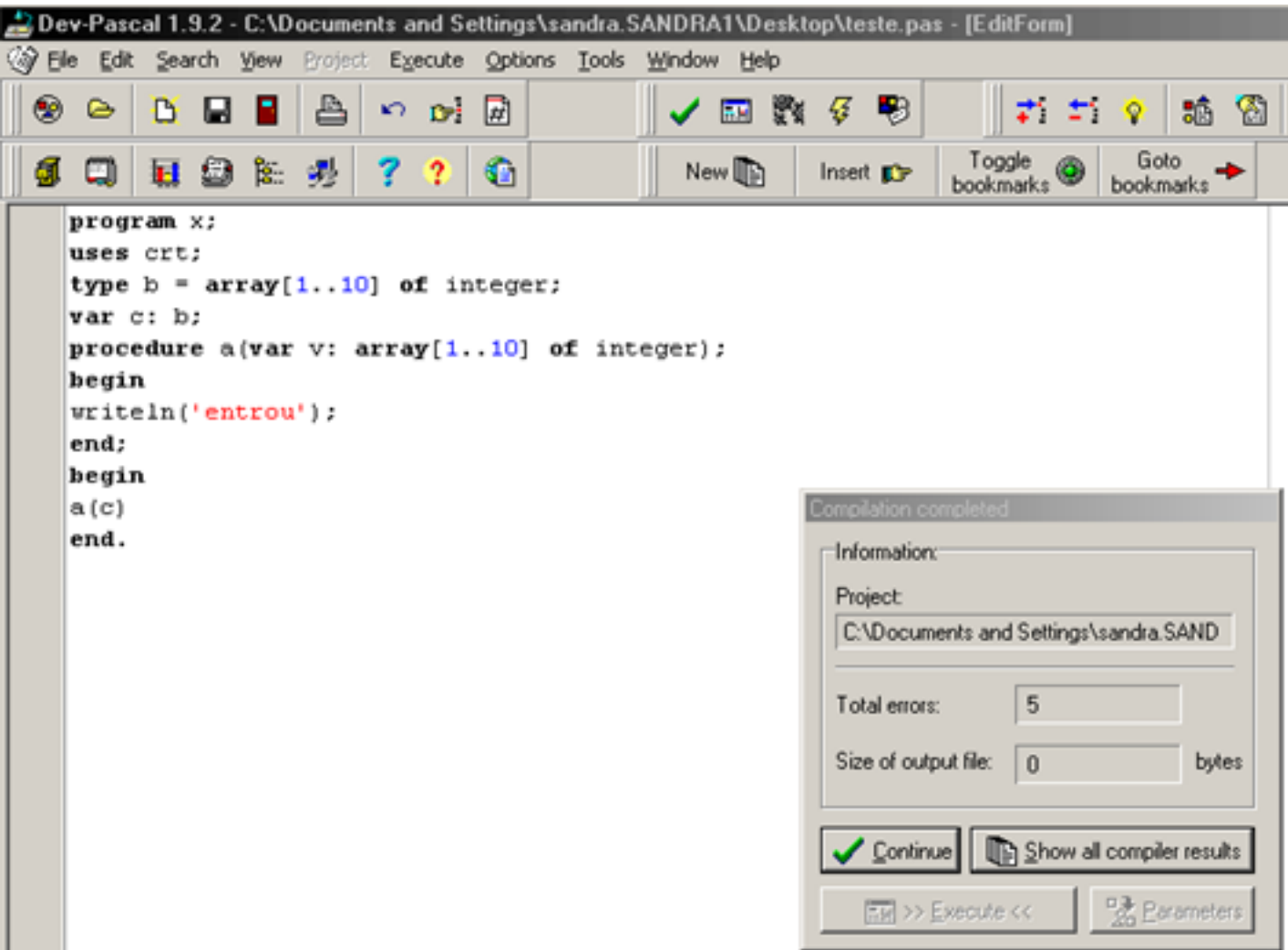
# Checagem de Parâmetros: Dev-Pascal



Parâmetro formal e real possuem o mesmo nome de tipo – compilação com sucesso

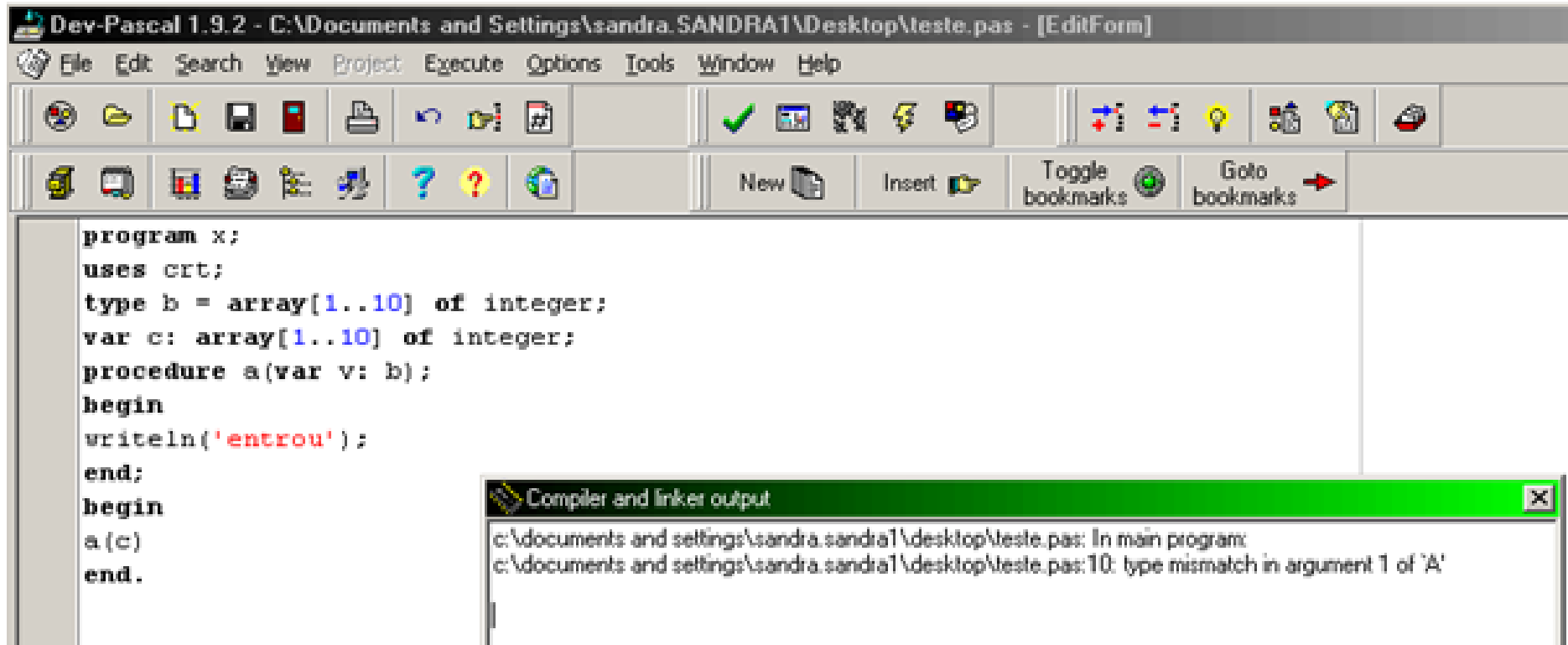


# Checagem de Parâmetros: Dev-Pascal



Parâmetro formal usa um construtor de tipo e não um identificador de tipo: falha na compilação

# Checagem de Parâmetros: Dev-Pascal



The screenshot shows the Dev-Pascal 1.9.2 IDE. The main window displays the following Pascal code:

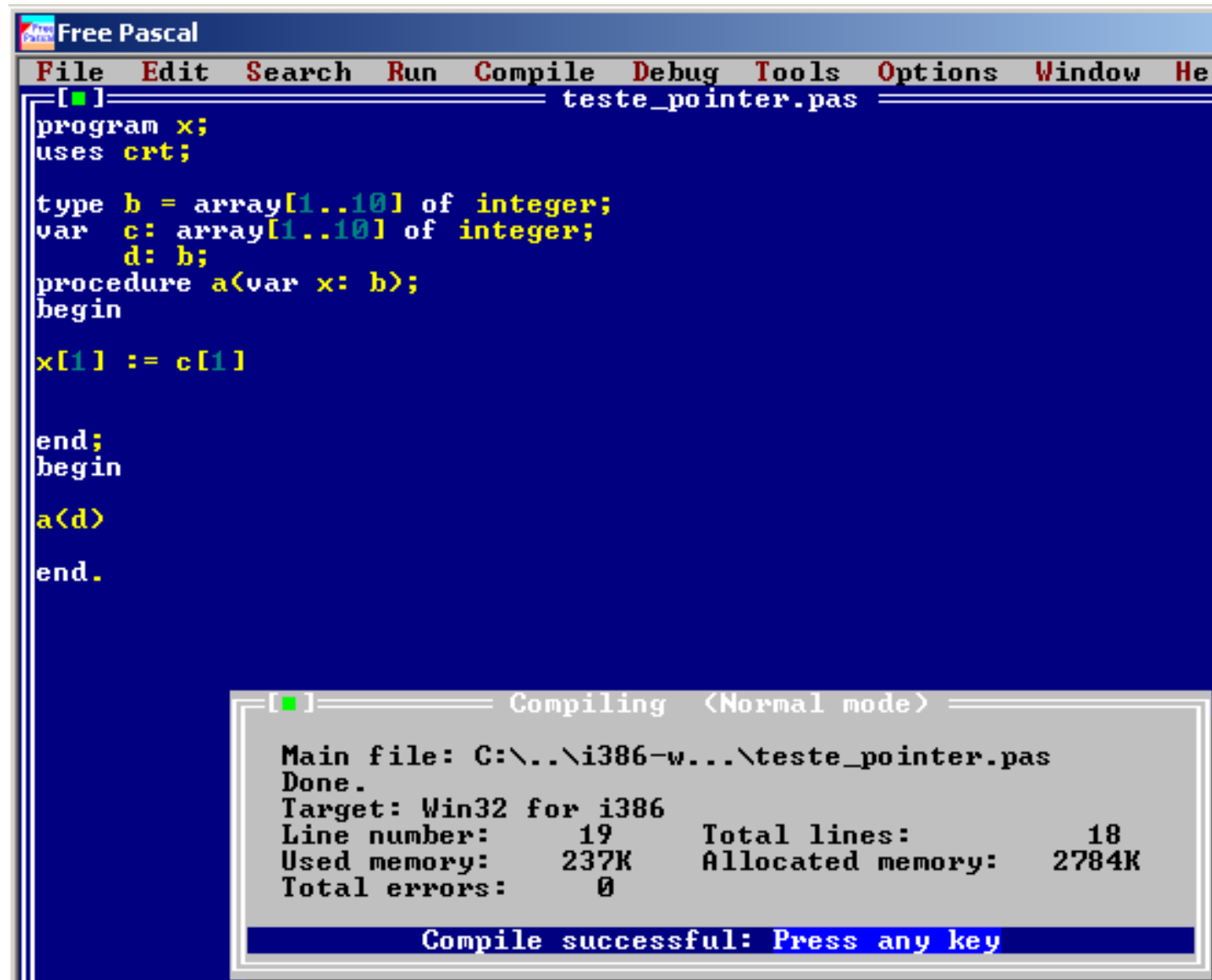
```
program x;  
uses crt;  
type b = array[1..10] of integer;  
var c: array[1..10] of integer;  
procedure a(var v: b);  
begin  
  writeln('entrou');  
end;  
begin  
  a(c)  
end.
```

A 'Compiler and linker output' window is open, showing the following error message:

```
c:\documents and settings\sandra.sandra1\desktop\teste.pas: In main program:  
c:\documents and settings\sandra.sandra1\desktop\teste.pas:10: type mismatch in argument 1 of 'A'
```

Parâmetro formal e real possuem tipos compatíveis estruturalmente – falha na compilação

# A checagem do uso do parâmetro: Free-Pascal



```
Free Pascal
File Edit Search Run Compile Debug Tools Options Window Help
[ ] teste_pointer.pas
program x;
uses crt;

type b = array[1..10] of integer;
var c: array[1..10] of integer;
    d: b;
procedure a(var x: b);
begin
x[1] := c[1]

end;
begin
a(d)
end.
```

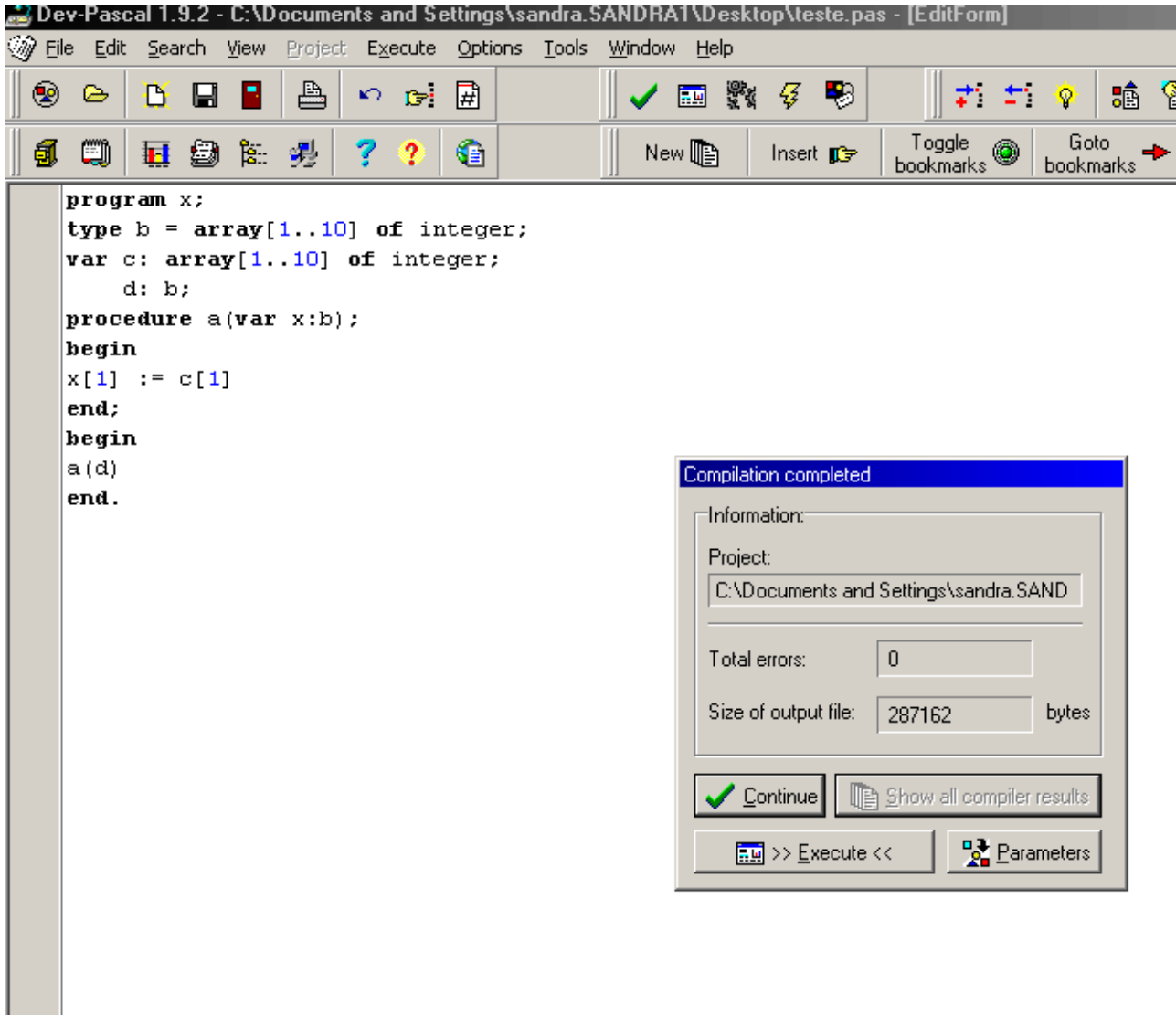
```
[ ] Compiling (Normal mode)
Main file: C:\..\i386-w...\teste_pointer.pas
Done.
Target: Win32 for i386
Line number:      19      Total lines:      18
Used memory:     237K    Allocated memory: 2784K
Total errors:      0

Compile successful: Press any key
```

Comandos de atribuição com os parâmetros possuem checagem estrutural

# A checagem do uso do parâmetro: Dev-Pascal

Comandos de atribuição com os parâmetros possuem checagem estrutural



The screenshot shows the Dev-Pascal 1.9.2 IDE interface. The main window displays a Pascal program with the following code:

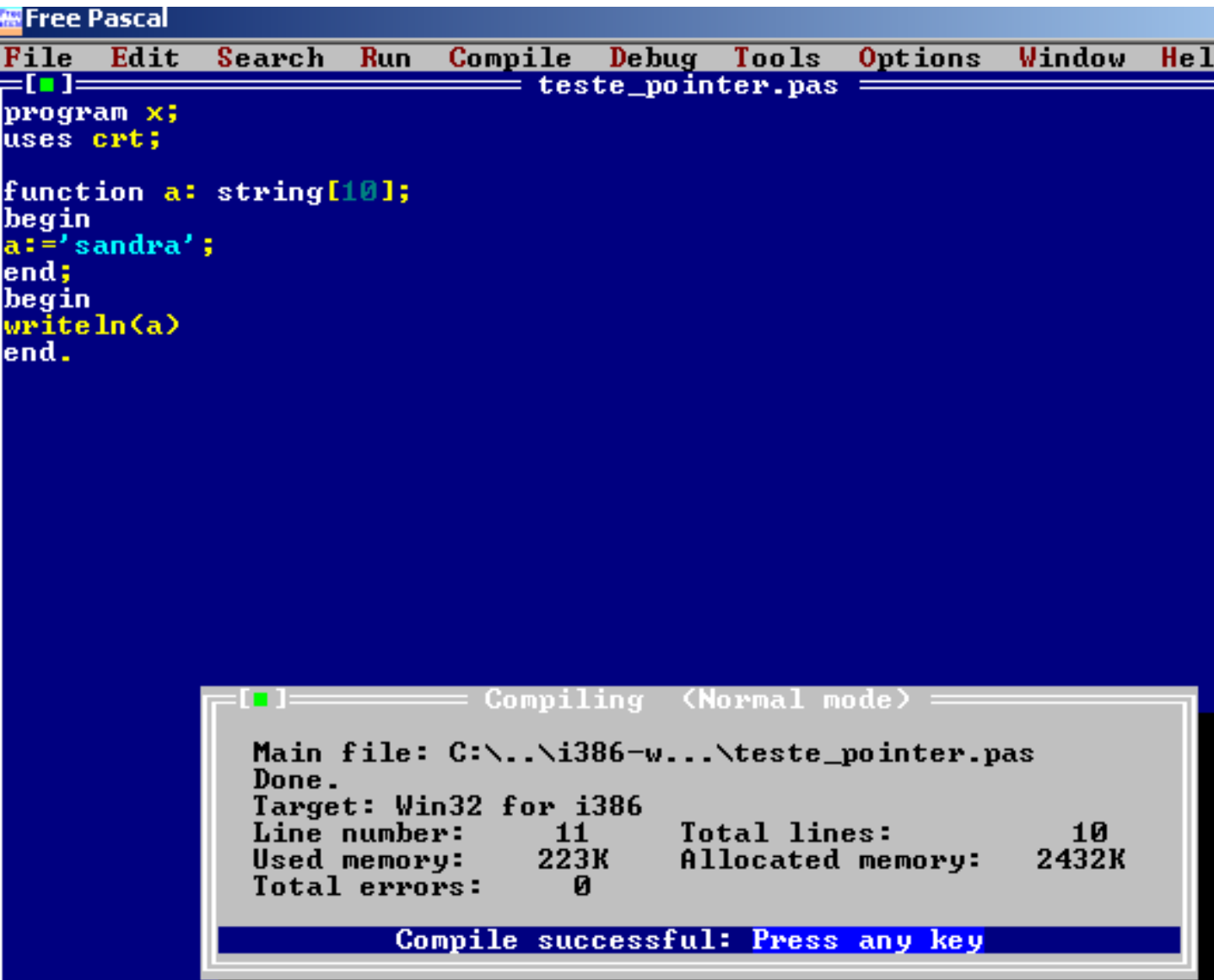
```
program x;  
type b = array[1..10] of integer;  
var c: array[1..10] of integer;  
    d: b;  
procedure a(var x:b);  
begin  
x[1] := c[1]  
end;  
begin  
a(d)  
end.
```

A dialog box titled "Compilation completed" is overlaid on the code. It displays the following information:

- Project: C:\Documents and Settings\sandra.SANDRAT\Desktop\teste.pas
- Total errors: 0
- Size of output file: 287162 bytes

The dialog box includes buttons for "Continue", "Show all compiler results", "Execute", and "Parameters".

# Checagem de retorno de função: Free-Pascal



The image shows a screenshot of the Free Pascal IDE. The main window displays a Pascal program named 'teste\_pointer.pas'. The code defines a function 'a' that returns a string of length 10, with the value 'sandra'. The main program calls 'writeln(a)'. Below the code, a compilation window shows the following output:

```
Free Pascal
File Edit Search Run Compile Debug Tools Options Window Hel
[ ] teste_pointer.pas
program x;
uses crt;

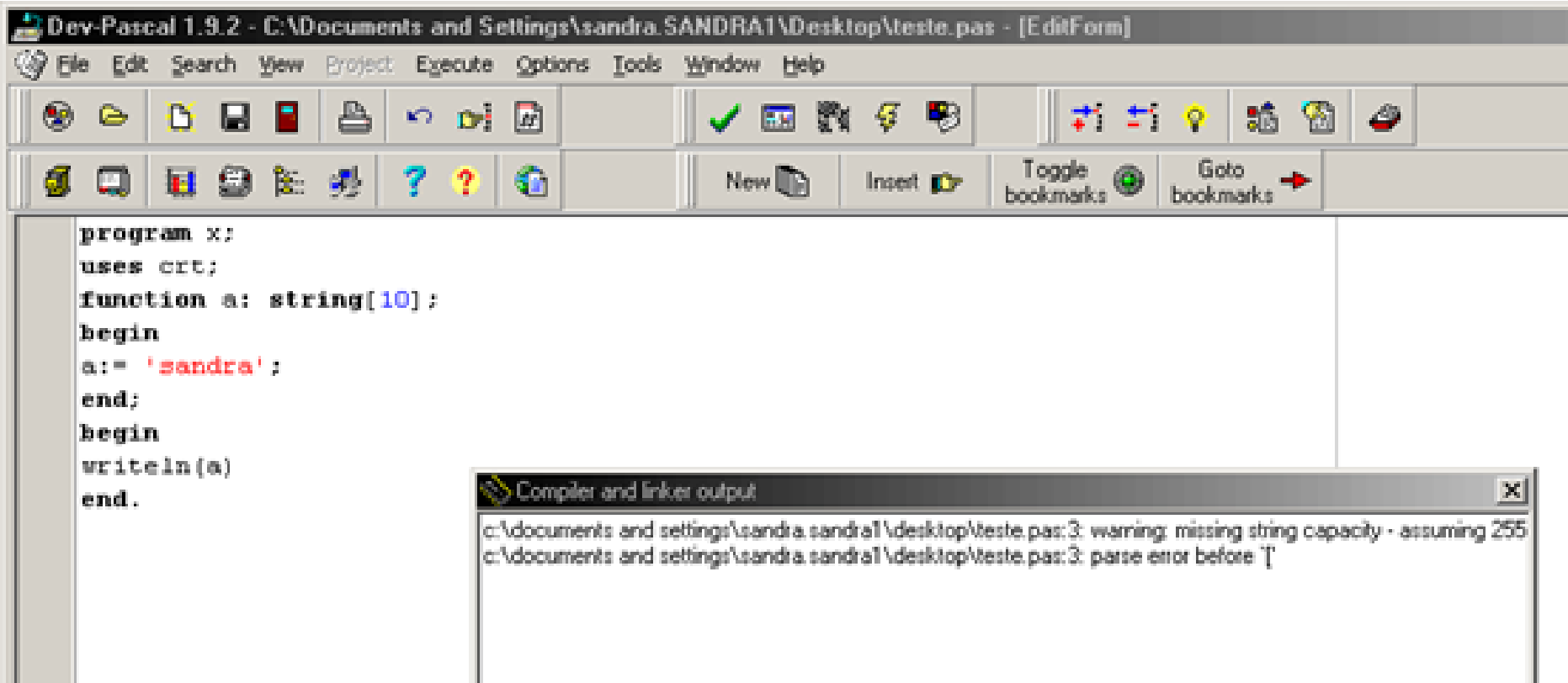
function a: string[10];
begin
a:='sandra';
end;
begin
writeln(a)
end.

[ ] Compiling <Normal mode>
Main file: C:\..\i386-w...\teste_pointer.pas
Done.
Target: Win32 for i386
Line number:      11      Total lines:      10
Used memory:     223K     Allocated memory: 2432K
Total errors:      0

Compile successful: Press any key
```

Permite string com tamanho limitado como tipo de função

# Checagem de retorno de função: Dev-Pascal



The screenshot shows the Dev-Pascal 1.9.2 IDE. The main window displays the following Pascal code:

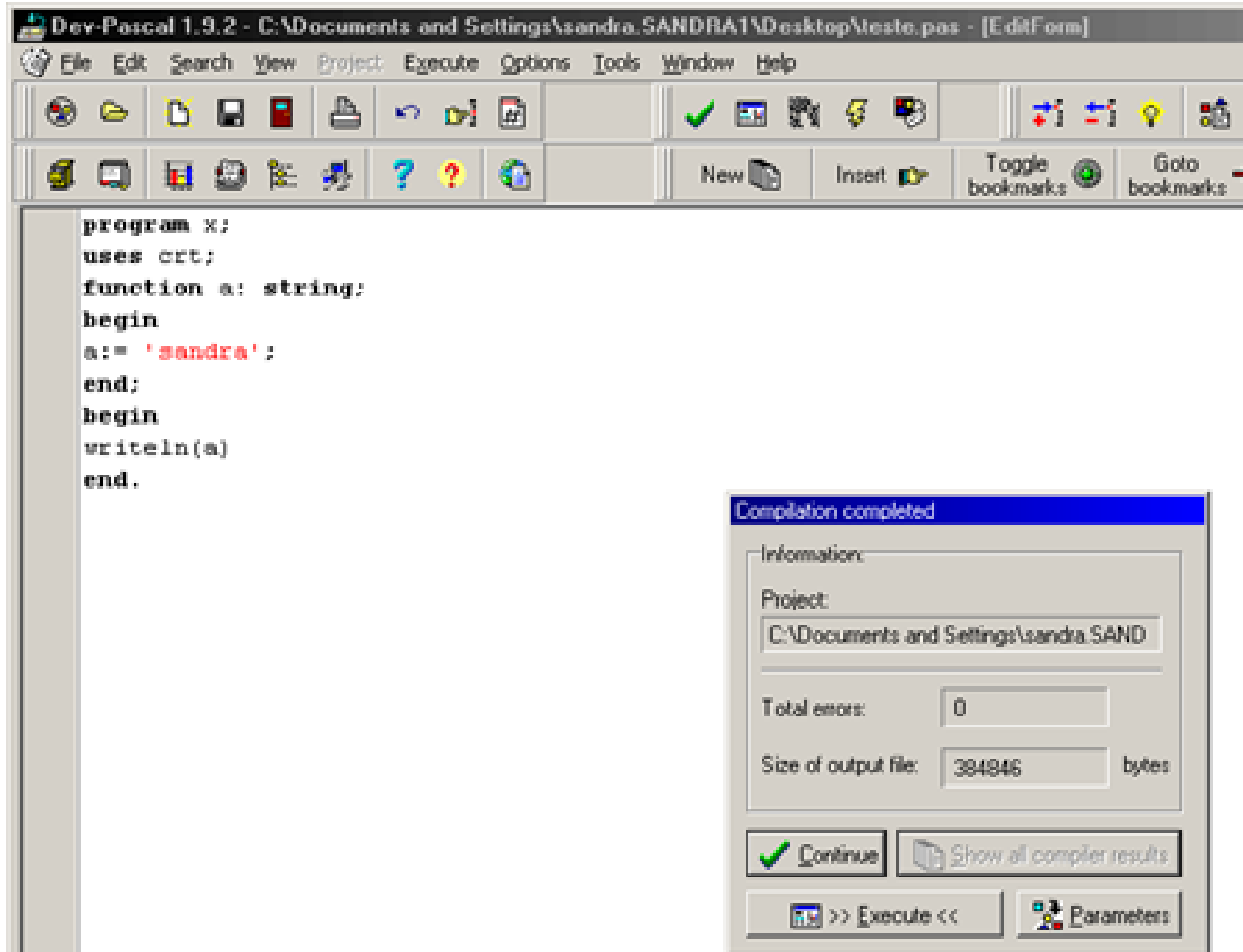
```
program x;  
uses crt;  
function a: string[10];  
begin  
a:= 'sandra';  
end;  
begin  
writeln(a)  
end.
```

The 'Compiler and linker output' window shows the following messages:

```
c:\documents and settings\sandra.sandra\desktop\teste.pas:3: warning: missing string capacity - assuming 255  
c:\documents and settings\sandra.sandra\desktop\teste.pas:3: parse error before ``
```

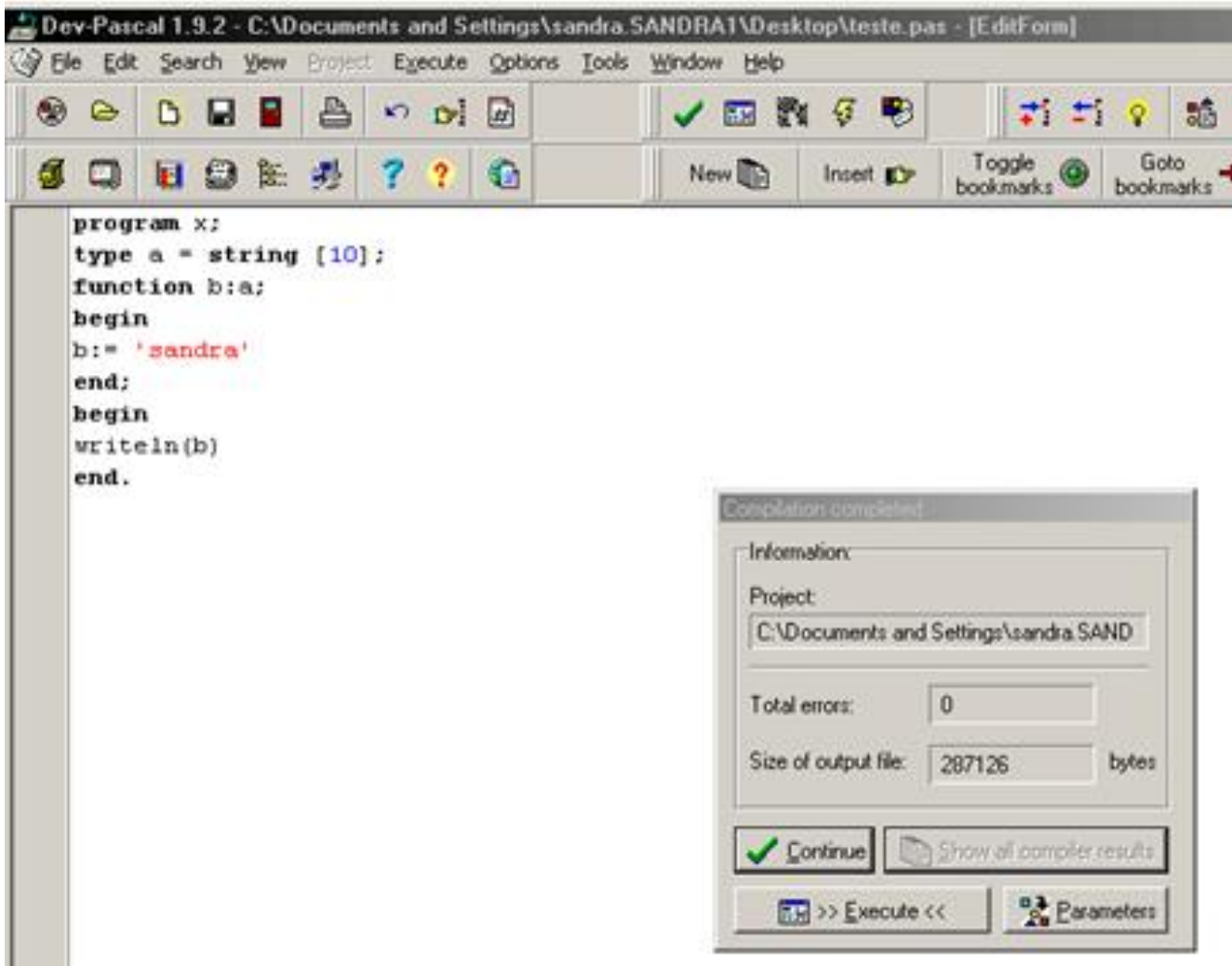
Não permite string com tamanho limitado como tipo de função

# Checagem de retorno de função: Dev-Pascal



Permite string sem tamanho limitado como tipo de função

# Checagem de retorno de função: Dev-Pascal



Tipo de função com um nome de tipo: sucesso na compilação



# Implementação da Checagem de Tipos

- Cap. 10 do Kowaltowsky
  - as rotinas: termo, fator, atribuição, comando condicional (IF) implementadas para FRANKIE (tipo inteiro e booleano)

# Exercício

```
procedure termo ;
```

```
begin
```

```
  Fator;
```

```
  Enquanto simbolo in [*,div, and] faça
```

```
  begin
```

```
    simbolo := analex(s);
```

```
    Fator;
```

```
  end
```

```
end;
```

# Rotina Termo

```
procedure termo (var t: string);
var t1, t2: string;
begin
  Fator (t);
  Enquanto simbolo in [*,div, and] faça
  begin
    s1:= simbolo;
    simbolo := analex(s);
    Fator(t1);
    Caso s1 seja
      * : t2 := 'inteiro';
      div: t2 := 'inteiro';
      and : t2 := 'booleano'
    end;
    Se (t <> t1) ou (t <> t2) então erro('incompatibilidade de tipos')
  end
end;
```

# Rotina FATOR

```
procedure fator (var t: string);
```

```
Inicio
```

```
Caso simbolo seja
```

```
Número: {t:= 'inteiro'; simbolo := analex(s);}
```

```
Identificador: {Busca(Tab: TS; id: string; ref: Pont_entrada; declarado: boolean);
```

```
  Se declarado = false então erro;
```

```
  Obtem_atributos(ref: Pont_entrada; AT: atributos);
```

```
  Caso AT.categoria seja
```

```
    Variavel: {t:= AT.tipo; simbolo := analex(s);}
```

```
    parametro: {t:= AT.tipo; simbolo := analex(s);}
```

```
    constante: {t:= 'boolean'; simbolo := analex(s);}
```

```
  Else erro;
```

```
  fim caso;
```

```
Cod_abre_par: {simbolo := analex(s); expressao(t); se simbolo <> Cod_fecha_par  
  then erro; simbolo := analex(s);}
```

```
Cod_neg: {simbolo := analex(s); fator(t); se t <> 'booleano' então erro
```

```
Else erro;
```

```
Fim caso;
```

Em Frankie não há declaração de constantes,  
por isso a categoria constante no case devolve  
boolean, sem checar na TS

# Implementação

- Façam as rotinas **expressão simples** e **expressão** de forma equivalente a termo
- Desta forma expressão retornará um parâmetro (T) que é o tipo da expressão.
- Este parâmetro deve ser checado
  - nos comandos if, while, do while: t deve ser booleano;
  - em atribuição o lado esquerdo deve ser compatível (**estruturalmente**) com o direito;
  - os parâmetros dos procedimentos também devem ser checados, pois o tipo do parâmetro real deve ser compatível com o tipo do parâmetro formal.
  - Na regra que define <variável> não se esqueçam de avaliar se é simples, de struct/union ou indexada (tipos primitivos ou struct/union ou array)

# Comando For

<comando for> ::= **for** <variável de controle> := <valor inicial>

(**to|downto**) <valor final> **do**

<comando>

<variável de controle> ::= <identificador>

<valor inicial> ::= <expressão>

<valor final> ::= <expressão>

- **Observações úteis:**
- A <variável de controle> deve ser do tipo ordinal (inteiro, char ou booleano)
- O <valor inicial> e o <valor final> devem ser de um tipo compatível com o da <variável de controle>