

SSC0102 - Lab. de Introdução à Ciência da Computação I - Turma 3  
Prof.: Vanderlei Bonato

Projeto 1 – Editor de texto

Data da apresentação e entrega: 10/05/2010 (durante a aula)

Grupo: até 3 alunos

Implemente um editor de texto que permita ao usuário realizar as seguintes operações:

- Abrir uma janela para a inserção, edição e remoção de texto;
- Copiar e colar blocos de texto;
- Realizar a verificação ortográfica a partir de um dicionário de palavras corretas em português previamente definido. Caso a palavra não exista no dicionário, a mesma deverá ser destacada numa cor diferenciada;
- Procurar por palavras no texto;

As teclas de comando para a realização dessas operações e de saída do editor deverão ser definidas pelo grupo desenvolvedor, procurando manter uma interface de fácil utilização.

Restrições:

- A janela do editor deverá ter no mínimo 640x480 pixels;
- O editor deverá aceitar textos de até 65k palavras;
- A digitação do texto deverá sempre estar visível;
- Para implementar a janela do editor utilize a biblioteca Borland Graphics Interface (BGI) disponível em:  
<http://www.cs.colorado.edu/~main/bgi/dev-c++/>

Na correção do trabalho serão considerados:

- Corretude (faz o que foi pedido?)
- Legibilidade e documentação do código (nomes de variáveis, estruturação do código, comentários)
- Facilidade de uso do editor;
- Modularização do código fonte;
- Organização do projeto;
- Entrega do projeto no prazo estabelecido (redução de 2 pontos por dia de atraso);