

SCC 250 – Computação Gráfica

Profª Maria Cristina Ferreira de Oliveira (cristina@icmc.usp.br)

Prof Fernando Vieira Paulovich (paulovic@icmc.usp.br)

Assistente de Ensino: Thiago Silva Reis Santos (thiagors@icmc.usp.br)

Frizzi San Roman Salazar (frizzi@icmc.usp.br)

Primeira lista de exercícios: Introdução à Computação Gráfica

- 1) A computação gráfica se divide em 4 subáreas. Quais são elas e como se relacionam?

- 2) É correto afirmar que a área de Visão Artificial depende da área de Processamento de Imagens? Justifique sua resposta.

- 3) Quais as etapas básicas de um sistema típico de Visão Artificial? Descreva brevemente cada uma dessas etapas.

- 4) Qual a principal diferença entre aplicações da Visualização Científica e da Visualização de Informação? Dê exemplos de cada uma delas.

- 5) Na década de 80 surgiram os pacotes gráficos. Atualmente temos diversas APIs gráficas, dentre elas a OpenGL. Qual o papel das APIs gráficas?