

# SSC0300 – Linguagens de Programação e Aplicações

## Aula 1 - Apresentação

Professor:

Jó Ueyama – [joueyama@icmc.usp.br](mailto:joueyama@icmc.usp.br)

Estagiário PAE:

Heitor Freitas Vieira – [heitorfv@icmc.usp.br](mailto:heitorfv@icmc.usp.br)

# Sumário

- Objetivo
- Conteúdo do curso
- Metodologia
- Avaliação
- Presença e prova substitutiva
- Calendário
- Bibliografia
- Página da disciplina
- Contato
- Exercício

# Objetivo

- Assimilar a programação de computadores
- Programação em linguagem estruturada
- Ambientes de programação
- Depuração

# Conteúdo do curso

- Resolução de problemas e desenvolvimento de programas: análise e solução de problemas, representação e documentação
- Estruturas de programas: decisão e repetição
- Tipos de dados simples
- Modularização de programas: procedimentos, funções e passagem de parâmetros
- Tipos de dados compostos: vetores, matrizes, cadeias de caracteres, registros, conjuntos e estruturas dinâmicas (ponteiros)
- Arquivos
- Depuração de programas

# Metodologia

- Exposição de conteúdo pelo professor
- Resolução de exercícios em aula
- Desenvolvimento de projetos

# Atendimento

- O atendimento com o professor é apenas no horário para tal e NÃO por emails.
- Não há atendimento do professor na véspera das entregas dos projetos
- Se nenhum aluno comparecer nos primeiros 15 minutos do atendimento, este será cancelado naquele dia

# Avaliação

- Serão realizados dois trabalhos em grupo
- O trabalho será corrigido pelo professor
- Haverá uma **arguição** dos trabalhos aos membros do grupo pelo professor
- Cada integrante pode ter nota diversa dos demais, dependendo da sua participação no desenvolvimento do trabalho, demonstrada na apresentação
- Durante as aulas haverá exercícios que deverão ser apresentados ao professor ou à estagiária PAE no final da mesma

# Cálculo da Nota Final

$$\text{Nota Final} = 0,3 * \text{Projeto1} + 0,7 * \text{Projeto2}$$

Importante: qualquer forma de confecção indevida do projeto (por exemplo, compra do projeto de terceiros, cópia, ou plágio) será atribuída nota ZERO na disciplina!

# Presença e prova substitutiva

- O controle de presença é um requisito imposto pela USP, assim o controle será feito por meio de listas, como de costume
- NÃO haverá prova substitutiva (sub)
- O atraso às aulas será tolerado no máximo de 30 minutos
- P.f. trazer o seu computador pessoal para as aulas.

# Calendário (15 aulas)

++ Primeira Ed. 2003 (2002, 2005, 2008)  
\* Valor mínimo da disciplina no sistema  
Jun 2014

Julho							Agosto							Setembro						
Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá
			1	2	3	4	5					1	2		1	2	3	4	5	6
6	7	8	9	10	11	12	3	4	5	6	7	8	9	7	8	9	10	11	12	13
13	14	15	16	17	18	19	10	11	12	13	14	15	16	14	15	16	17	18	19	20
20	21	22	23	24	25	26	17	18	19	20	21	22	23	21	22	23	24	25	26	27
27	28	29	30	31			24	25	26	27	28	29	30	28	29	30				
							31													
Outubro							Novembro							Dezembro						
Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá
			1	2	3	4						1		1	2	3	4	5	6	
5	6	7	8	9	10	11	2	3	4	5	6	7	8	7	8	9	10	11	12	13
12	13	14	15	16	17	18	9	10	11	12	13	14	15	14	15	16	17	18	19	20
19	20	21	22	23	24	25	16	17	18	19	20	21	22	21	22	23	24	25	26	27
26	27	28	29	30	31		23	24	25	26	27	28	29	28	29	30	31			
							30													

# Data das Apresentações de Projetos

- Projeto I
  - Dias 22/09 e 29/09 (as ordens das apresentações serão sorteadas)
- Projeto II
  - Dias 17/11 e 24/11 (as ordens das apresentações serão sorteadas)

# Livro Texto

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores -- Algoritmos, Pascal e C/C++, Prentice Hall, 2003. (2002, 2005, 2008)
- Veja ementa da disciplina no sistema Jupiter para mais referências

# Página da disciplina

- <http://wiki.icmc.usp.br/>
- Todo o material apresentado em aula será disponibilizado neste site

# Contato

- Prof. Jó Ueyama
  - Sala 3-115
  - [joueyama@icmc.usp.br](mailto:joueyama@icmc.usp.br)
  - Atendimento Quarta-feira 17~18hrs
- Heitor Freitas Vieira (Estagiário PAE)
  - [heitorfv@icmc.usp.br](mailto:heitorfv@icmc.usp.br)
  - Atendimento: Segunda-feira a partir das 15hrs<sub>4</sub>

# Exercício no Windows

1. Logar no Windows (é o padrão que vamos usar)
2. Entrar no DEV-C++
3. Editar e salvar o programa hello.c
4. Compilar/executar
5. Copiar em um pen-drive ou enviar por email para si próprio

# Programa hello.c

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv[]){
    printf("Hello USP\n");
}
```

# Exercício no Linux

1. Logar no Linux
2. Editar e salvar o programa hello.c
3. Compilar/executar

```
gcc hello.c -o hello  
./hello
```

# Importante

- Não se esqueça de salvar os projetos/ exercícios no final da aula em outro lugar, pois não há garantia alguma que na próxima aula seus dados estarão ainda aqui!



```
C:\Dev-Cpp\HelloWord\HelloWord.exe  
Hello Word!  
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Para obter ajuda, clique em Tópicos da Ajuda no menu Ajuda.