

PARALELIZAÇÃO DO FACETRACKER PARA ANDROID



Larissa Cardoso Zimmermann
Sistemas Operacionais
Professor Jó Ueyama

APRESENTAÇÃO

- Graduação: Engenharia de Computação
- Mestrado em Ciência da Computação com o Professor Jó Ueyama
- Área de Pesquisa: *Offloading* Computacional

PROPOSTA DO PROJETO

- Criar um Aplicativo de FaceTracker para Android, utilizando o Código do FaceTracker disponível.
- Paralelização do Código do FaceTracker, utilizando a OpenMP API – API de Paralelização para C/C++;
- Comparar o desempenho do aplicativo sem paralelização e com paralelização.

POR QUE FACETRACKER?

- Grupo de Pesquisa trabalha com reconhecimento de emoções.
- FaceTracker é Open Source, desenvolvido por Jason Saragih e mantido por Kyle McDonald em C++.
- Disponível em <https://github.com/kylemcdonald/FaceTracker>

POR QUE OPENMP API?

- API Open Source comumente aplicada em programação paralela.
- É compatível com as linguagens de programação C, C++ e Fortran.
- Documentação pode ser encontrada em:
<http://www.openmp.org/>

CRONOGRAMA

Atividades	Abril	Maio	Junho
Familiarização com o projeto.	X		
Entender o código do FaceTracker.	X		
Criar o aplicativo, integrando com o código do FaceTracker.	X		
Paralelização do Código.		X	
Comparação do desempenho.			X
Escrever o Artigo.			X

Realização de reuniões semanais.

DÚVIDAS

