

Introdução à Ciência da Computação – SCC0120

Apresentação & Planejamento

Ricardo J. G. B. Campello

Programa

- ◆ Contextualização Histórica
- ◆ Introdução aos Computadores
- ◆ Algoritmos e Lógica de Programação
- ◆ Tópicos Preliminares em Programação
- ◆ Estruturas de Controle
- ◆ Introdução à uma Linguagem de Programação (C)
- ◆ Arranjos
- ◆ Registros
- ◆ Funções
- ◆ Ponteiros e/ou Arquivos

Avaliação

- ◆ 2 Provas

- ◆ 1 Trabalho

- ◆ Critério:

- Média Final (MF) = $(7,5*MP + 2,5*NT)/10$

- ◆ MP (Média de Prova) = $(4*P1 + 6*P2)/10$

- ◆ NT = Nota do Projeto

- ◆ Recuperação (norma departamento):

- Para alunos com $3 \leq MF < 5$ e presença mínima de 70%

- ◆ Se $NR \geq 7,5$ Então $MF' = MF + NR/2,5$

- ◆ Se $5 \leq NR < 7,5$ Então $MF' = 5$

- ◆ Se $NR < 5$ Então $MF' = \max\{MF, NR\}$

Avaliações

◆ **Datas das Avaliações (Eng. Mecânica):**

- **1a avaliação: 11/04**
- **2a avaliação: 20/06**
- **REC: 11/07**

◆ **Data Limite para Trancamento: 02/05**

➤ Página do Curso: <http://wiki.icmc.usp.br>

Bibliografia

- ◆ FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPACHER, H. F. *Lógica de Programação*, 3ª.Edição, Pearson, 2005.
- ◆ FARRER, H. et al., *Algoritmos Estruturados*, 3ª ed. LTC S.A., RJ., 1999.
- ◆ ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. *Fundamentos da Programação de Computadores - Algoritmos, Pascal e C/C++*, Pearson, 2002.
- ◆ H. Schildt, *C Completo e Total*, 3a. Edição, Pearson, 1997.