

Exercício para entregar na aula:

- Faça um programa para ler dados do disco, adicionar dados e salvar em disco os dados que descrevem o cadastro de produtos de uma loja, contendo as seguintes informações: **código do produto** (até 5 dígitos), **nome/descrição do produto** (79 caracteres+ '\0' = 80), e **preço do produto** (em reais). O programa deve declarar um **registro** (typedef/struct) para agrupar os dados, que serão lidos do disco (arquivo “entrada.txt”), armazenados em memória em um vetor com alocação dinâmica e depois gravados novamente em disco (arquivo “saida.txt”). O arquivo em disco é um arquivo do tipo texto, com um dado em cada linha, sendo que a primeira linha do arquivo indica quantos registros estão gravados neste arquivo. Uma vez lido o arquivo, perguntar para o usuário quantos dados ele deseja adicionar ao cadastro, criar um vetor com alocação dinâmica, e armazenar os dados digitados neste vetor. Por fim, salvar em disco os dados lidos do arquivo juntamente com os novos dados digitados pelo usuário. O novo arquivo também deve iniciar com uma primeira linha indicando o total de produtos cadastrados (os antigos mais os novos), sendo gravado em formato texto com um dado em cada linha.
- Exemplo:

```
>> Cadastro de Produtos da Loja ACME <<
** Lendo Arquivo **
Total de registros no arquivo: 30

** Entrada de Dados **

Quantos registros novos voce deseja criar? 10

Produto 1 - Codigo: 12345
Produto 1 - Descricao: Caixa_de_Bits_de_Paridade_Avulsos_(10_unidades)
Produto 1 - Preço: 1.99

Produto 2 - Codigo: 98765
Produto 2 - Descricao: Memória_WROM_Quântico-Neural_de_100_Terabytes
Produto 2 - Preço: 100.00
...
Produto 10 - Codigo: 10101
Produto 10 - Descricao: Monitor_Holístico-Holográfico_1-D
Produto 10 - Preço: 99.99

** Gravando Dados **
FIM!
```