

**USP - ICMC - SSC
SSC 0610 - Eng. Comp. - 2o. Semestre 2010**

Disciplina de Organização de Computadores I

Prof. Fernando Santos Osório

Email: fosorio [at] { icmc. usp. br , gmail. com }

Página Pessoal: <http://www.icmc.usp.br/~fosorio/>

Estagiário PAE Maurício Dias - Email: [maccddias \[at\] gmail.com](mailto:maccddias@gmail.com)

Material on-line Wiki ICMC - <http://wiki.icmc.usp.br/index.php/Ssc-610>

Aula 05q

Agenda - Tópicos Abordados

Conteúdos Abordados:

- 1. Microprocessador 6502**
 - Programação do 6502**
 - Simulação do 6502**
 - Entrada e Saída**

Microprocessador 6502

MosTech 6502 - Adotado no Apple II

3
 Agosto 2010

* Simulador: 6502 Simulator / Site: http://home.pacbell.net/michal_k/ / By Michal Kowalski

Microprocessador 6502

MosTech 6502 - Adotado no Apple II

4
 Agosto 2010

* Simulador: 6502 Simulator / Site: http://home.pacbell.net/michal_k/ / By Michal Kowalski

Microprocessador 6502

MosTech 6502 - Adotado no Apple II

Programação do 6502 – Exercícios

- 1) Somar 2 valores de 8 bits
- 2) Somar 2 valores de 16 bits (considerando o “vai um”)
- 3) Somar vários valores de 8 bits (A + B + C + D + E)
- 4) Subtrair valores de 8 bits (A – B)
- 5) Contador: Laço de contagem até 10
- 6) Somar os dados de um vetor
- 7) Somar valores com mais de 8 bits (!)
- 8) Multiplicar 2 valores
- 9) Pesquisar um dado em uma tabela

Microprocessador 6502

MosTech 6502 - Adotado no Apple II

Programação do 6502 – Exercícios

- 1) Escrever a mensagem “HELLO WORLD” na Console
- 2) Ler uma tecla do teclado e exibir na Console
- 3) Ler um texto do teclado e exibir na Console
- 4) Fazer um programa com uma sub-rotina
 - Ler mensagem de Texto
 - Escrever mensagem de Texto
- 5) Fazer um programa com um laço que leia uma tecla:
 - Se for ‘E’: ler um número e empilhar na pilha
 - Se for ‘D’: Desempilhar o valor da pilha e exibir na tela
 - Se for ‘X’: Termina a execução do programa

Microprocessador 6502

MosTech 6502 - Adotado no Apple II

Programação do 6502 – Exercícios

Consulte os exemplos de programas em:

<http://osorio.wait4.org/SSC0610/6502/Exemplos/>

<http://osorio.wait4.org/SSC0610/6502/Programs/>

Consulte a documentação sobre o simulador em:

<http://osorio.wait4.org/SSC0610/6502/Docs/> ou

http://osorio.wait4.org/SSC0610/6502/6502_Docs.zip

Consulte a documentação sobre as instruções do processador 6502 e como programá-lo em:

<http://osorio.wait4.org/SSC0610/6502/DataSheet/>



INFORMAÇÕES SOBRE A DISCIPLINA

USP - Universidade de São Paulo - São Carlos, SP
ICMC - Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação
SSC - Departamento de Sistemas de Computação

Prof. Fernando Santos OSÓRIO

Web institucional: <http://www.icmc.usp.br/ssc/>

Página pessoal: <http://www.icmc.usp.br/~fosorio/>

E-mail: [fosorio \[at\] icmc. usp. br](mailto:fosorio@icmc.usp.br) ou [fosorio \[at\] gmail. com](mailto:fosorio@gmail.com)

Disciplina de Organização de Computadores I / Eng. Comp.

Estagiário PAE: Maurício A. Dias

Web disciplina: <http://wiki.icmc.usp.br/index.php/Ssc-610>

> Programa, Material de Aulas, Critérios de Avaliação,

> Lista de Exercícios, Trabalhos Práticos, Datas das Provas