



SSC 650 - Computação Gráfica

Trabalho em Trajetórias e Colisões

Profa. Maria Cristina Ferreira de Oliveira

Prof. Moussa Reda Mansour

Trabalho Computacional

Data de Entrega: 05 de julho de 2015

1. Desenvolva uma cena em 3D com um objeto em movimento. Considerando,
 - (a) O objeto a ser modelado não poderá ser uma figura simples (esfera, cubo, linha, etc);
 - (b) A trajetória do objeto deverá ser modelada considerando o modelo rotacional visto na sala de aula.