

Exercício

- 1) Crie uma função que receba 2 matrizes de 3x3 inteiros (A e B) e copia os valores de A em B.

1

Trabalho 1

Implementar um jogo de damas



2

Regras

- Versão 1: Só é possível tomar uma peça adversária em cada rodada. Vence quem chegar na linha oposta do tabuleiro. Jogo para 2 jogadores.
- Versão 2: Só é possível tomar uma peça adversária em cada rodada. Vence quem chegar na linha oposta do tabuleiro. Jogo para 1 jogador contra o computador.
- Versão 3: É possível tomar mais de uma peça do adversário em cada rodada. Vence quem chegar na linha oposta do tabuleiro. Jogo para 2 jogadores.

3

Regras

- Versão 4: É possível tomar mais de uma peça do adversário em cada rodada. Vence quem chegar na linha oposta do tabuleiro. Jogo para 1 jogador contra o computador.
- Versão 5: Jogo completo. Jogo para 1 jogador contra o computador.

4

Envio

O prazo para envio do trabalho é 6/5.

Enviar o código fonte (arquivo .c) para:
icmc.trabalhos@gmail.com

O trabalho deve ser feito em duplas ou individualmente

O nome dos alunos deve estar no corpo do email

5