

---

TAD:  
Tipo Abstrato de Dados  
(parte 2)

SCE-202 – Algoritmos e Estruturas de  
Dados I

# Modularização em C

---

- Programa em C pode ser dividido em **vários arquivos**
  - Arquivos **fonte** com extensão **.c**
    - Denominados de módulos
- Cada módulo deve ser compilado separadamente
  - Para tanto, usa-se um **compilador**
  - Resultado: **arquivos objeto** não executáveis
    - Arquivos em linguagem de máquina com extensão **.o** ou **.obj**
- Arquivos objeto devem ser juntados em um **executável**
  - Para tanto, usa-se um *ligador* ou **link-editor**
  - Resultado: um único arquivo em linguagem de máquina
    - Usualmente com extensão **.exe**

# Modularização em C

- **Módulos são muito úteis** para construir bibliotecas de funções inter-relacionadas. Por exemplo:
  - Módulos de funções matemáticas
  - Módulos de funções para manipulação de strings
  - etc
- Em C, é preciso **listar no início de cada módulo aquelas funções de outros módulos** que serão utilizadas:
  - Isso é feito através de uma lista denominada **cabeçalho**
- **Exemplo:** considere um arquivo STR.c contendo funções para manipulação de strings, dentre elas:
  - **int** comprimento (**char\*** strg)
  - **void** copia (**char\*** dest, **char\*** orig)
  - **void** concatena (**char\*** dest, **char\*** orig)

# Modularização em C

- **Exemplo** (cont): Qualquer módulo que utilizar essas funções deverá incluir no início o cabeçalho das mesmas, como abaixo.

```
/* Programa Exemplo.c */
#include <stdio.h>
int comprimento (char* str);
void copia (char* dest, char* orig);
void concatena (char* dest, char* orig);
int main (void) {
    char str[101], str1[51], str2[51];
    printf("Entre com uma seqüência de caracteres: ");
    scanf(" %50s[^\n]", str1);
    printf("Entre com outra seqüência de caracteres: ");
    scanf(" %50s[^\n]", str2);
    copia(str, str1); concatena(str, str2);
    printf("Comprimento total: %d\n", comprimento(str));
    return 0; }
```

# Modularização em C

## ■ Exemplo (cont):

- A partir desses dois fontes (Exemplo.c e STR.c), podemos gerar um executável compilando cada um separadamente e depois ligando-os
- Por exemplo, com o compilador Gnu C (gcc) utilizaríamos a seguinte seqüência de comandos para gerar o arquivo executável Teste.exe:

```
> gcc -c STR.c  
> gcc -c Exemplo.c  
> gcc -o Teste.exe STR.o Exemplo.o
```

## ■ Questão:

- **É preciso inserir manualmente e individualmente** todos os cabeçalhos de todas as funções usadas por um módulo?
  - E se forem muitas e de diferentes módulos?

# Modularização em C

---

## ■ Solução

- **Arquivo de cabeçalhos** associado a cada módulo, com:
  - cabeçalhos das funções oferecidas pelo módulo e,
  - eventualmente, os tipos de dados que ele **exporta**
    - typedefs, structs, etc.
- Segue o mesmo nome do módulo ao qual está associado
  - porém com a **extensão .h**

## ■ Exemplo:

- Arquivo STR.h para o módulo STR.c do exemplo anterior

# Modularização em C

```
/* Arquivo STR.h */

/* Função comprimento:
   Retorna o no. de caracteres da string str */
int comprimento (char* str);

/* Função copia:
   Copia a string orig para a string dest */
void copia (char* dest, char* orig);

/* Função concatena:
   Concatena a string orig na string dest */
void concatena (char* dest, char* orig);
```

# Modularização em C

- O programa Exemplo.c pode então ser reescrito como:

```
/* Programa Exemplo.c */
#include <stdio.h> /* Módulo da Biblioteca C Padrão */
#include "STR.h" /* Módulo Próprio */
int main (void) {
    char str[101], str1[51], str2[51];
    printf("Entre com uma seqüência de caracteres: ");
    scanf(" %50s[^\n]", str1);
    printf("Entre com outra seqüência de caracteres: ");
    scanf(" %50s[^\n]", str2);
    copia(str, str1); concatena(str, str2);
    printf("Comprimento total: %d\n", comprimento(str));
    return 0; }
```

Nota: O uso dos delimitadores < > e " " indica onde o compilador deve procurar os arquivos de cabeçalho, na biblioteca interna (<>) ou no diretório indicado (" " – *default* se ausente).



# TADs em C

---

- **Módulos** podem ser usados para definir um **novo tipo de dado** e o **conjunto de operações** para manipular dados desse tipo:
  - Tipo Abstrato de Dados (TAD)
- Definindo um tipo *abstrato*, pode-se “esconder” a implementação
  - Quem usa o tipo abstrato precisa apenas conhecer a funcionalidade que ele implementa, não a forma como ele é implementado
  - Facilita manutenção e re-uso de códigos, entre outras vantagens

# TADs em C: Exemplo

```
/* TAD: Matriz m por n */

/* Tipo Exportado */
typedef struct matriz Matriz;

/* Funções Exportadas */
/* Função cria - Aloca e retorna matriz m por n */
Matriz* cria (int m, int n);
/* Função libera - Libera a memória de uma matriz */
void libera (Matriz* mat);

/* Continua... */
```

# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */

/* Função acessa - Retorna o valor do elemento [i][j] */
float acessa (Matriz* mat, int i, int j);

/* Função atribui - Atribui valor ao elemento [i][j] */
void atribui (Matriz* mat, int i, int j, float v);

/* Função linhas - Retorna o no. de linhas da matriz */
int linhas (Matriz* mat);

/* Função colunas - Retorna o no. de colunas da matriz */
int colunas (Matriz* mat);
```

# TADs em C: Exemplo

```
#include <stdlib.h> /* malloc, free, exit */
#include <stdio.h> /* printf */
#include "matriz.h"
```

```
struct matriz {
    int lin;
    int col;
    float* v;
};
```

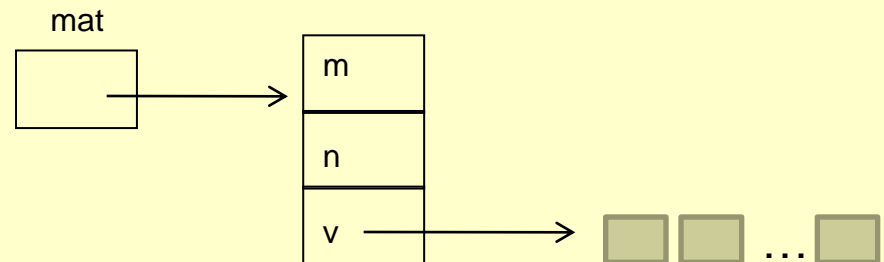
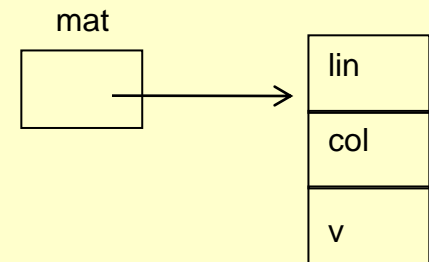
```
void libera (Matriz* mat){
    free (mat->v);
    free (mat);
}
```

Deve estar incluído no .c correspondente

# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */
```

```
Matriz* cria (int m, int n) {  
    Matriz* mat = (Matriz*) malloc(sizeof(Matriz));  
    if (mat == NULL) {  
        printf("Memória insuficiente!\n");  
        exit(1);  
    }  
    mat->lin = m;  
    mat->col = n;  
    mat->v = (float*) malloc(m*n*sizeof(float));  
    return mat;  
}
```



Arquivo matriz.c

# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */

float acessa (Matriz* mat, int i, int j) {
    int k; /* índice do elemento no vetor - armazenamento por linha*/
    if (i<0 || i>=mat->lin || j<0 || j>=mat->col) {
        printf("Acesso inválido!\n");
        exit(1);
    }
    k = i*mat->col + j;
    return mat->v[k];
}

int linhas (Matriz* mat) {
    return mat->lin;
}
```

# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */

void atribui (Matriz* mat, int i, int j, float v) {
    int k; /* índice do elemento no vetor */
    if (i<0 || i>=mat->lin || j<0 || j>=mat->col) {
        printf("Atribuição inválida!\n");
        exit(1);
    }
    k = i*mat->col + j;
    mat->v[k] = v;
}

int colunas (Matriz* mat) {
    return mat->col;
}
```

# Programa cliente – que usa o TAD

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "matriz.h"

int main(int argc, char *argv[])
{
    float a,b,c,d;
    Matriz *M;

    // criação de uma matriz
    M = cria(5,5);

    // inserção de valores na matriz
    atribui(M,1,2,40);
    atribui(M,2,3,3);
    atribui(M,3,0,15);
    atribui(M,4,1,21);
```



# Programa cliente – que usa o TAD

```
/* Continuação... */  
  
// verificando se a inserção foi feita corretamente  
a = acessa(M,1,2);  
b = acessa(M,2,3);  
c = acessa(M,3,0);  
d = acessa(M,4,1);  
  
printf ("M[1][2]: %4.2f \n", a);  
printf ("M[2][3]: %4.2f \n", b);  
printf ("M[3][0]: %4.2f \n", c);  
printf ("M[4][1]: %4.2f \n", d);  
  
system("PAUSE");  
return 0;  
}
```

# Retomando o exemplo do TAD Racionais:

```
/* Racionais.h: Interface de TAD Números Racionais */  
  
/* Tipo Exportado */  
  
typedef struct {  
    int Num, Den;  
} Racional;  
  
/* Funções Exportadas */  
  
Racional Define(int N, int D);  
/* Gera um número racional a partir de dois inteiros,  
   sendo o segundo não nulo */  
  
/* continua ... */
```

# TADs em C: Exemplo

```
/* ... continua */

Racional Soma(Racional R1, Racional R2);
/* Soma dois números racionais R1 e R2 e retorna o
   resultado */

Racional Multiplica(Racional R1, Racional R2);
/* Multiplica dois números racionais R1 e R2 e
   retorna o resultado */

int TestaIgualdade(Racional R1, Racional R2);
/* Verifica se 2 números racionais R1 e R2 possuem
   numeradores e denominadores iguais. Retorna 1
   nesse caso e 0 caso contrário */
```

# TADs em C: Exemplo

---

- Implementação (Arquivo Racionais.c):

# TADs em C: Exercício

```
#include <stdio.h>
#include "Racionais.h"

void main(void) {

    /* Teste do TAD: Exercício... */

}
```

# TADs em C: Observações

---

- Os tipos de dados e funções descritos no arquivo de cabeçalho Racionais.h são exportados para os módulos que incluem esse arquivo via `#include "Racionais.h"`
  - são visíveis para os “clientes” do TAD
    - por exemplo, arquivo `Teste_Racionais.c`
- Funções e tipos de dados para fins exclusivos da implementação interna do TAD não devem constar no arquivo de cabeçalho, apenas no arquivo de implementação (`Racionais.c`)
  - não são exportados ao “cliente”
    - são inacessíveis para quem utiliza o TAD
    - cliente só precisa/deve ter acesso à versão compilada de `Racionais.c`

# Exercícios

---

- Escrever um programa C que executa operações sobre números racionais, utilizando o TAD construído.
- Re-implementar o TAD Racionais usando um vetor de dois elementos como tipo base, ao invés de um *struct* com dois campos como foi feito
  - O que é preciso alterar no programa do item anterior para essa nova versão do TAD?
- Complemente o TAD Racionais com uma função de teste de igualdade alternativa, que verifique a igualdade dos dois números sem a restrição de que seus numeradores e denominadores devam ser iguais para retorno verdadeiro

# Exercício: TAD Conjuntos (SET)

---

- Um **conjunto** é uma coleção não ordenada de elementos; os elementos são ditos membros do conjunto.
- Todos os elementos são diferentes: nenhum conjunto contém 2 cópias do mesmo elemento.
- Ex:  
 $\{1,4\}$  ok  
 $\{1,4,1\}$  não ok



# Operações básicas: união, intersecção e diferença

- Se  $A$  e  $B$  são conjuntos, então  $A \cup B$  é o conjunto de elementos que são membros de  $A$  ou de  $B$  ou de ambos
- Se  $A$  e  $B$  são conjuntos, então  $A \cap B$  é o conjunto de elementos que estão em  $A$  e em  $B$
- Se  $A$  e  $B$  são conjuntos, então  $A - B$  é o conjunto de elementos de  $A$  que não estão em  $B$
- Exemplo:  $A = \{a,b,c\}$   $B = \{b,d\}$ 
  - $A \cup B = \{a,b,c,d\}$
  - $A \cap B = \{b\}$
  - $A - B = \{a,c\}$

# Conjuntos em C

---

- Como definir um tipo “conjunto” em C?

# Conjuntos em C

- Como definir um tipo “conjunto” em C?

```
# define N 100 //por exemplo, conjunto que tem números de 1 a 100  
int conjunto[N]; //conjunto[i]=1 se i está no conjunto; 0, caso contrário
```

Ex.:  $C = \{4, 2, 1\}$



# Operações?

---

# Operações usuais

---

- União(A,B,C)
- Intersecção(A,B,C)
- Diferença(A,B,C)
- Membro(x,A)
- Cria\_Conj\_Vazio(A)
- Insere(x,A)
- Remove(x,A)
- Atribui(A,B)
- Min(A)
- Max(A)
- Igual(A,B)

# Definição das operações

- União(A,B,C): toma os argumentos A e B que são conjuntos e retorna  $A \cup B$  à variavel C
- Intersecção(A,B,C): toma os argumentos A e B que são conjuntos e retorna  $A \cap B$  à variavel C
- Diferença(A,B,C): toma os argumentos A e B que são conjuntos e retorna  $A - B$  à variavel C
- Membro(x,A): toma o conjunto A e o objeto x cujo tipo é o tipo do elemento de A e retorna um valor booleano – true se  $x \in A$  e false caso contrário
- Cria\_Conj\_Vazio(A): faz o conjunto vazio ser o valor para a variável conjunto A

# Definição das operações

---

- $\text{Insere}(x,A)$ : equivale a  $A = A \cup \{x\}$ . Se  $x$  já é um membro de  $A$ , então a operação  $\text{insere}$  não muda  $A$
- $\text{Remove}(x,A)$ : equivale a  $A = A - \{x\}$ . Se  $x$  não pertence a  $A$  então a operação  $\text{remove}$  não altera  $A$

# Definição das operações

---

- $\text{Copia}(A,B)$ : Faz uma cópia do conjunto A em B
- $\text{Min}(A)$ : retorna o valor mínimo do conjunto A. Por exemplo:  $\text{Min}(\{2,3,1\}) = 1$  e  $\text{Min}(\{'a','b','c'\}) = 'a'$
- $\text{Max}(A)$ : Similar a  $\text{Min}(A)$  só que retorna o máximo do conjunto
- $\text{Igual}(A,B)$ : retorna true se e somente se os conjuntos A e B consistem dos mesmos elementos



# Exercício

---

- Em duplas, implemente em C o TAD conjunto de números inteiros
  - Use um arquivo .h

# TADs em C: Exemplo

```
/* TAD: conjunto*/

/* Tipo Exportado */
typedef struct conjunto Conjunto;

/* Funções Exportadas */

/* Função união - Une os elementos do conjunto A e B em um
conjunto C.Retorna 1 se a operação for bem sucedida e 0 caso
contrario */
int uniao (Conjunto *A, Conjunto *B, Conjunto *C);

/* Função Intersecção - Armazena em C os mesmos elementos que
estão no conjunto A e B*/
void interseccao (Conjunto *A, Conjunto *B, Conjunto *C);

/* Função libera - Libera a memória de um conjunto */
void libera (Conjunto *A);
```

# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */

/* Função diferença - atribui ao conjunto C a diferença entre os
   conjuntos A e B */
void diferença(Conjunto *A, Conjunto *B, Conjunto *C);

/* Função membro - verifica se o elemento elem está no Conjunto
   A */
int membro(elem x, Conjunto *A);

/* Função Cria_Conj_Vazio - Cria um conjunto vazio e retorna o
   conjunto criado. A variável erro retorna 0 se o conjunto foi
   criado corretamente e 0 caso contrario. Deve ser usado como
   primeira operação sobre um conjunto. */
Conjunto *Cria_Conj_Vazio (int *erro);

/* Função insere - insere o elemento elem no conjunto A e
   retorna se a execução foi realizada com sucesso(1) ou
   não(0) */
int insere(elem x, Conjunto *A);
```

**Arquivo conjunto.h**

# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */

/* Função remove (diferente da de PASCAL) - remove o
   elemento elem do Conjunto A, retorna 1 se o elemento
   foi retirado e 0 se o elemento não está no conjunto */
int remove(elem x, Conjunto *A);

/* Função copia - faz a copia do conjunto A para o B*/
void copia(Conjunto *A, Conjunto *B);

/* Função min - retorna o menor elemento do conjunto A -
   se o conjunto está vazio retorna TAM */
elem min(Conjunto *A);
```

# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */  
/* Função max - retorna o maior elemento do conjunto A - se o  
conjunto está vazio retorna TAM */  
elem max(Conjunto *A);  
  
/* Função igual - verifica se o conjunto A é igual a  
Conjunto B */  
int igual(Conjunto *A, Conjunto *B);  
  
/* Função tamanho - retorna o tamanho do conjunto A */  
int tamanho(Conjunto *A);  
  
/* Função testa_vazio - verifica se o conjunto A é vazio 1 se  
for vazio e 0 caso contrario*/  
int testa_vazio(Conjunto *A);
```

**Arquivo conjunto.h**

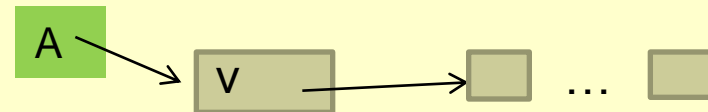
# TADs em C: Exemplo

```
#include <stdlib.h> /* malloc, free, exit */
#include <stdio.h> /* printf */
#include "conjunto.h"

#define TAM $$$ // trabalha com elementos do universo 0..TAM -1
typedef int elem;

struct conjunto {
    elem* v; //vetor booleano que armazenará o conjunto sendo que
            //o índice corresponde ao elemento, e o valor é true se o elemento está
            // no conjunto, false caso contrário
};

void libera (Conjunto *A) {
    free (A->v);
    free (A);
}
```



# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */

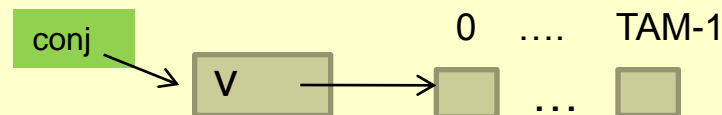
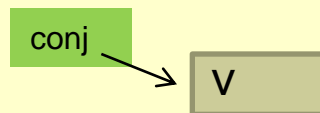
int uniao (Conjunto *A, Conjunto *B, Conjunto *C) {
    int i; // variável auxiliar para realização do loop
    for(i = 0; i<TAM;i++){
        if (A->v[i]==1) || (B->v[i]==1) {
            C->v[i]=1;
        }
    }
    return 1; /*na implementação com vetores de booleanos sempre é possível
    realizar a união, pois o conjunto de elementos é limitado a um universo*/
}

void interseccao(Conjunto *A, Conjunto *B, Conjunto *C) {
    int i; // variável auxiliar para realização do loop

    for(i = 0; i<TAM;i++){
        if (A->v[i]==1) && (B->v[i]==1) {
            C->v[i]=1;
        }
    }
}
```

# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */
/* faz o conjunto vazio ser o valor para a variável conjunto A. Deve ser
   usado como primeira operação sobre um conjunto.*/
Conjunto* Cria_Conj_Vazio(int *erro) {
    int i; // variável auxiliar para realização do loop
    Conjunto* conj = (Conjunto*) malloc(sizeof(Conjunto));
    if (conj == NULL) {
        erro= 1;
        exit(1);
    }
    conj->v = (int*)malloc(TAM*sizeof(int));
    for(i=0;i<TAM;i++){
        conj->v[i]=0;
    }
    erro = 0;
    return conj;
}
```





# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */
int insere(elem x, Conjunto *A) {
    if (x>=TAM || x<0 ) {
        return 0;
    }
    A->v[x]=1;
    return 1;
}

int membro(elem x, Conjunto *A) {
    if (x>=TAM || x<0 || (A->v[x]==0)) {
        return 0;
    }
    return 1;
}
```

# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */
int remove(elem x, Conjunto *A) {
    if (x>=TAM || x<0 || (A->v[x]==0)) {
        return 0;
    }
    A->v[x]=0;
    return 1;
}

void copia(Conjunto *A, Conjunto *B) {
    int i; // variável auxiliar para realização do loop
    for(i = 0; i<TAM;i++){
        B->v[i]=A->v[i];
    }
}
```

# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */  
  
elem min (Conjunto *A) {  
    int i;  
    for(i = 0; i<TAM;i++){  
        if (A->v[i]==1) {  
            return i;  
        }  
    }  
    return TAM; // condição de conjunto vazio  
}  
  
elem max (Conjunto *A) {  
    int i;  
    for(i = TAM - 1; i>-1;i--){  
        if (A->v[i]==1) {  
            return i;  
        }  
    }  
    return TAM; // condição de conjunto vazio  
}
```

# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */

void diferenca(Conjunto *A, Conjunto *B, Conjunto *C){
    int i; // variável auxiliar para realização do loop

    for(i = 0; i<TAM;i++){
        if (A->v[i]==1) && (B->v[i]==0) {
            C->v[i]=1;
        }
    }

    int igual(Conjunto *A, Conjunto *B){
        int i;
        for(i = 0; i<TAM;i++){
            if (A->v[i]!=B->v[i]) {
                return 0;
            }
        }
        return 1;
    }
}
```

# TADs em C: Exemplo

```
/* Continuação... */

int tamanho(Conjunto *A){
    int i,tam; // variável auxiliar para realização do loop e para a
    // verificação do tamanho do conjunto
    tam = 0;
    for(i = 0; i<TAM;i++){
        if (A->v[i]==1) {
            tam++;
        }
    }
    return tam;
}

int testa_vazio(Conjunto *A);{
    int i;
    for(i = 0; i<TAM;i++){
        if (A->v[i]==1) {
            return 0;
        }
    }
    return 1;
}
```

# Exercício: TAD Números Complexos

- Escrever o TAD para números complexos (arquivos .h e .c).
- Sabe-se que um número complexo possui a forma:  $a + bi$ , onde  $a$  é a parte real e  $b$  é a parte imaginária, ambas representadas por valores reais
- Operações:
- Criação de um número complexo  $z$  a partir de dois reais,  $a$  e  $b$ .
- Adição: se  $z1 = a + bi$  e  $z2 = c + di$ , então
$$z1 + z2 = a + c + (b + d)i$$
- Multiplicação :  $z1 * z2 = (ac - bd) + (ad + cb)i$