

Árvores B – Parte I

Introdução

Adaptado dos Originais de:

Ricardo J. G. B. Campello
Leandro C. Cintra
Maria Cristina F. de Oliveira

A Invenção da B-Tree

- Bayer and McCreight, 1972, publicaram o artigo: "**Organization and Maintenance of Large Ordered Indexes**"
- Em 1979, o uso de árvores-B para manutenção de índices de bases de dados já era praticamente padrão em sistemas de arquivos de propósito geral

2

Problema

- Acesso a disco é custoso (lento)
- Se o índice é grande e não cabe em memória principal, **busca binária** exige muitos acessos
 - 15 itens podem requerer $\log_2(15) \cong 4$ **acessos**
 - 1.000 itens podem requerer $\log_2(1000) \cong 10$ **acessos**
 - São números muito altos para relativamente poucos itens
- Manter ordenado?

3

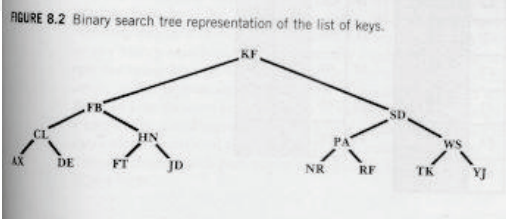
Problema

- Um problema ainda mais crítico é o custo de **manter o índice ordenado** em disco
 - BB demanda reorganização de índices dinâmicos
 - Inserção ou remoção de item pode afetar todo o índice
- É necessária uma ED na qual a inserção e a remoção de registros tenha apenas efeitos locais
 - ED que não exija a reorganização total do índice
- **Solução ?**

4

Árvores Binárias de Busca

AX CL DE FB FT HN JD KF NR PA RF SD TK WS
FIGURE 8.1 Sorted list of keys.

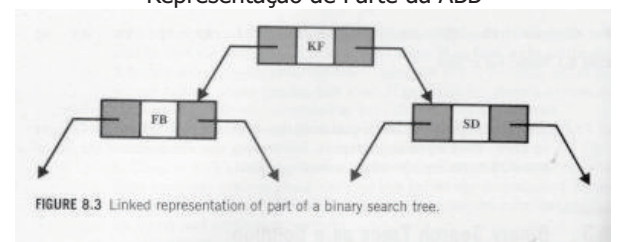


Conjunto de Chaves e Representação por ABB

5

Árvores Binárias de Busca

Representação de Parte da ABB



Registros de Índice com 3 campos: Chave e 2 "Ponteiros"
(na prática tem-se um "ponteiro" adicional para o registro no arq. principal)

6

Árvores Binárias de Busca

ROOT → 9

	Key	Left child	Right child
0	FB	10	8
1	JD		
2	RF		
3	SD	6	13
4	AX		
5	YJ		
6	PA	11	2
7	FT		
8	HN	7	1
9	KF	0	5
10	CL	4	12
11	NR		
12	DE		
13	WS	14	5
14	TK		

FIGURE 8.4 Record contents for a linked representation of the binary tree in Fig. 8.2.

Representação lógica do arquivo índice

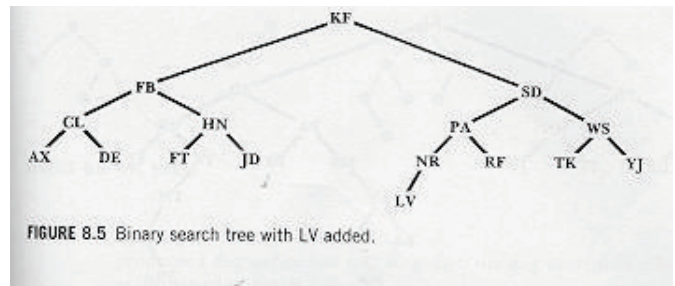
ABBs: Vantagens

- Ordem lógica da ED não está associada à ordem lógica ou física dos registros no arquivo de índice
- Índice não precisa mais ser mantido ordenado:
 - O que interessa é recuperar a estrutura lógica da árvore, o que é possível com os "ponteiros" RRN
- Inserção de uma nova chave no arquivo
 - É necessário saber onde inserir esta chave na árvore
 - Busca?

ABBs: Vantagens

- Ordem lógica da ED não está associada à ordem lógica ou física dos registros no arquivo de índice
- Índice não precisa mais ser mantido ordenado:
 - O que interessa é recuperar a estrutura lógica da árvore, o que é possível com os "ponteiros" RRN
- Inserção de uma nova chave no arquivo
 - É necessário saber onde inserir esta chave na árvore
 - Busca é necessária, mas reorganização do arquivo não é

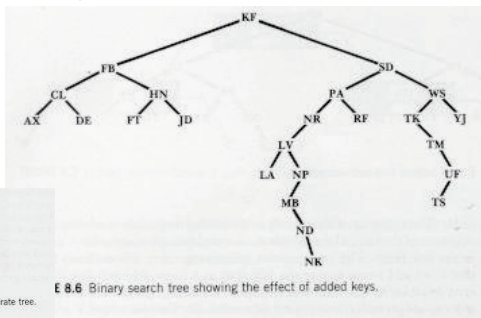
Exemplo: Inserção de LV



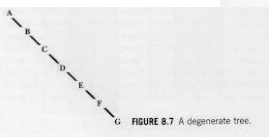
Como fica a representação lógica do arquivo de índice mostrada anteriormente?

Problema: Desbalanceamento

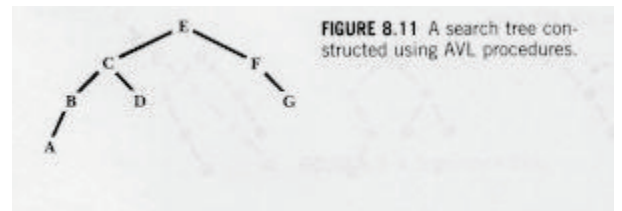
Inserção das chaves NP MB TM LA UF ND TS NK



Pior Caso
(inserção em ordem alfabética)



Árvores Completamente Balanceadas e AVL



Árvores Completamente Balanceadas e AVL

- Entretanto, se as chaves estão em memória secundária, qualquer procedimento que exija mais do que 5 ou 6 acessos para localizar uma chave é altamente indesejável
 - $O(\log_2(N))$ acessos são inaceitáveis
- Em resumo, no caso de índices dinâmicos:
 - AVLs resolvem apenas um dos dois principais problemas dos índices lineares ordenados:
 - nunca requerem a re-organização global do índice em uma modificação
 - no entanto, reduzem mas não resolvem o no. excessivo de acessos requerido em uma busca e, portanto, em qualquer outra operação

13

Árvores Binárias Paginadas

- A busca (*seek*) por uma posição específica do disco é **lenta**
- Mas uma vez encontrada a posição, pode-se **ler uma grande quantidade registros seqüencialmente** a um custo relativamente baixo
- Esta combinação de busca (*seek*) lenta e transferência rápida sugere a noção de **página**

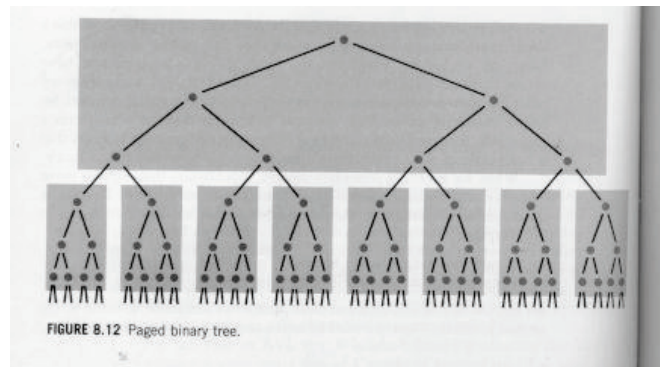
14

Árvores Binárias Paginadas

- Página:**
 - Um conjunto de registros fisicamente contíguos passíveis de serem recuperados em um único acesso
 - p. ex. registros ocupando um **setor** ou **cluster**
 - se o próximo registro a ser recuperado estiver na mesma página do anterior, evita-se um novo acesso ao disco
 - Pode conter um número grande de registros
- Refere-se aos arquivos organizados em páginas como **arquivos paginados** (paged files)

15

Árvores Binárias Paginadas



Árvores Binárias Paginadas

- Na ABB da figura anterior:
 - qq. dos 63 itens é recuperado em, no máximo, **2 acessos** !
- Com um nível adicional:
 - ter-se-ão 64 novas páginas
 - o que representa $64 \times 7 = 448$ itens adicionais
 - qq. dos 511 itens é recuperado em, no máximo, **3 acessos** !
- Com outro nível adicional:
 - qualquer dos 4095 itens pode ser recuperado em no máx. **4 acessos** !
 - busca binária de 4095 itens pode demandar até **12 acessos**

17

Árvores Binárias Paginadas

- Outro Exemplo:
 - páginas com 511 itens
 - cada página contém uma árvore completamente balanceada
 - $1 + 2 + 4 + 8 + 16 + 32 + 64 + 128 + 256 = 511$ itens
 - OBS: $511 = 2^9 - 1 = 2^0 + 2^1 + \dots + 2^8$
- ABB com 3 níveis pode armazenar 134.217.727 itens
 - $511 + 512 \cdot 511 + 512^2 \cdot 511 = 134.217.727$
 - qq. item é recuperado em, no máximo, **3 acessos** !!!

18

Árvores Binárias Paginadas

- Desempenho de Pior caso:
 - ABB completamente balanceada: $\log_2(N+1)$ acessos
 - Versão paginada: $\log_{k+1}(N+1)$ acessos
 - k = no. de itens em uma página (k=1 para a versão não paginada)
 - N = no. de itens
 - Exemplo anterior:
 - ABB (k=1): $\log_2(134.217.727) = 27$ acessos
 - Versão paginada (k = 511): $\log_{511+1}(134.217.727) = 3$ acessos

19

Árvores Binárias Paginadas

- É **simples** construir uma árvore paginada se todo o conjunto de chaves é conhecido antes de iniciar a construção
 - Toma-se a chave mediana para obter uma divisão balanceada, de forma recursiva
- Porém, é complicado se as chaves são recebidas em uma seqüência aleatória

20

Árvores Binárias Paginadas

- Exemplo: **CSDTAMPIBWNGURKEHOLJYQZFXV**

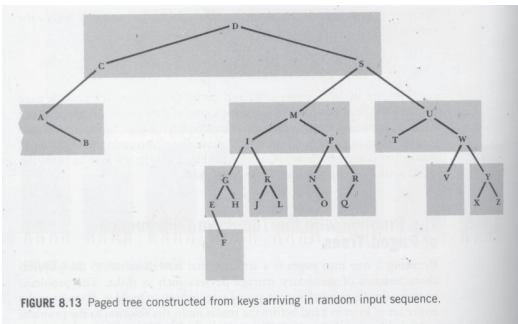


FIGURE 8.13 Paged tree constructed from keys arriving in random input sequence.

21

Árvores Binárias Paginadas

- No exemplo anterior:
 - Construção *top-down*, a partir da raiz
 - Sempre que uma chave é inserida, a árvore dentro da página é reajustada para manter o balanceamento interno
- Problema:**
 - Chaves pequenas no topo, como C e D, podem acabar desbalanceando a árvore de forma definitiva
 - A árvore do exemplo não está tão ruim, mas o que aconteceria se as chaves fossem fornecidas em ordem alfabética?

22

Árvores Binárias Paginadas

- Problema:**
 - É necessário manter o balanceamento após inserções e remoções
 - com a restrição dos itens estarem agrupados em páginas...
 - Questões:
 - como garantir que as páginas formem uma árvore balanceada?
 - p. ex., como impedir o agrupamento de chaves como C, D e S no exemplo anterior?
 - como garantir que cada página contenha um no. mínimo de chaves?

23

Árvores Binárias Paginadas

- Em resumo, como garantir:
 - que as páginas formem uma árvore balanceada?
 - que cada página contenha um no. mínimo de chaves?
- Rotações AVL não satisfazem as necessidades acima
 - não se pode rotar páginas inteiras como se fossem itens individuais
 - páginas contêm múltiplas chaves e múltiplos descendentes
 - rotações tradicionais implicariam a modificação de várias páginas
 - não possuem apenas efeitos locais
- Solução: Árvores B !**

24



Bibliografia

- **M. J. Folk and B. Zoellick, *File Structures: A Conceptual Toolkit*, Addison Wesley, 1987.**