

# Lista: conceito, representação e algoritmos

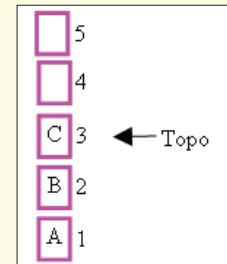
Baseado no material de Thiago A. S. Pardo

Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Yah

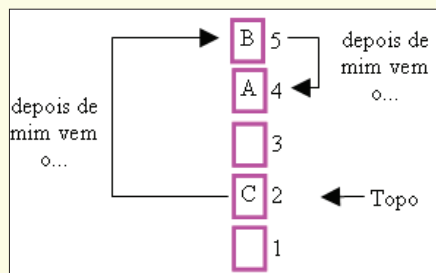
## Alocação seqüencial vs. encadeada

- **Alocação seqüencial**: elementos são alocados em seqüência; seqüência "física"



## Alocação seqüencial vs. encadeada

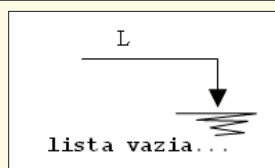
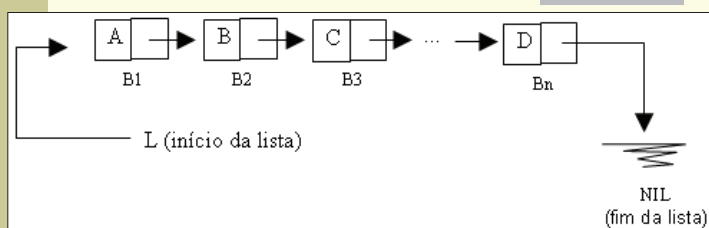
- **Alocação encadeada**: elementos não estão necessariamente em posições adjacentes de memória; seqüência "lógica" ou "virtual"



## Listas encadeadas

- **Definição**: uma lista encadeada  $L$ , com  $n$  blocos de memória  $B_1, B_2, \dots, B_n$  é definida pelas seguintes características:
  - Cada bloco de memória  $B_i$ , ou cada "nó" da lista, tem pelo menos dois campos:
    - Informação a ser armazenada
    - Indicação do próximo elemento da lista
  - Os blocos de memória não estão necessariamente em seqüência física na memória
  - O acesso aos elementos da lista ocorre através de um indicador do início da lista (o primeiro elemento); o acesso aos demais elementos ocorre através da indicação de quem é o próximo na seqüência
  - O último nó da lista indica um endereço inválido, chamado NIL ou NULL

## Representação



## Lista

- **Listas**: lineares ou não
  - Exemplos de listas lineares e não lineares?
- **Definição de lista linear**
  - Estrutura de dados que armazena elementos de forma alinhada, ou seja, um após o outro
- Implementação estática ou dinâmica

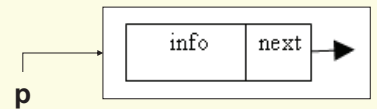
## Lista

- Lista encadeada e dinâmica
  - Uma das representações mais interessantes e flexíveis que há
  - Aplicável para diversos problemas

## Possível declaração

```
struct no {  
    char info;  
    struct no *next;  
}
```

```
struct no *p;  
p=(struct no*) malloc(sizeof(struct no));
```



## Implementação da lista encadeada

- Dependendo das exigências, indicadores do início e do fim da lista podem ser necessários
  - Acesso e manipulação dos elementos da lista

```
#include <stdio.h>
```

```
struct no {  
    char info;  
    struct no *next;  
};
```

```
struct no *ini, *fim, *p;
```

```
int main(void) {  
    ini=NULL;  
    fim=NULL;  
  
    p=(struct no*) malloc(sizeof(struct no));  
    p->info='a';  
    p->next=NULL;  
    ini=p;  
    fim=p;
```

```
    p=(struct no*) malloc(sizeof(struct no));  
    p->info='b';  
    p->next=NULL;  
    fim->next=p;  
    fim=p;
```

```
    p=ini;  
    while (p!=NULL) {  
        printf("%c ",p->info);  
        p=p->next;  
    }
```

```
    p=ini;  
    while (p!=NULL) {  
        ini=ini->next;  
        free(p);  
        p=ini;  
    }
```

```
    system("pause");  
    return 0;  
}
```

### Exemplo

Qual o resultado da execução desse programa?

## Operações genéricas sobre lista

- Considerando a representação de lista anterior, implemente o TAD lista com as seguintes operações
  - cria-lista(lista)
  - finaliza-lista(lista)
  - inserir-na-lista(x)
  - eliminar-da-lista(x)
    - recursiva e não recursiva
  - tamanho(lista)
    - recursiva e não recursiva
  - esta-na-lista(x)
    - recursiva e não recursiva
  - imprimir(lista)

## Lista: conceito, representação e algoritmos

*Baseado no material de Thiago A. S. Pardo*

Algoritmos e Estruturas de Dados I

Profa. Debora Medeiros

## Problema

- Imaginem a situação da **automação de uma biblioteca**
  - Todos os livros devem ser cadastrados
  - O sistema deve informar se um determinado livro está ou não disponível nas estantes
  - Caso o livro não esteja disponível, o usuário poderá aguardar pela liberação do livro se cadastrando em uma fila de espera
  - Quando o livro for devolvido e liberado, o primeiro da fila deve ser contatado para vir buscá-lo

## Problema

- Estadísticas
  - 120.000 livros
  - 1 fila de espera para cada livro
  - No máximo 1000 pessoas ficam esperando por livros da biblioteca
  - No máximo 30 pessoas ficam esperando um mesmo livro

## Problema

- **Como representar/estruturar o problema?**

## Soluções

- Alternativa 1
  - Reservar espaço para 120.000 filas (uma para cada livro), com capacidade para 30 pessoas
  - 120.000 vetores 30 elementos
  - Espaço reservado para 3.600.000 pessoas
- Problema?

## Soluções

- Alternativa 1
  - Reservar espaço para 120.000 filas (uma para cada livro), com capacidade para 30 pessoas
  - 120.000 vetores 30 elementos
  - Espaço reservado para 3.600.000 pessoas
- Problema?
  - Muito espaço reservado não é utilizado

## Soluções

- Alternativa 2
  - Alocar espaço para 1000 elementos
  - Todas as 120.000 filas compartilham o mesmo espaço
- Problema?

## Soluções

### ■ Alternativa 2

- Alocar espaço para 1000 elementos
- Todas as 120.000 filas compartilham o mesmo espaço

### ■ Problema?

- Como 120.000 filas podem compartilhar a memória reservada a elas?

Como várias estruturas podem compartilhar um espaço de memória?

## Compartilhamento de memória

| banco de memória | pilha x | pilha y | pilha z | operação  |
|------------------|---------|---------|---------|-----------|
|                  |         |         |         |           |
|                  |         |         |         | push(x,a) |
|                  |         |         |         | push(y,b) |
|                  |         |         |         | push(x,c) |
|                  |         |         |         | push(z,d) |

## Compartilhamento de memória

|                  |         |         |         |           |
|------------------|---------|---------|---------|-----------|
|                  |         |         |         | pop(y,E)  |
|                  |         |         |         | push(z,e) |
| banco de memória | pilha x | pilha y | pilha z |           |
|                  |         |         |         |           |

## Compartilhamento de memória

### ■ Perguntas

- Como saber qual é o topo de uma pilha dessas (x, y, z)?
- Como saber qual elemento vem logo abaixo do topo (o próximo na seqüência)?

## Compartilhamento de memória

### ■ Perguntas

- Como saber qual é o topo de uma pilha dessas (x, y, z)?
- Como saber qual elemento vem logo abaixo do topo (o próximo na seqüência)?

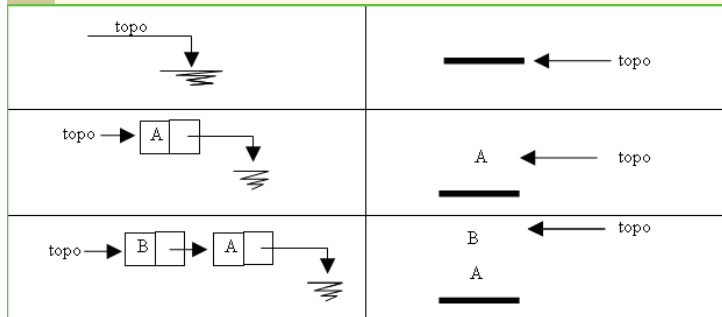
Alocação encadeada!

## Pilha

### ■ Lista linear: pilha

- Represente graficamente o funcionamento da pilha, representando a pilha vazia, a entrada e a saída de elementos
  - Quais e quantos ponteiros são necessários?

# Pilha



# Exercício

- Implementar as rotinas da *pilha* utilizando a lista encadeada e dinâmica
  - Create, Push, Pop, IsEmpty