

SSC0801 - Lab. de Introdução à Ciência da Computação I
Prof.: Vanderlei Bonato e Jorge Silva

Projeto 1 – Calculo de Inversão de Matriz.

Data da apresentação e entrega: 14/05/2010 (durante a aula)

Grupo: até 3 alunos

Implemente um programa que calcule a matriz inversa de uma matriz A quadrada de ordem 7. O programa deverá ter um menu para o usuário escolher dentre as seguintes operações com a matriz:

- Inicializar (ler valores do teclado)
- Exibir conteúdo
- Calcular o inverso
- Multiplicar $A \times A^{-1}$

As teclas de comando deverão ser definidas pelo grupo desenvolvedor, procurando manter uma interface de fácil utilização.

Na correção do trabalho serão considerados:

- Corretude (faz o que foi pedido?)
- Legibilidade e documentação do código (nomes de variáveis, estruturação do código, comentários)
- Modularização do código fonte;
- Organização do projeto;
- Entrega do projeto no prazo estabelecido (redução de 2 pontos por dia de atraso);