

Listas ordenadas

Baseado no material de Thiago A. S. Pardo

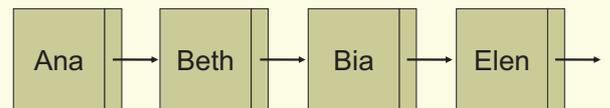
Algoritmos e Estruturas de Dados I

Debora Medeiros

Listas ordenadas

Definição

- Listas em que os elementos estão ordenados por algum critério
 - Em geral, por ordem alfabética



Listas ordenadas

Situações

- Cadastro de funcionários por ordem alfabética
- Lista de passageiros em um voo
- Lista de deputados presentes no congresso
- Telefones da cidade

Listas ordenadas

Nessas três situações os **acessos (inserção, eliminação e consulta)** são direcionados a um **elemento específico**, e não mais ao "primeiro" (ou último) a entrar na lista (fila ou pilha). Exemplos:

- "Carla Peres" foi despedida (retire seu nome do cadastro)
 - "Edmundo" é funcionário? Verifique se seu nome consta do cadastro
 - Qual o salário do funcionário "Pedro Malan"?
 - "Sandra Bulloc" foi contratada; inclua-a no cadastro
- Nos exemplos acima, os registros (as "pastas") de cada funcionário são (ordenados e) procurados pelo nome. O nome, neste caso, é a chave de busca, ou simplesmente **chave**.

Listas ordenadas

Operações

- cria(lista)
- IsEmpty(lista)
- IsFull(lista)
- esta_na_lista(lista,x)
- inserir(lista,x)
- remover(lista,x)
- imprimir_todos_da_lista(lista)
- Etc.

Listas ordenadas

Implementações

- Seqüencial
 - Encadeada
- Implicam mudanças na forma de manipulação da lista

Lista ordenada seqüencial

- O que acontece se quero incluir na lista a funcionária “Alice do País das Maravilhas”?

...	...
Zorro	i+1
Zoroastro	i
Zico	i-1
...	...
Antônio	3
André	2
Ana	1

Lista ordenada seqüencial

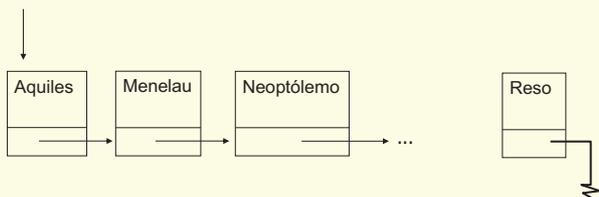
- O que acontece se quero incluir na lista a funcionária “Alice do País das Maravilhas”?

Tem que se deslocar todos os elementos da lista para inserir o novo elemento na posição correta

...	...
Zorro	i+1
Zoroastro	i
Zico	i-1
...	...
Antônio	3
André	2
Ana	1

Lista ordenada encadeada

- Lista de Gregos, Troianos e Tantáidas



- O que deve acontecer na lista quando
 - Nasce Filoctetes?
 - Nasce Agamêmnon?
 - Morre Menelau?

Lista ordenada encadeada

- Vantagem sobre a alocação seqüencial
 - Os nós podem ser inseridos e eliminados na posição correta, sem realocação dos demais elementos
- Complexidade de algoritmos
 - O que implica?
 - A diferença é significativa?

Lista ordenada estática e encadeada

- Declaração da estrutura

```
#define TAM ...
```

```
typedef struct bloco {  
    char nome[20];  
    int prox;  
} no
```

```
typedef struct {  
    int ini, primeiro_vazio;  
    no v[TAM];  
} ListaOrd;
```

Lista ordenada dinâmica e encadeada

- Declaração da estrutura

```
typedef struct bloco {  
    char nome[20];  
    struct bloco *prox;  
} no
```

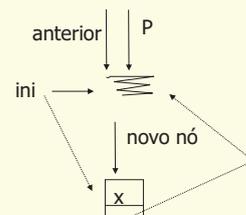
```
typedef struct {  
    no *ini;  
} ListaOrd;
```

Lista ordenada dinâmica e encadeada

- Exercício: identificar os possíveis casos para a **inserção** (caso 1, caso 2, ...)
- Supondo que o elemento a ser inserido não está na lista

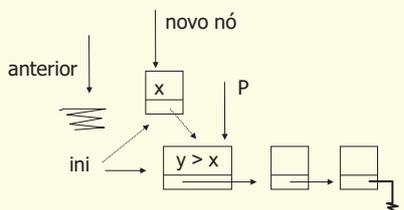
Inserção: caso 1

- `insere(L,x,erro)`
 - Lista vazia
se possível, aloca novo nó e `erro ← false`
`nó ← x`
`próximo de nó ← nada`
`ini ← nó`



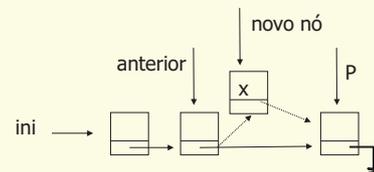
Inserção: caso 2

- `insere(L,x,erro)`
 - $x < 1^\circ$ da lista
se possível, aloca novo nó e `erro ← false`
`nó ← x`
`próximo de nó ← P`
`ini ← nó`



Inserção: caso 3

- `insere(L,x,erro)`
 - $x > 1^\circ$ da lista
se possível, aloca novo nó e `erro ← false`
`nó ← x`
`próximo de nó ← P`
`próximo de anterior ← nó`



Inserção

- Exercício: implementar a função de inserção

Lista ordenada dinâmica e encadeada

- Operação de **remoção** de um elemento X
 - Casos?

Lista ordenada dinâmica e encadeada

Operação de remoção de um elemento X

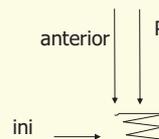
4 casos

- Lista vazia
 - X não está na lista
- X é menor do que o primeiro elemento da lista
 - X não está na lista
- X é igual ao primeiro elemento da lista
 - X está na lista
- X é maior do que o primeiro elemento da lista
 - X pode estar na lista

Remoção: caso 1

remove(L,x,erro)

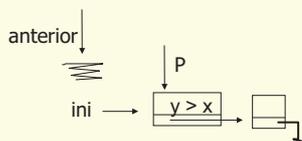
- a lista é vazia
- erro ← true



Remoção: caso 2

remove(L,x,erro)

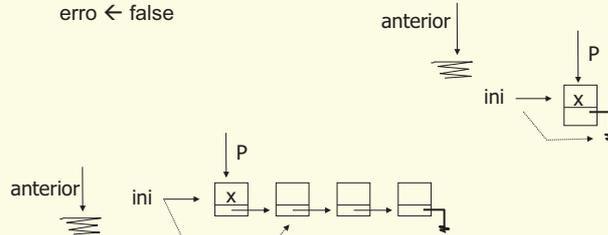
- $x < 1^\circ$ da lista
- erro ← true



Remoção: caso 3

remove(L,x,erro)

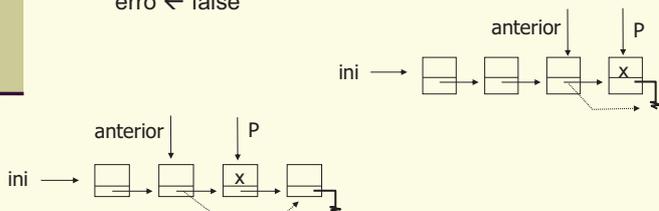
- $x = 1^\circ$ da lista
- ini aponta para o próximo
- libera nó indicado por p
- erro ← false



Remoção: caso 4

remove(L,x,erro)

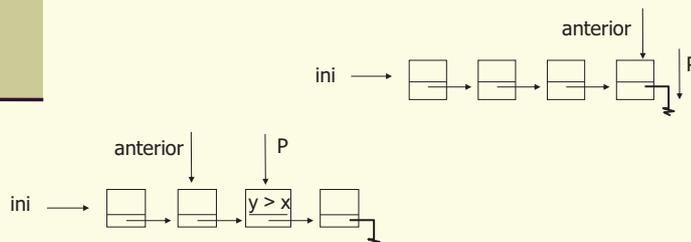
- $x > 1^\circ$ da lista e é encontrado
- próximo do anterior ← próximo de P
- libera nó indicado por P
- erro ← false



Remoção: caso 5

remove(L,x,erro)

- $x > 1^\circ$ da lista e não é encontrado
- erro ← true



Remoção

- Exercício: implementar a função de remoção

Exercício: produzindo uma lista ordenada

- Implemente uma **função que ordene** uma lista de nomes próprios, trocando os nomes entre os blocos

Exercício: produzindo uma lista ordenada

- Em duplas
 - Implemente uma **função que ordene** uma lista de nomes próprios, trocando somente os ponteiros dos blocos
 - Dica: desenhe/esboce as várias situações possíveis

Questão

- Como poderia ser implementada uma **lista ordenada com elementos repetidos**? O que mudaria?

Questão

- E se a **lista ordenada fosse circular**? O que mudaria?

Exercício: união de listas ordenadas

- **Situação**
 - Você recebeu duas listas dinâmicas e encadeadas ordenadas, de tamanhos possivelmente diferentes
 - Você não pode se dar ao luxo de contar com mais memória do que a já usada pelas listas, pois a aplicação rodando é crítica
- Implemente uma função em C que faça a união das duas listas, mantendo a ordenação

Exercício para casa

- Implemente as operações sobre uma lista ordenada estática e encadeada