

Algoritmos e Estruturas de Dados II

Grafos – conceitos gerais

Thiago A. S. Pardo

Profa. M. Cristina

Material de aula da Profa.

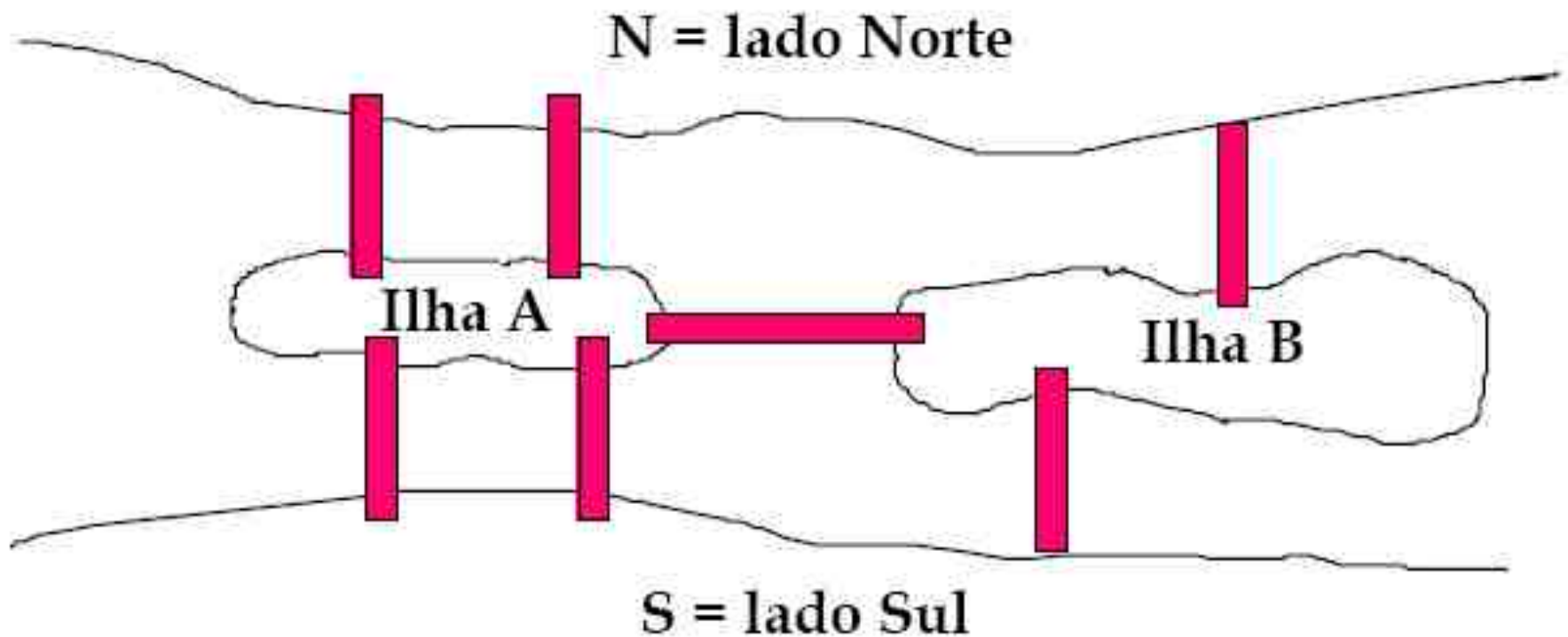
Josiane M. Bueno

Grafos - Motivação

- **Grafos: conceito introduzido por Euler, em 1736**
 - Problema da Ponte de Königsberg
- **Modelos matemáticos para resolver problemas práticos do dia a dia**
- **Muito usados para modelar problemas em computação -> ênfase em aspectos computacionais**

Um problema famoso

As 7 pontes de Königsberg



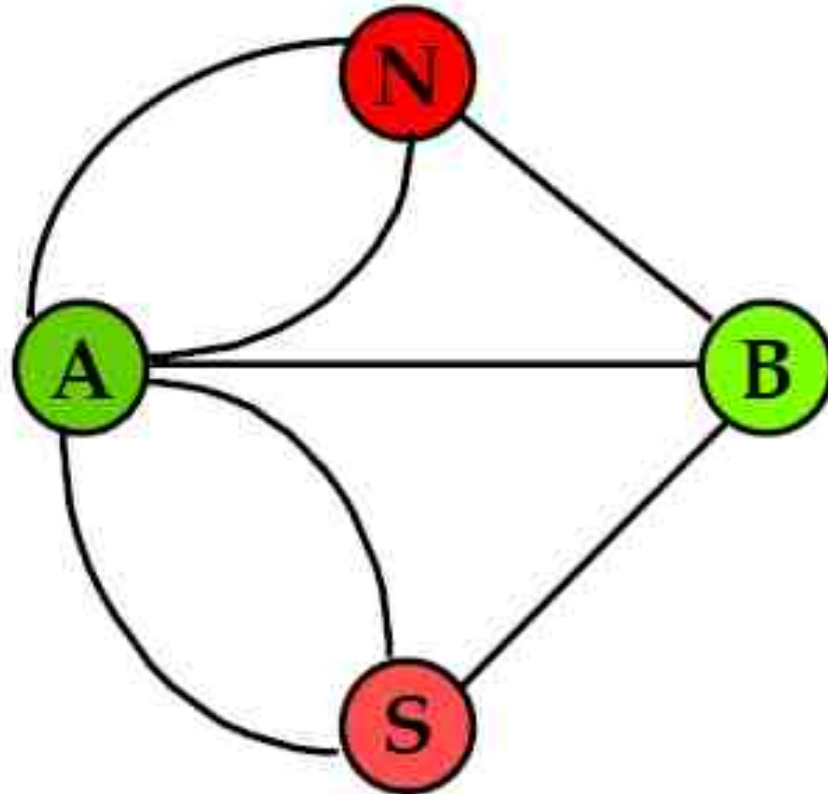
Grafos - Motivação

- Não é exatamente um problema de Ciência da Computação...
- Mas a Teoria dos Grafos permite que ele seja resolvido automaticamente, usando o computador como ferramenta

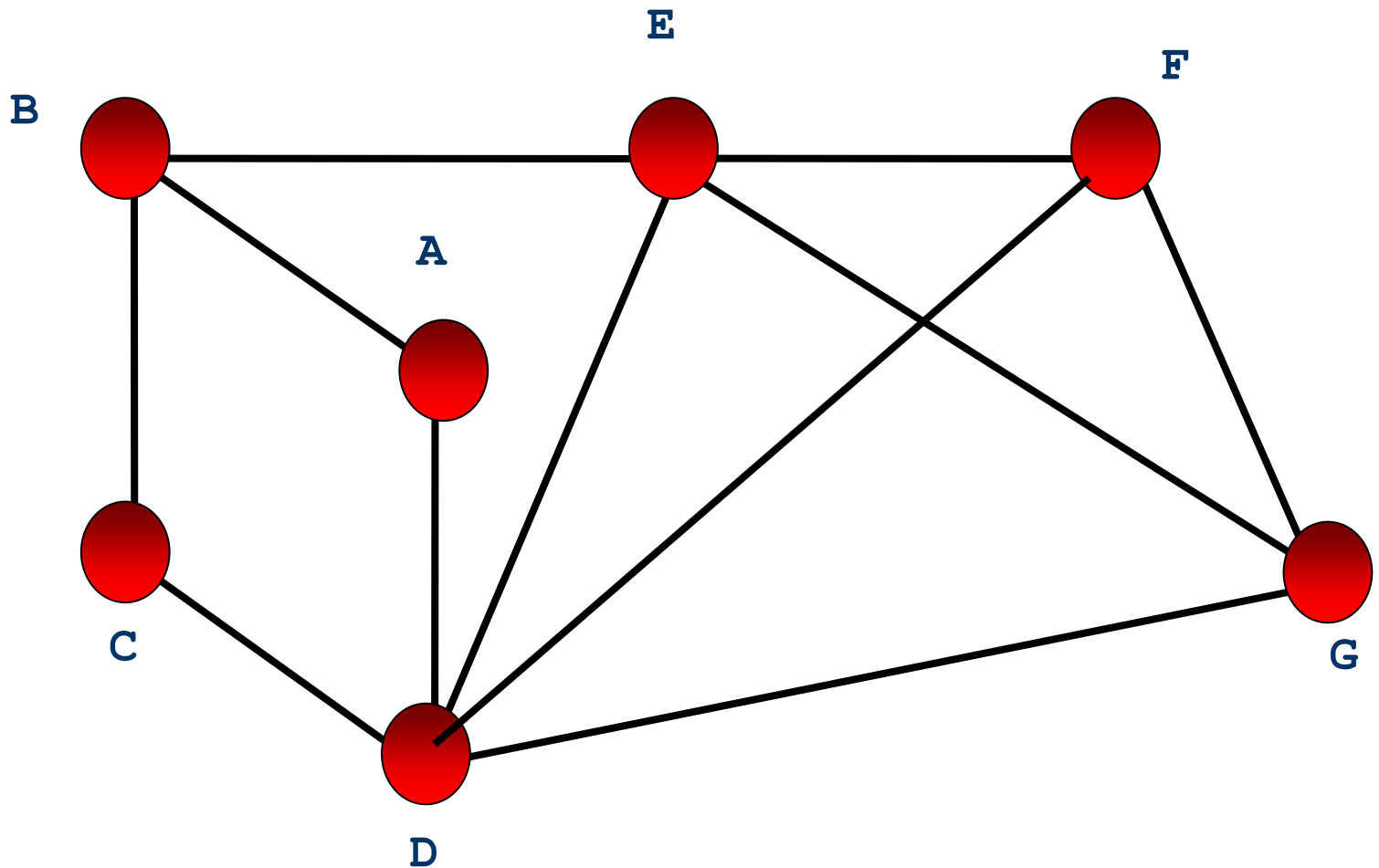
Exemplos de estruturas que podem ser representadas como grafos

- Circuitos elétricos
- Redes de distribuição
- Relações de parentesco entre pessoas
- Rede de estradas entre cidades
- Outros?

Exemplo



Exemplo



Grafos

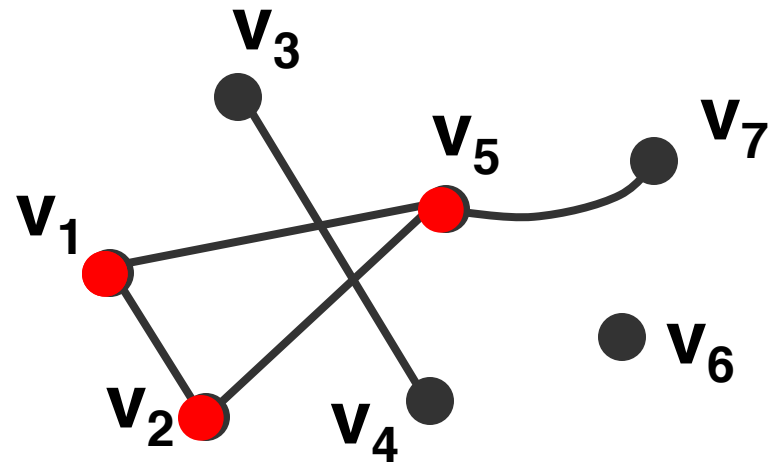
Definição

- Grafo é modelo matemático que representa relações entre objetos. Um grafo $G = (V, E)$ consiste de um conjunto de vértices V , ligados por um conjunto de arestas ou arcos E .

Representação :

$$V(G) = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7\}$$

$$E(G) = \{(v_1, v_2); (v_1, v_5); (v_2, v_5); (v_3, v_4); (v_5, v_7)\}$$



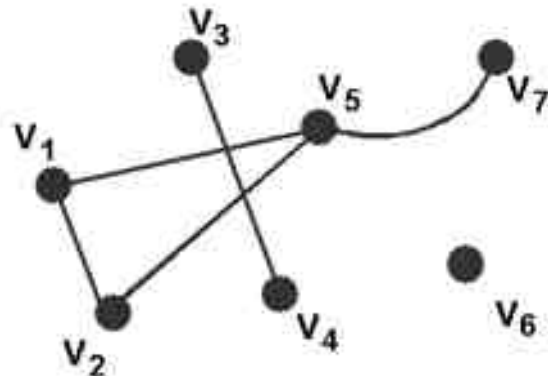
Grafos

Definição

- A **ordem** de um grafo G é dada pela cardinalidade do conjunto de vértices $|V(G)|$, ou seja, pelo número de vértices de G .
- O **número de arestas** de um grafo é dado por $|E(G)|$. Assim, para o grafo do exemplo anterior:

$$|V(G)| = 7$$

$$|E(G)| = 5$$



Grafos

Multigrafo

- Quando um grafo possui mais de uma aresta interligando os mesmos dois vértices diz-se que este grafo possui **arestas múltiplas** (ou **arestas paralelas**).
- Um grafo **simples** não possui arestas múltiplas. Caso contrário, trata-se de um **multigrafo** ou **grafo múltiplo**. Por exemplo:



$$V = \{x, y\}$$

$$E = \{(x,y); (y,x)\}$$

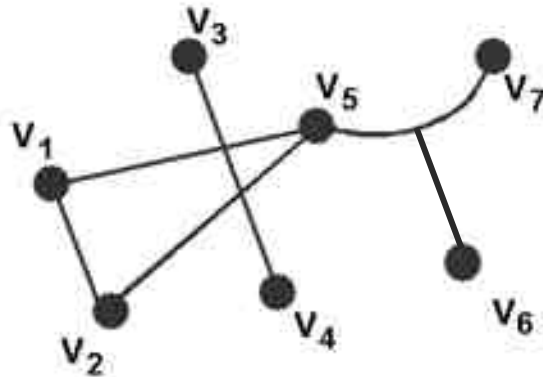
$$|V| = 2 \text{ e } |E| = 2$$



Grafos

Hipergrafo

- Um grafo é chamado de **hipergrafo** quando há arestas que conectam mais de 2 vértices



Grafos

Grafo Trivial e Grafo Vazio

- Um grafo é dito **trivial** se for de ordem 0 ou 1.
Por exemplo:

v_1 ●

$$V = \{v_1\}$$

$$E = \emptyset$$

$$|V| = 1 \text{ e } |E| = 0$$

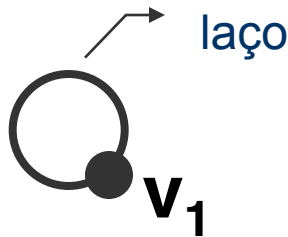
- Um grafo **vazio** $G=(\emptyset, \emptyset)$ pode ser representado somente por $G = \emptyset$.

Grafos

Laço

- Se houver uma aresta e do grafo G que possui o mesmo vértice como extremos, ou seja, $e=(x,x)$, então é dito que este grafo possui um **laço**.

Exemplo:



$$V = \{v_1\}$$
$$E = \{(v_1, v_1)\}$$

$$|V| = 1 \text{ e } |E| = 1$$



Grafos

Vértices Adjacentes

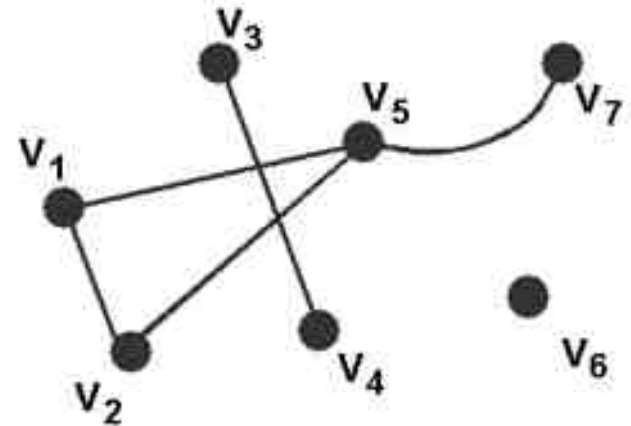
- Diz-se que os vértices x e y são **adjacentes** (ou vizinhos) quando estes forem os extremos de uma mesma aresta $e=(x,y)$.

Assim:

v_3 é adjacente a v_4

v_4 é adjacente a v_3

v_5 NÃO é adjacente a v_4



Grafos

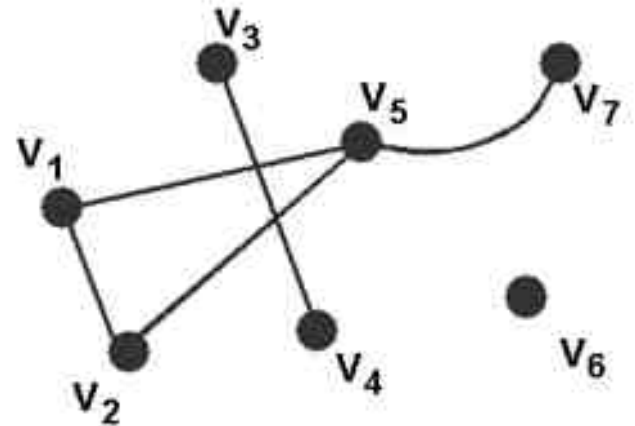
Arestas Adjacentes

- Diz-se que duas arestas são **adjacentes** (ou vizinhas) quando estas possuírem um mesmo extremo, ou vértice.

Assim:

(v_1, v_2) **é adjacente a** (v_2, v_5)

(v_1, v_2) **NÃO é adjacente a** (v_3, v_4)



A aresta $e=(v_3, v_4)$ é dita **incidente** a v_3 e a v_4

Grafos

Grafo Completo

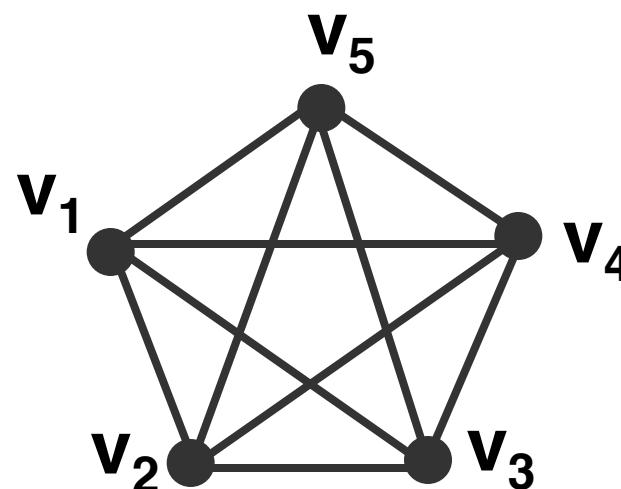
- Um grafo é **completo** se todos os seus vértices forem adjacentes. Um grafo completo K_n possui $n(n-1)/2$ arestas.

Exemplo:

$$V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$$

$$E = \{(v_1, v_2), (v_1, v_3), (v_1, v_4), (v_1, v_5), \\ (v_2, v_3), (v_2, v_4), (v_2, v_5), \\ (v_3, v_4), (v_3, v_5), (v_4, v_5)\}$$

$$|V| = 5 \text{ e } |E| = 5(5-1)/2 = 10$$



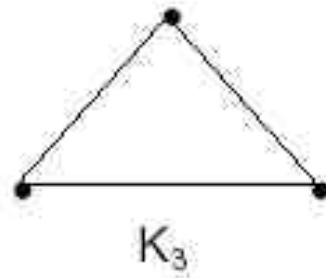
Grafo K_5

Grafos

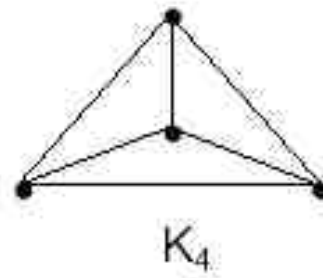
Grafos Completos



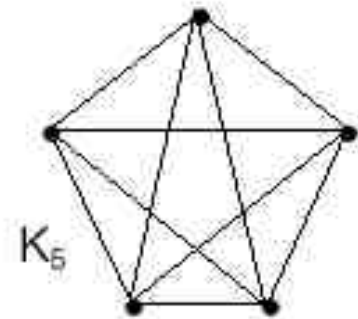
(a)



(b)



(c)



(d)

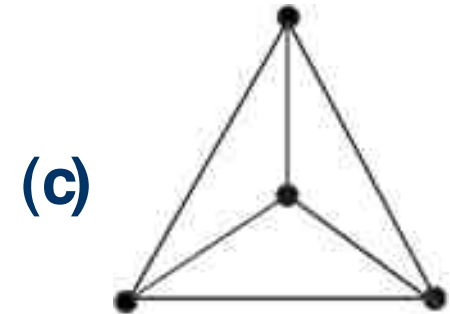
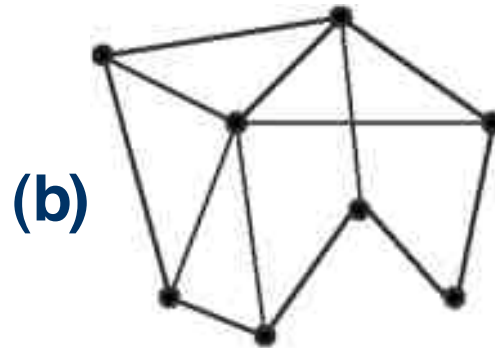
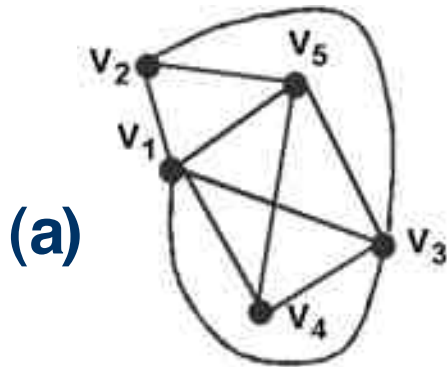
Grafos

Grafos Completos

- Um grafo completo K_n possui $n(n-1)/2$ arestas
 - Por quê?

Grafos

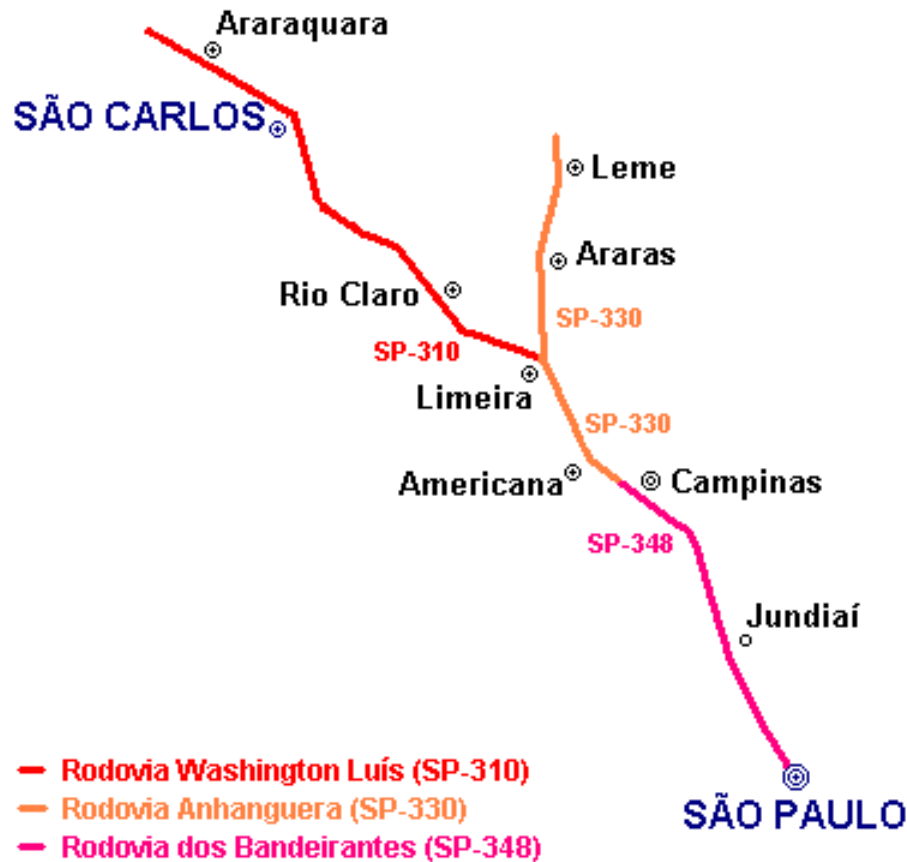
Exercícios de Fixação



- Qual a ordem e o número de arestas de cada grafo?
- Quais dos grafos acima são completos?
- Quais dos grafos acima são simples?
- No grafo (a), quais vértices são adjacentes a v_3 ? E quais arestas são adjacentes a (v_3, v_5) ?

Grafos

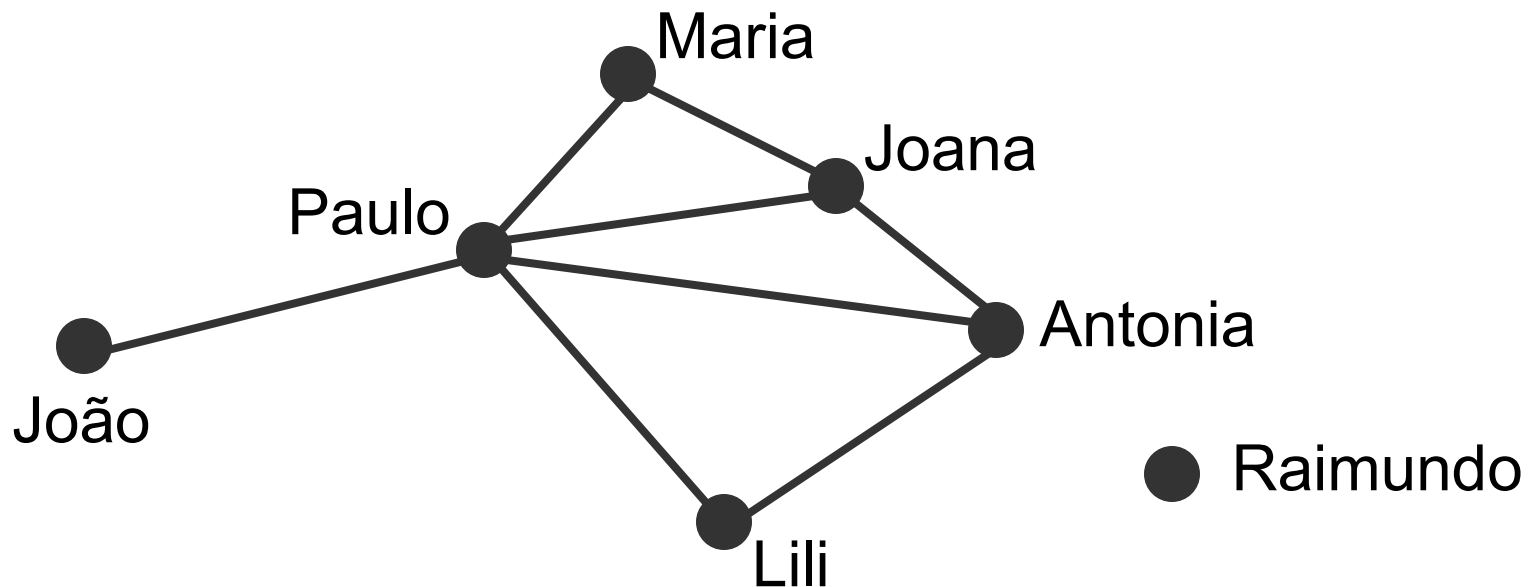
Aplicações



Grafos

Aplicações

Rede de Relacionamentos (**relação** “Conhecer”):

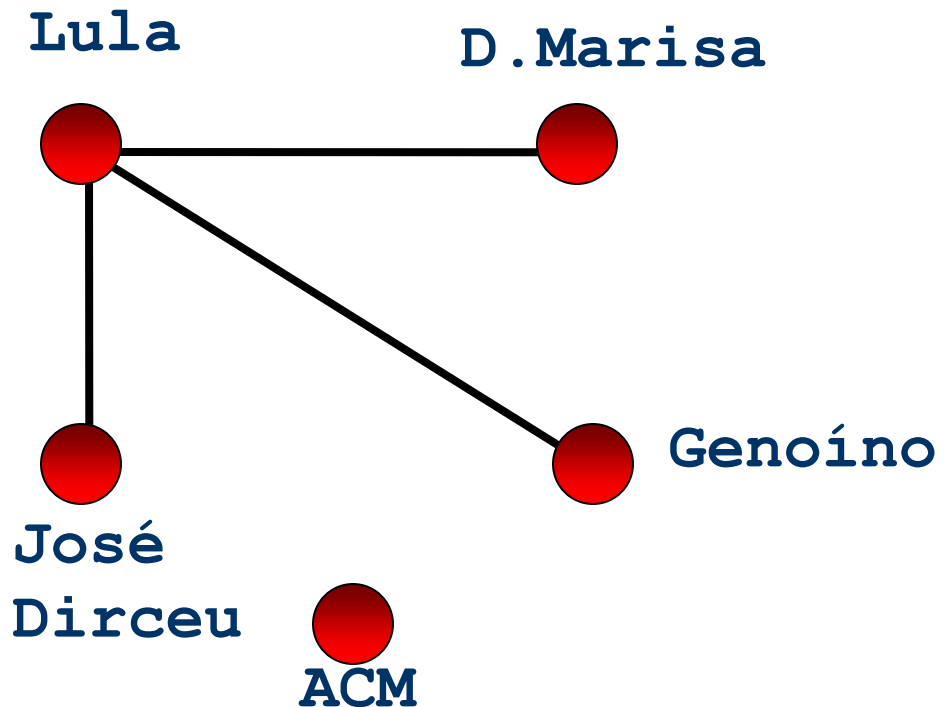


Grafos

Aplicações

Rede de
Relacionamentos
(**relação** “amizade”):

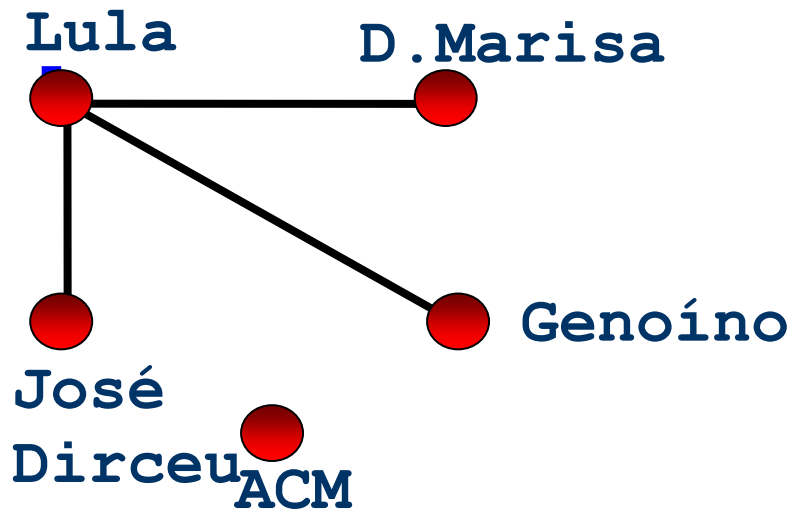
*Quem possui mais amigos?
E menos amigos?*



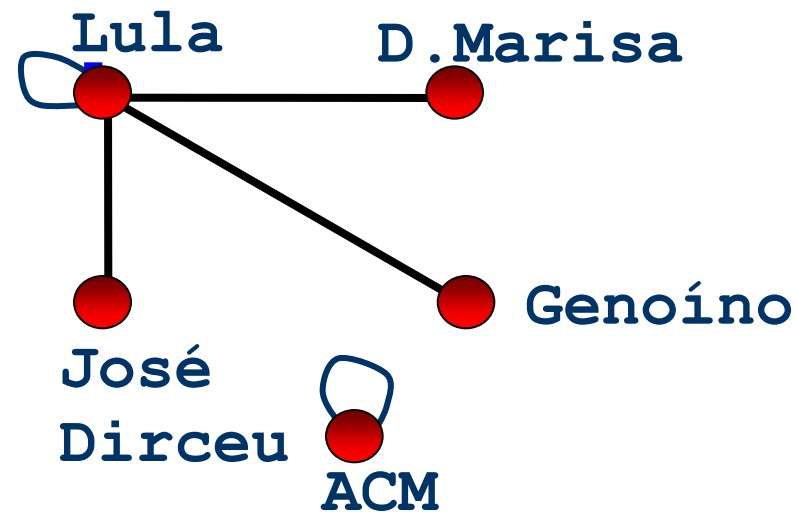
Grafos

Aplicações

Grafo sem laço



Grafo com laço



Grafos

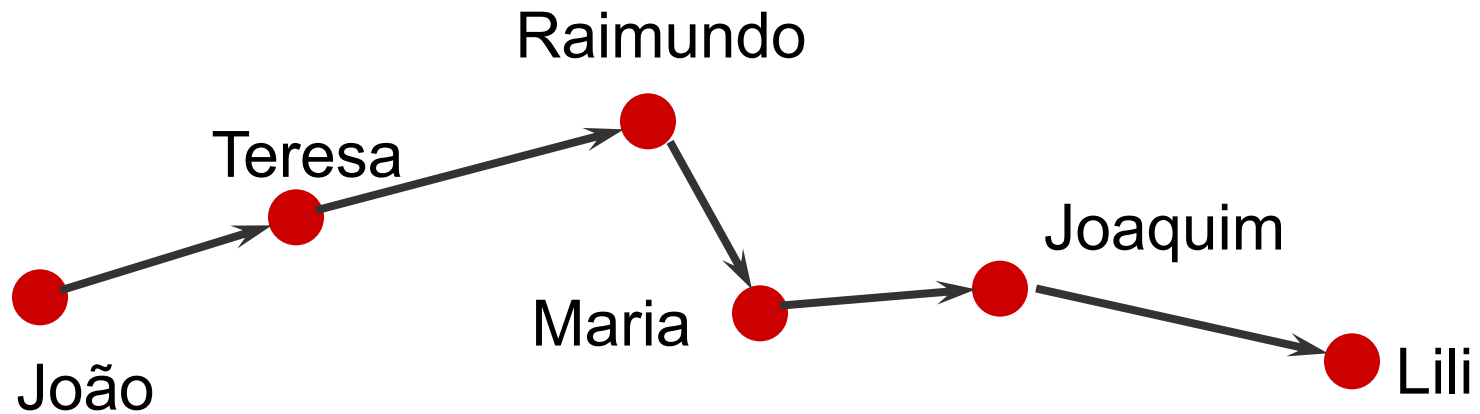
Aplicações

- Cada vértice é uma tarefa de um grande projeto. Há uma aresta de x a y se x é pré-requisito de y , ou seja, se x deve estar pronta antes que y possa começar.
- Cada vértice é uma página na teia WWW. Cada aresta é um link que leva de uma página a outra (Há cerca de 2 milhões de vértices e 5 milhões de arcos).
- Outros: Redes de computadores, rotas de vôos, redes de telefonia etc

Grafos

Aplicações

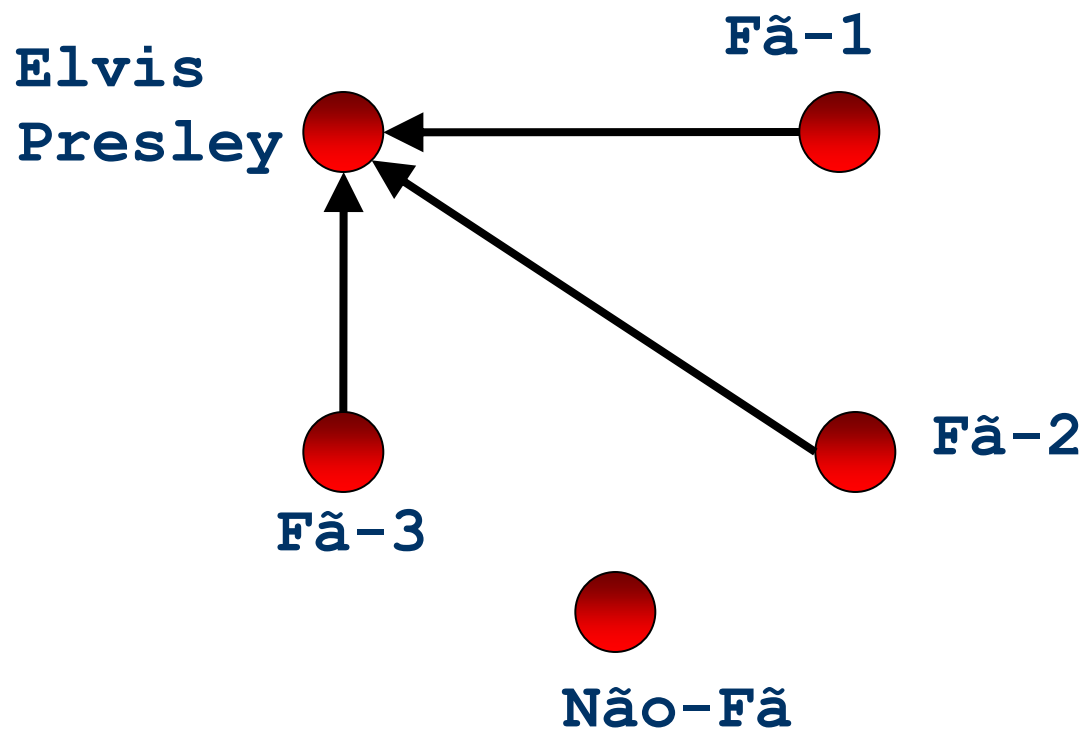
“João amava Teresa que amava Raimundo que amava Maria que amava Joaquim que amava Lili que não amava ninguém...” (Carlos Drummond de Andrade)



Grafos

Aplicações

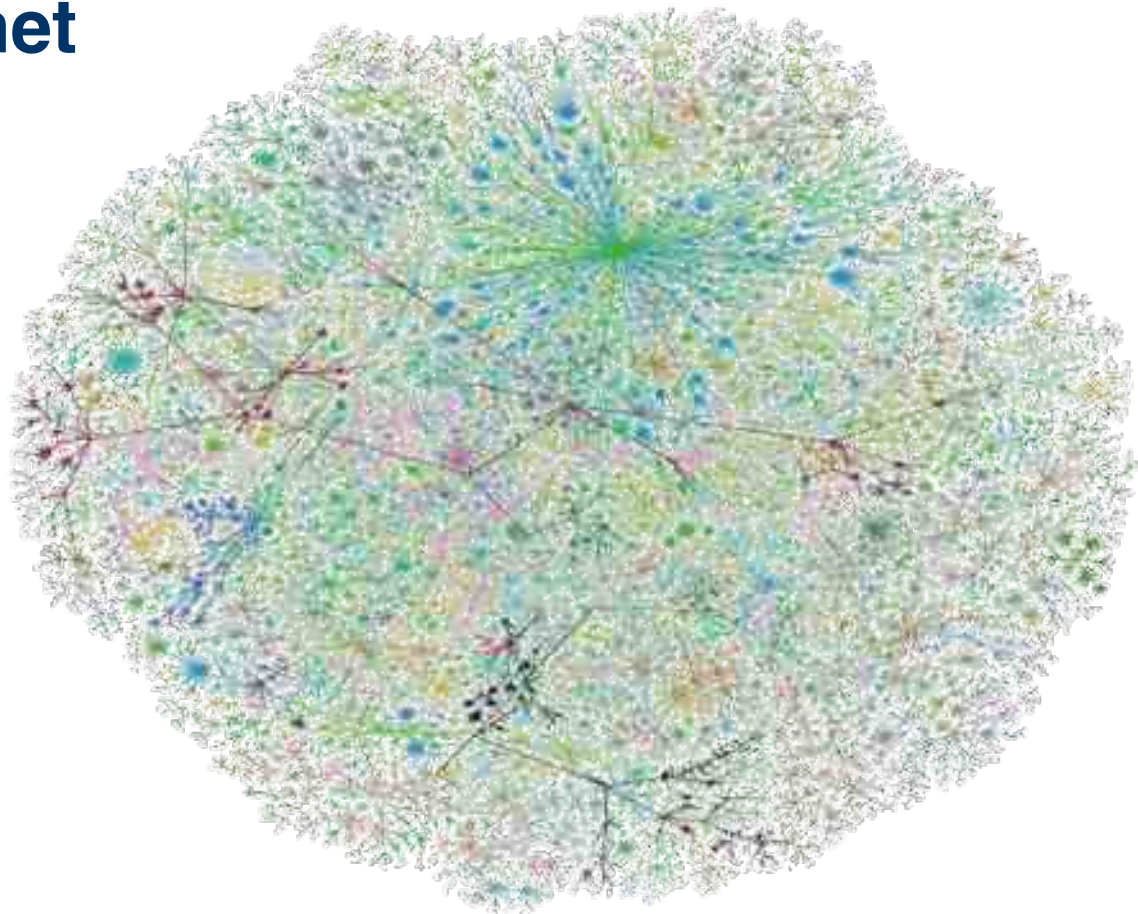
- O Grafo 'sou fã de...'



Grafos

Aplicações

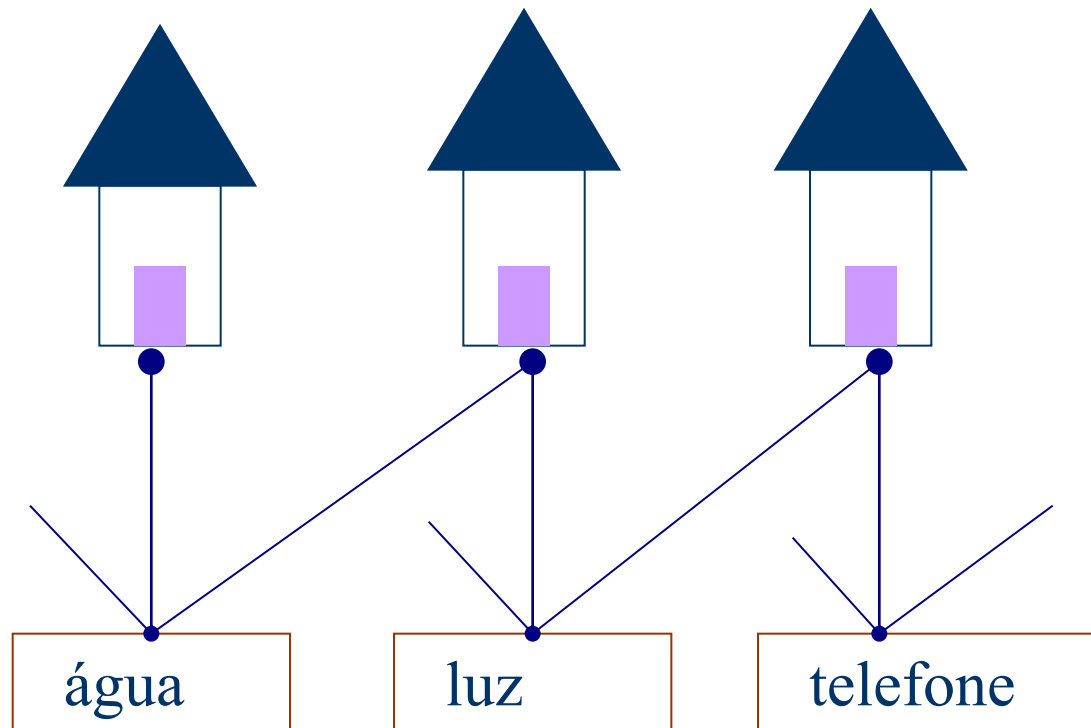
- Internet



Grafos

Aplicações

- É possível conectar os 3 serviços às 3 casas sem haver cruzamento de tubulação?



Grafos

Aplicações

- Quantas cores são necessárias para colorir o mapa do Brasil, sendo que estados adjacentes não podem ter a mesma cor?



Grafos

Aplicações

- De forma a reduzir seus custos operacionais, uma empresa de transporte de cargas deseja oferecer aos motoristas de sua frota um mecanismo que os auxilie a selecionar o melhor caminho (o de menor distância) entre quaisquer duas cidades por ela servidas, de forma a que sejam minimizados os custos de transporte

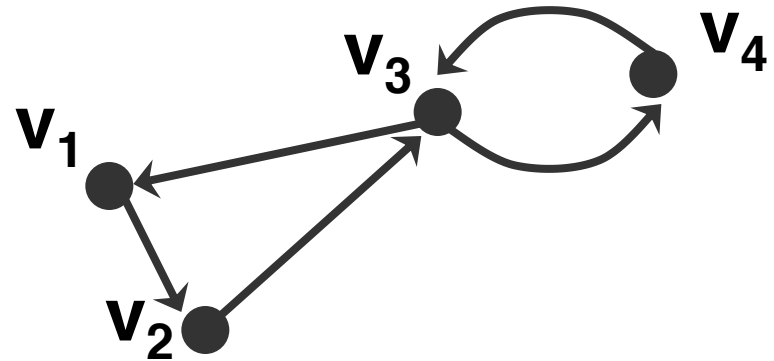
Grafos



Grafos Orientados

- Um grafo **orientado** (ou **dígrafo**) $D = (V, E)$ consiste de um conjunto V (vértices) e de um conjunto de E (arestas) de pares ordenados de vértices distintos.

Representação :



$$V(G) = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$$

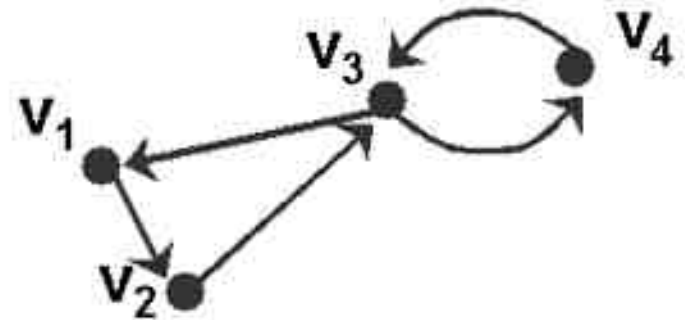
$$E(G) = \{(v_3, v_1); (v_2, v_3); (v_3, v_4); (v_4, v_3)\}$$

Grafos Orientados

- Em um grafo orientado, cada aresta $e = (x, y)$ possui uma única direção de x para y . Diz-se que (x, y) é **divergente** de x e **convergente** a y . Assim:

(v_3, v_1) é **divergente** de v_3

(v_3, v_1) é **convergente** a v_1

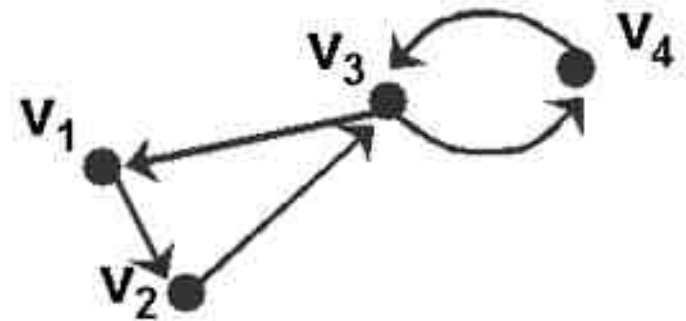


Grafos Orientados

- Em grafos orientados, em (x,y) tem-se que y é adjacente a x , mas não oposto.
- Se o grafo é orientado ou não, x e y são “vizinhos”

(v_3, v_1) v_1 é adjacente a v_3

(v_3, v_1) v_1 e v_3 são vizinhos



Grafos

Grau

- O **Grau** $d(v)$ de um vértice v corresponde ao número de vértices adjacentes a v (ou ao número de arestas incidentes a v).

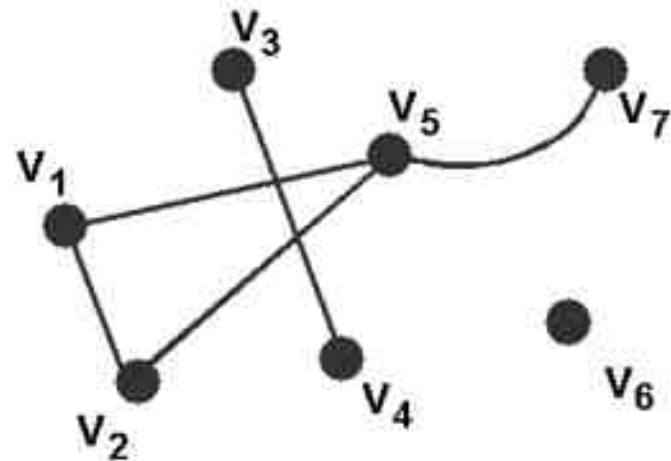
Exemplo:

$$d(v_6) = 0$$

$$d(v_3) = d(v_4) = d(v_7) = 1$$

$$d(v_1) = d(v_2) = 2$$

$$d(v_5) = 3$$



Grafos

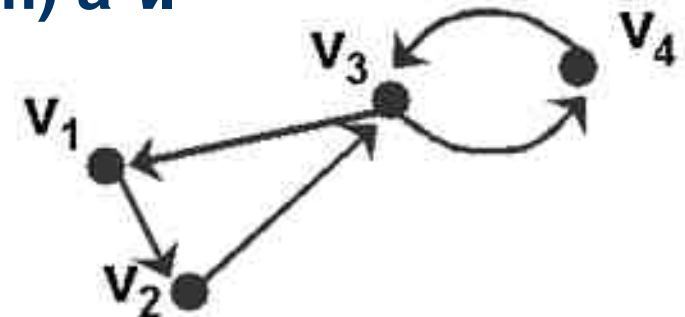
Grau

- Em um grafo orientado:
 - O **Grau de Saída** $d_{out}(v)$ de um vértice v corresponde ao número de arestas divergentes (que saem) de v .
 - O **Grau de Entrada** $d_{in}(v)$ de um vértice v corresponde ao número de arestas convergentes (que chegam) a v .

$$d_{in}(v_3) = 2 \text{ e } d_{out}(v_3) = 2$$

$$d_{in}(v_1) = d_{in}(v_2) = d_{in}(v_4) = 1$$

$$d_{out}(v_1) = d_{out}(v_2) = d_{out}(v_4) = 1$$



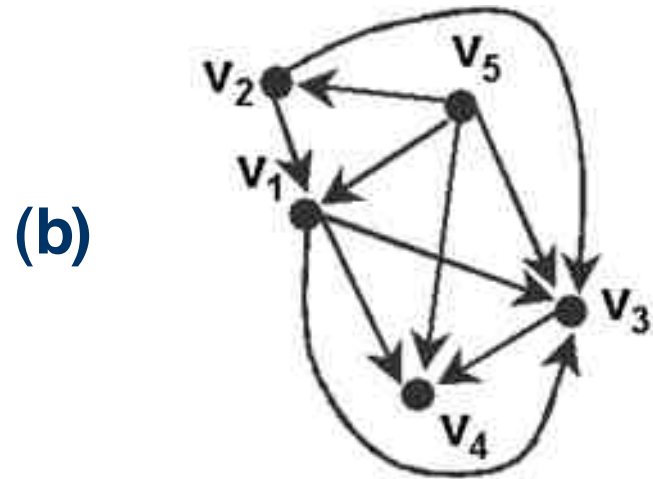
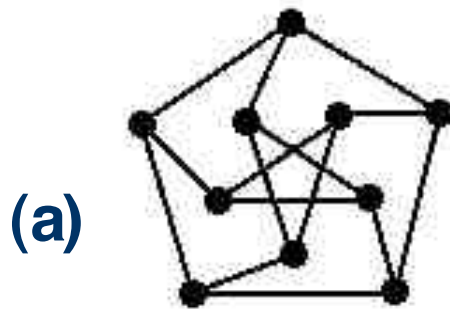
Grafos

Grau

- Um vértice com grau de saída nulo, ou seja, $d_{out}(v) = 0$, é chamado de **sumidouro** (ou **sorvedouro**)
- Um vértice com grau de entrada nulo, ou seja, $d_{in}(v) = 0$, é chamado de **fonte**
- Diz-se que um grafo é **regular** se todos os seus vértices tiverem o mesmo grau

Grafos

Exercício de Fixação



- O grafo (a) é regular? Por quê?
- Existe alguma fonte ou sumidouro no grafo (b)?