

SSC0102 – Laboratório de Introdução à Ciência da Computação I

Aula 1 - Apresentação

Professor:

Jó Ueyama - joueyama@icmc.usp.br

Estagiária PAE:

Aurea Soriano Vargas - aurea.soriano@gmail.com

Sumário

- Objetivo
- Conteúdo do curso
- Metodologia
- Avaliação
- Presença e prova substitutiva
- Calendário
- Bibliografia
- Página da disciplina
- Contato
- Exercício

Objetivo

- Praticar os conceitos vistos na disciplina de ICC
- Programação em linguagem estruturada
- Ambientes de programação
- Depuração

Conteúdo do curso

- Resolução de problemas e desenvolvimento de programas: análise e solução de problemas, representação e documentação
- Estruturas de programas: decisão e repetição
- Tipos de dados simples
- Modularização de programas: procedimentos, funções e passagem de parâmetros
- Tipos de dados compostos: vetores, matrizes, cadeias de caracteres, registros, conjuntos e estruturas dinâmicas (ponteiros)
- Arquivos
- Depuração de programas

Metodologia

- Resolução de exercícios em laboratório

Avaliação

- Serão realizados dois trabalhos em grupo
- O trabalho será corrigido pelo professor
- Haverá uma **arguição** dos trabalhos aos membros do grupo pelo professor
- Cada integrante pode ter nota diversa dos demais, dependendo da sua participação no desenvolvimento do trabalho, demonstrada na apresentação
- Durante as aulas haverá exercícios que deverão ser apresentados ao professor ou à estagiária PAE no final da mesma

Cálculo da Nota Final

$$\text{Nota Final} = 0,3 * T1 + 0,7 * T2$$

Onde:

$Tn = (0,9 * \text{nota do trabalho} * \text{arguição} / 10) + 0,1 * \text{exercícios}$

- Dois trabalhos a serem apresentados e entregues, o primeiro no dia 27/04/2012 e o segundo no dia 22/06/2012
- Qualquer alteração nestas datas serão avisadas oportunamente.

Presença e prova substitutiva

- O controle de presença é um requisito imposto pela USP, assim o controle será feito por meio de listas, como de costume
- NÃO haverá prova substitutiva (sub)

Calendário (15 aulas)

Janeiro							Fevereiro							Março						
Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá
1	2	3	4	5	6	7				1	2	3	4					1	2	3
8	9	10	11	12	13	14	5	6	7	8	9	10	11	4	5	6	7	8	9	10
15	16	17	18	19	20	21	12	13	14	15	16	17	18	11	12	13	14	15	16	17
22	23	24	25	26	27	28	19	20	21	22	23	24	25	18	19	20	21	22	23	24
29	30	31	26	27	28	29	25	26	27	28	29	30	31							

Abril							Maio							Junho							
Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	
1	2	3	4	5	6	7				1	2	3	4	5						1	2
8	9	10	11	12	13	14	6	7	8	9	10	11	12	3	4	5	6	7	8	9	
15	16	17	18	19	20	21	13	14	15	16	17	18	19	10	11	12	13	14	15	16	
22	23	24	25	26	27	28	20	21	22	23	24	25	26	17	18	19	20	21	22	23	
29	30	27	28	29	30	31	24	25	26	27	28	29	30								

Julho							Agosto							Setembro						
Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá
1	2	3	4	5	6	7				1	2	3	4							1
8	9	10	11	12	13	14	5	6	7	8	9	10	11	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	20	21	12	13	14	15	16	17	18	9	10	11	12	13	14	15
22	23	24	25	26	27	28	19	20	21	22	23	24	25	16	17	18	19	20	21	22
29	30	31	26	27	28	29	30	31	23	24	25	26	27	28	29					

Outubro							Novembro							Dezembro						
Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá
	1	2	3	4	5	6					1	2	3							1
7	8	9	10	11	12	13	4	5	6	7	8	9	10	2	3	4	5	6	7	8
14	15	16	17	18	19	20	11	12	13	14	15	16	17	9	10	11	12	13	14	15
21	22	23	24	25	26	27	18	19	20	21	22	23	24	16	17	18	19	20	21	22
28	29	30	31	25	26	27	28	29	30	23	24	25	26	27	28	29				

Livro Texto

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores -- Algoritmos, Pascal e C/C++, Prentice Hall, 2003. (2002, 2005, 2008)
- Veja ementa da disciplina no sistema Jupiter para mais referências

Página da disciplina

- <http://wiki.icmc.usp.br/>
- Todo o material apresentado em aula será disponibilizado neste site

Contato

- Prof. Jó Ueyama
 - joueyama@icmc.usp.br
 - Sala 3-115
 - Atendimento Quarta 17~18hrs

- Aurea Soriano Vargas (Estagiária PAE)
 - aurea.soriano@gmail.com
 - Atendimento: ??

Exercício no Windows

1. Logar no Windows (é o padrão que vamos usar)
2. Entrar no DEV-C++
3. Editar e salvar o programa hello.c
4. Compilar/executar
5. Copiar em um pen-drive ou enviar por email para si próprio

Programa hello.c

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv){
    printf("Hello USP\n");
}
```

Exercício no Linux

1. Logar no Linux
2. Editar e salvar o programa hello.c
3. Compilar/executar

```
gcc hello.c -o hello  
./hello
```

Importante

- Não se esqueça de salvar os projetos/exercícios no final da aula em outro lugar, pois não há garantia alguma que na próxima aula seus dados estarão ainda aqui!



```
C:\Dev-Cpp\HelloWord\HelloWord.exe  
Hello Word!  
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Para obter ajuda, clique em Tópicos da Ajuda no menu Ajuda.