
SSC0301 Introdução à Computação para Eng. Ambiental (teórica)

Aula 1 - Apresentação

Professor:

Jó Ueyama - joueyama@icmc.usp.br

Sumário

- Objetivo
- Programa resumido
- Conteúdo do curso
- Metodologia
- Atendimento
- Avaliação
- Cálculo da nota final
- Frequência e prova substitutiva
- Calendário
- Data das provas
- Livro texto
- Página da disciplina
- Contato do professor
- Exercício

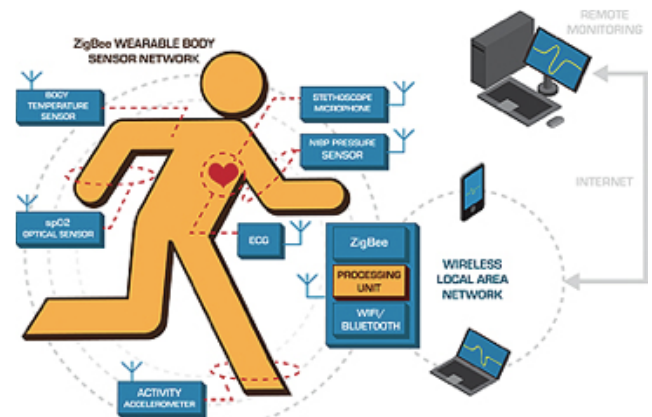
Apresentação do professor

- Livre-docência, 2013
 - ICMC/USP, Brasil
- PhD em Ciência da Computação, 2006
 - Lancaster University - UK
- Pos-doc em Ciência da Computação, 2007
 - University of Kent at Canterbury - UK
- Pos-doc em Ciência da Computação, 2008
 - UNICAMP – Campinas SP
- Estágio de Pesquisa, 2016
 - University of Southern California, EUA

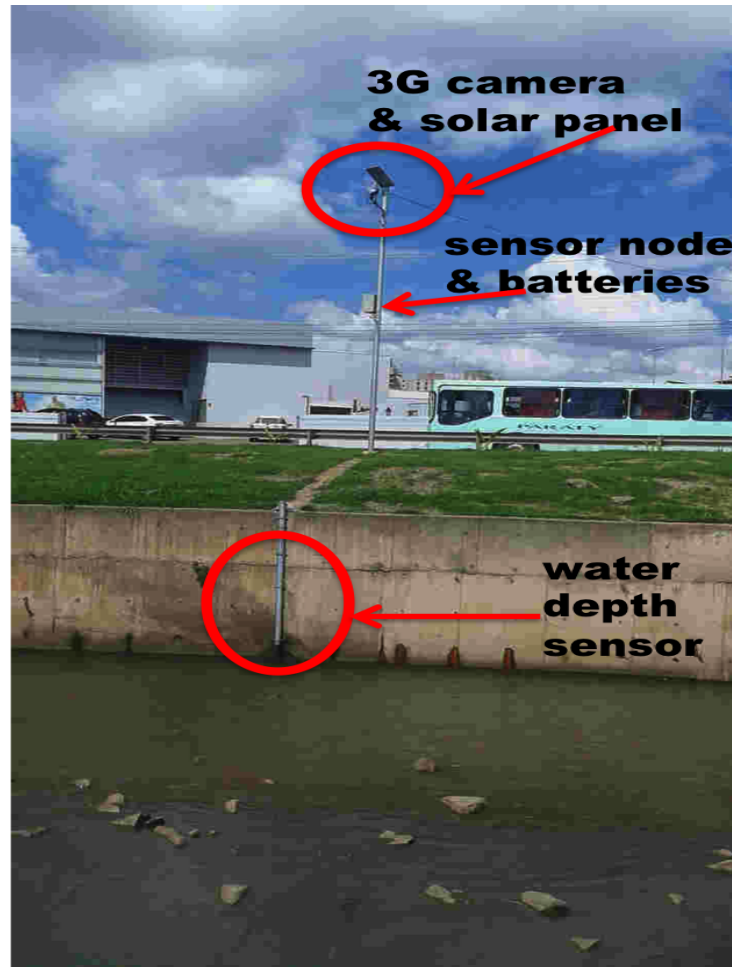


Áreas de atuação

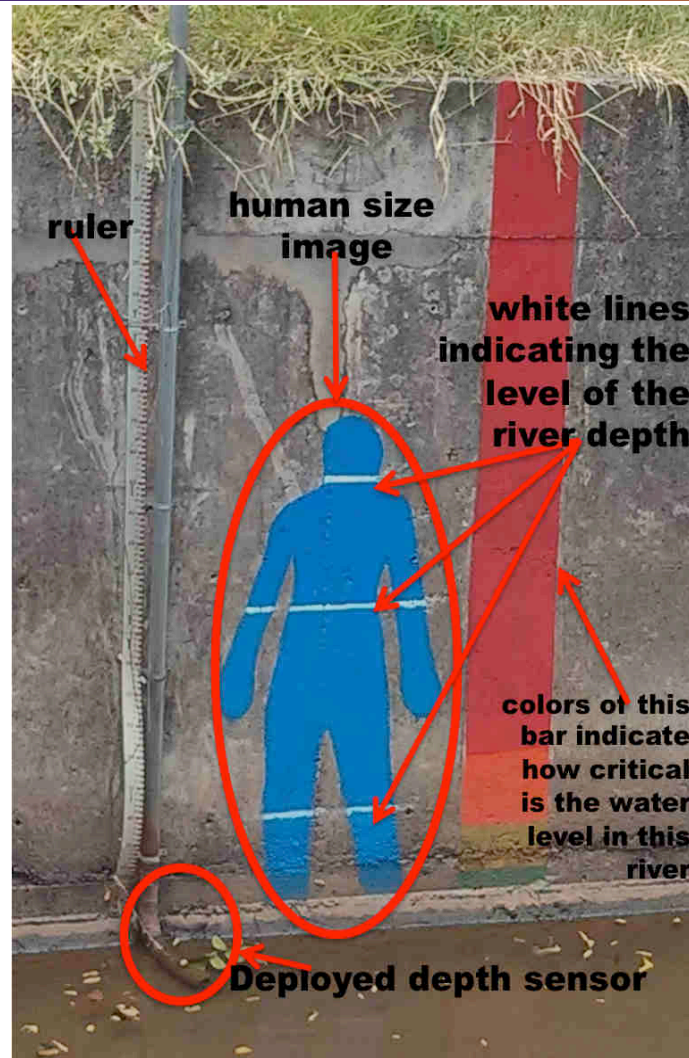
- Redes de Computadores
 - *Internet of everything*
- Sistemas distribuídos
 - Smartphone sensing



Aplicação na área Ambiental



Sensoriamento participatório em rios



Mas, para criarmos aplicação precisamos da(o) ...

- Familiarização com os conceitos básicos de computadores e da computação, de resolução algorítmica de problemas propostos.
- Aprendizado de linguagens de programação de alto nível com aplicações numéricas e não numéricas.
- Concessão de um primeiro contato com o uso de computadores para desenvolvimento de programas.
- Resolução dos problemas da computação em geral.

Programa Resumido

- Conceitos básicos sobre computadores, algoritmos, linguagens e programas.
- Aplicações numéricas e não numéricas.
- Prática de programação em linguagem C
- Será dado um enfoque ao curso da disciplina ministrada.

Conteúdo do curso

- Conceitos e técnicas básicas de programação estruturada.
- Problemas, algoritmos e programas;
- modelo básico de computador;
- variáveis e tipos de dados;
- expressões e operadores; entradas e saídas formatadas; estruturas de controle;
- vetores, matrizes e cadeias de caracteres;
- funções, parâmetros e argumentos;
- registros e arquivos.

Metodologia

- Exposição de conteúdo pelo professor
- Resolução de exercícios em aula
- Realização de provas

Atendimento

- O atendimento será dado na quarta-feira das 17-18hrs na sala 4-104 do ICMC/USP.
- O atendimento com o professor é presencial e não por e-mails.
- Não há atendimento do professor na véspera das provas.
- Se nenhum aluno comparecer nos primeiros 15 minutos do atendimento, este será cancelado naquele dia.

Avaliação

- Serão realizados duas provas e resolução de exercícios durante a aula
- Durante as aulas haverá exercícios que deverão ser apresentados ao professor ou ao monitor no final da mesma

Cálculo da Nota Final

$$\text{Nota Final} = 0,45 * \text{Prova1} + 0,45 * \text{Prova2} \\ + 0,1 * \text{Exercícios}$$

Frequência e prova substitutiva

- O controle de presença é um requisito imposto pela USP, assim o controle será feito por meio de listas, como de costume.
- A prova substitutiva será realizada mediante o processo do Aproveitamento de Frequência.
 - O aluno deve apresentar o atestado médico na Seção de Graduação da EESC.
 - O atestado NÃO deve ser apresentado ao professor.
- O atraso às aulas será tolerado no máximo de 30 minutos.

Calendário (15 aulas)

July							August							September						
Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
					1	2		1	2	3	4	5	6					1	2	3
3	4	5	6	7	8	9	7	8	9	10	11	12	13	4	5	6	7	8	9	10
10	11	12	13	14	15	16	14	15	16	17	18	19	20	11	12	13	14	15	16	17
17	18	19	20	21	22	23	21	22	23	24	25	26	27	18	19	20	21	22	23	24
24	25	26	27	28	29	30	28	29	30	31				25	26	27	28	29	30	
31																				
October							November							December						
Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
						1			1	2	3	4	5					1	2	3
2	3	4	5	6	7	8	6	7	8	9	10	11	12	4	5	6	7	8	9	10
9	10	11	12	13	14	15	13	14	15	16	17	18	19	11	12	13	14	15	16	17
16	17	18	19	20	21	22	20	21	22	23	24	25	26	18	19	20	21	22	23	24
23	24	25	26	27	28	29	27	28	29	30				25	26	27	28	29	30	31
30	31																			

Data das Provas

- Prova I
 - 23/09
- Prova II
 - 02/12
- A REC será realizada na primeira sexta-feira do período dela no mesmo horário e local da aula

Livro Texto

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores -- Algoritmos, Pascal e C/C++, Prentice Hall, 2003. (2002, 2005, 2008)
- Veja ementa da disciplina no sistema Jupiter para mais referências

Página da disciplina

- <http://wiki.icmc.usp.br/>
- Todo o material apresentado em aula será disponibilizado neste site

Contato

- Prof. Jó Ueyama
 - Sala 4-104
 - joueyama@icmc.usp.br
 - Atendimento Quarta-feira 17~18hrs

Exercício no Windows

1. Logar no Windows (é o padrão que vamos usar)
2. Entrar no DEV-C++
3. Editar e salvar o programa hello.c
4. Compilar/executar
5. Copiar em um pen-drive ou enviar por email para si próprio

Programa hello.c

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv){
    printf("Hello USP\n");
}
```

Exercício no Linux

1. Logar no Linux
2. Editar e salvar o programa hello.c
3. Compilar/executar

```
gcc hello.c -o hello
```

```
./hello
```

Importante

- Não se esqueça de salvar os projetos/exercícios no final da aula em outro lugar, pois não há garantia alguma que na próxima aula seus dados estarão ainda aqui!

