

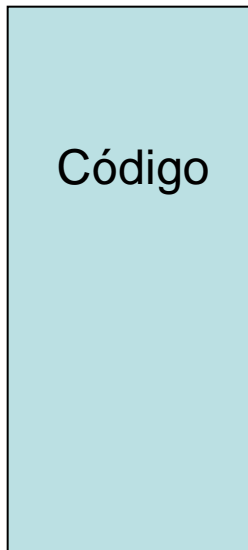
Geração de Código para uma Máquina Hipotética a Pilha

Detalhes da geração de código

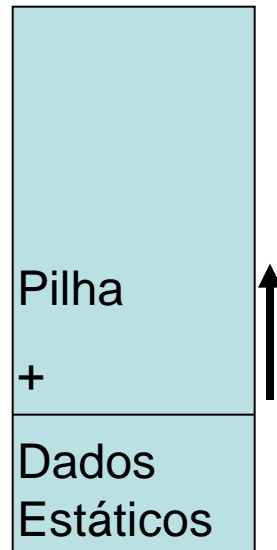
Usando a técnica *ad hoc*, *amarrada aos procedimentos sintáticos, igual à análise semântica*

MEPA

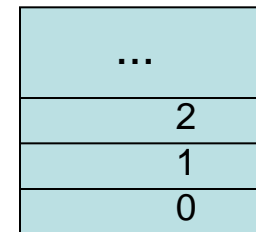
- É composta de 3 Regiões
- Não tem HEAP, pois o PS não permite variáveis dinâmicas



Região de programa:
 $P(i)$



Região da Pilha de
Dados: $M(s)$



Display: $D(b)$

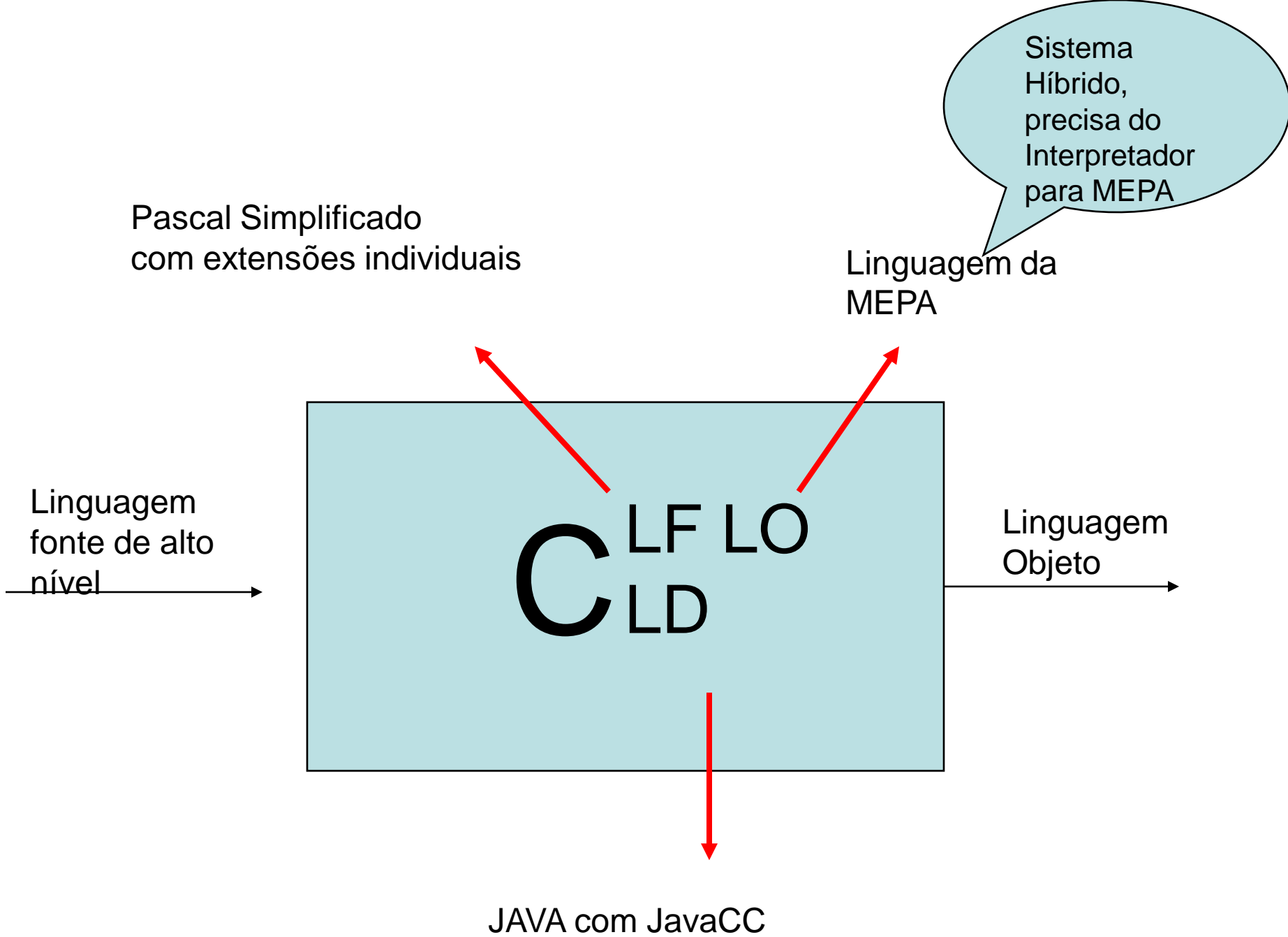
(Vetor dos
Registradores
de Base que
apontam para
M)

Geração de Código

- Uma vez que o programa da MEPA está carregado na região P, e os registradores têm seus valores iniciais, o funcionamento da máquina é muito simples:
 - As instruções indicadas pelo registrador i são executadas até que seja encontrada a instrução de parada, ou ocorra algum erro.
 - A execução de cada instrução aumenta de 1 o valor de i , exceto as instruções que envolvem desvios.
- Em nível de projeto, o **vetor P** será construído pelo **compilador** que o gera como saída. Esta saída passa a ser a entrada de um **programa interpretador** deste código.

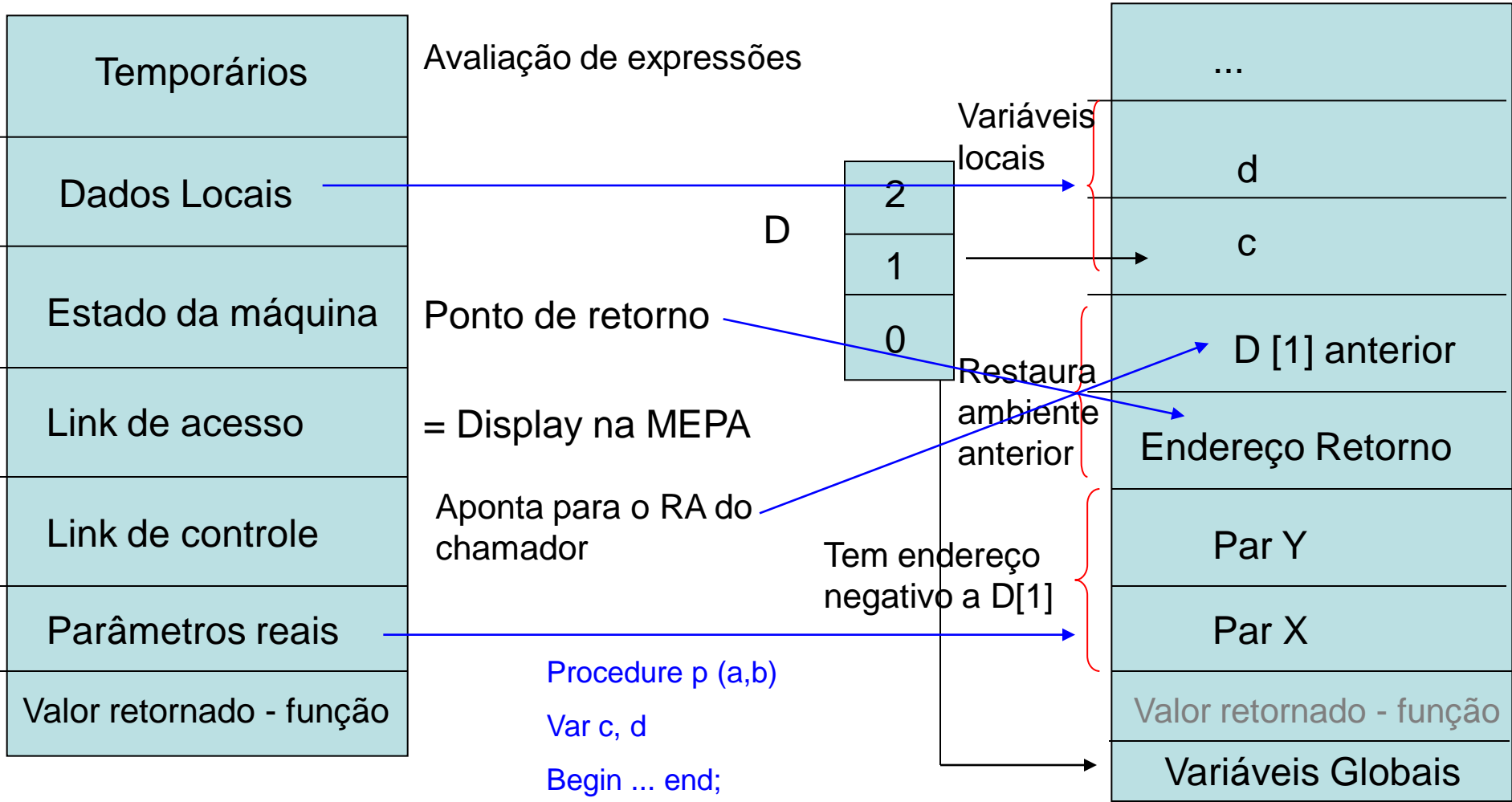
Porque falei em vetor P e não arquivo para P???

- As áreas **M e D** e os registradores i, s, b , estão fora do escopo do compilador e, portanto, são definidos e manipulados no programa **interpretador**, como mostra a especificação inicial para nosso projeto:



Registro de ativação

- Gerencia as info necessárias para uma única execução de um procedimento



Registro de ativação (RA) geral

```

Procedure p (a,b)
  Var c, d
  Begin ... end;
Begin
  p(x,y)
End.
    
```

M
Na Mepa...

Geração de Código para a MEPA: implementação Cap 10 de Kowaltowski, p 165 – 172

- MEPA terá uma memória composta de 3 áreas:
 - **A área de Código**, que conterá as instruções geradas pelo compilador.
 - Esta área será simulada como um **array - P** - onde cada registro é uma instrução ou pseudo-código;
 - ou seja, a Geração de Código consiste no preenchimento deste array que será "interpretado" posteriormente.

•

- **A área de Dados**, que na realidade é uma pilha que conterá os valores manipulados pelas instruções da MEPA.
 - Esta área só existirá realmente durante a interpretação do Código Gerado.
 - Toda instrução agirá sobre o topo desta pilha - *M* - ou sobre o topo e seu antecessor, no caso de uma operação binária.

- **A área da pilha dos registradores de base D.**
 - Cada registrador, quando ativo, aponta para um índice de *M* que marca o início de um novo escopo.

Além das 3 áreas, MEPA possui registradores especiais:

- o registrador de programa i aponta para próxima instrução a ser executada, portanto $P(i)$.
- o registrador s indicará o topo da pilha M , cujo valor será portanto $M(s)$.
- o registrador b indicará o topo da pilha D cujo valor será $D(b)$.

- Como a área M só manipula dados e PS básico só manipula inteiros e booleanos, então:
- var
M: array [0 .. tpilha] of integer;
s: -1 .. tpilha;
 - O campo endereço da Tabela de Símbolos - TS - deverá ser preenchido com: **end_rel** (endereço relativo à base na pilha M) e **prim_instr** (endereço da 1ª instrução no array P, no caso do identificador ser do tipo procedimento ou função).

Instrução: rótulo/nada, código, seguido de 0,1 ou 2 argumentos

- Devemos criar a rotina

GERA(rótulo, código, par1, par2)

- para gerar as instruções da MEPA que estão no Apêndice 3 (dado em sala) e dizem respeito à parte A (instruções comuns à versão básica e estendida) e parte B (instruções da parte básica)
 - SEM tratamento de rótulos, passagem de procedimentos e funções como parâmetros.
- e gravá-las no vetor P.

TS implementada estaticamente como uma “pilha”

```
Type categoria = (constante, tipo, variavel, procedimento, funcao, parametro);
classet = (valor, referencia, procedimento, funcao);
dim = record
    inf, sup: integer
end;
item = record
    ident: string[tam_max];
    nivel: integer;
    case categ: categoria of
        constante: (case tipoc: integer of
            1: (valori: integer);
            2: (valorc: char);
            3: (valorr: real);
            4: (valors: string);
            5: (valorb: boolean););
        tipo: (nbytes: integer; dimensao: dim; tipo_elem: integer);
        procedimento: (npar1: integer; end1: integer);
        funcao: (npar2: integer; end2: integer; tipo_f: integer);
        parametro: (classe: classet; end3: integer; tipo_p: integer);
        variavel: (end4: integer; tipo_v: integer)
    end;
TS: record
    pilha: array [1..max] of item;
    topo: integer
end;
```

Processamento de Expressões para PS básico

```
procedure termo (var t: string);
var t1, t2: string;
begin
  Fator (t);
  Enquanto simbolo in [cod_*,cod_div, cod_and] faça
  begin
    s1:= simbolo;
    simbolo := analex(s);
    Fator(t1);
    Caso s1 seja
      cod_* : t2 := { 'inteiro'; GERA(branco,"MULT")};
      cod_div: t2 := { 'inteiro'; GERA(branco,"DIVI")};
      cond_and : t2 := 'booleano';GERA(branco,"CONJ")};
    end;
    Se (t <> t1) ou (t <> t2) então erro('incompatibilidade de tipos')
  end
end;
```

Expressão, Expressão simples são similares a
termo

```
procedure fator (var t: string);
Inicio Caso simbolo seja
Número: {t:= 'inteiro'; GERA(branco,"CRCT",conversão(s)); simbolo := analex(s)};
Identificador:
  {Busca(Tab: TS; id: string; ref: Pont_entrada; declarado: boolean);
  Se declarado = false então erro; Obtem_atributos(ref: Pont_entrada; AT: atributos);
  Caso AT.categ seja
variavel: {t:= AT.tipo_v;GERA(branco, "CRVL",AT.nivel, AT.end4); simbolo := analex(s);}
parametro: {t:= AT.tipo_p;
  caso AT.classe seja
    valor: GERA(branco,"CRVL",AT.nivel,AT.end3);
    referencia: GERA(branco,"CRVI",AT.nivel,AT.end3);
  end; simbolo := analex(s);}
constante: {t:= 'boolean';
  caso s seja
    "true":GERA(branco,"CRCT",1); "false":GERA(branco,"CRCT",0);
  end; simbolo := analex(s);}
função: "tratamento de funções";
Else erro; end;
Cod_abre_par: {simbolo := analex(s); expressao(t); se simbolo <> Cod_fecha_par then
  erro; simbolo := analex(s);}
Cod_neg: {simbolo := analex(s); fator(t); se t <> 'booleano' então erro;
  GERA(branco,"NEGA")};
Else erro; end;
Fim;
```

Rotina Proximo_Rotulo(L), coloca na variável L o próximo rótulo da forma Li, com i inteiro, positivo

Procedure comando_condicional;

Inicio

simbolo := analex(s); { já foi analisado o "IF" }

Proximo_Rotulo(L1);

Expressão(t); se t <> 'booleano' então erro;

GERA(branco,"DSVF",L1);

Se simbolo <> cod_then então erro;

simbolo := analex(s); comando;

Caso simbolo seja

cod_else: {Proximo_Rotulo(L2);

GERA(branco,"DSVS",L2); GERA(L1,"NADA");

simbolo := analex(s); comando; GERA(L2,"NADA")};

outros: GERA(L1,"NADA")

Fim

Fim

```
... } tradução de E
DSVF L1
...} tradução de C1
DSVS L2
L1  NADA
... } tradução de C2
L2  NADA
```

```
... } tradução de E
DSVF L1
... } tradução de C
L1  NADA
```

Regras de Declaração de Variáveis

<parte de declarações de variáveis> ::=
var <declaração de variáveis>
 {; <declaração de variáveis>;}

<declaração de variáveis> ::=
 <lista de identificadores 1> : <tipo>

<lista de identificadores 1> ::=
 <identificador> {, <identificador> }

Endereços das variáveis na TS e a alocação de espaço (AMEM)

Procedure parte_declaracao_variaveis;

Inicio

simbolo := analex(s); { já foi analisado o "VAR" }

ender := 0;

Repita

n := 0; termino := falso;

repita

se s <> cod_ID então erro;

se Declarado(TS, s, nivel_corr) então erro;

insere(s, variavel, nivel_corr, tipo_indef, ender);

ender := ender + 1; n := n + 1; simbolo := analex(s);

caso s seja

cod_virg: nada;

cod_dois_pontos: termino := verdadeiro

outros: erro

fim; simbolo := analex(s);

Até termino;

GERA(branco, "AMEM", n); **MAIS PARTES AQUI**

Até s <> cod_ID

Fim;

PROJETO 4

- Implementar a geração de código para Pascal simplificado mais as extensões do grupo, usando a versão mais atual das instruções da MEPA, dada em sala de aula.
- Testar a geração de código com a bateria de programas usados no livro texto do Kowaltowski:
 - Fig. 8.4, Fig 8.5, Fig 8.9, Fig 8.11, Fig 8.13, Fig 8.15, Fig 8.21 e, para os que tem funções a Fig 7.9
 - Mas devem gerar para todos os exemplos a versão mais atual da MEPA, pois algumas soluções são de versões modificadas.
- Não faremos a interpretação do código

- Só tomem cuidado que a versão a ser usada não inclui:
 - Rótulos e Comandos de DESVIO; Passagem de procedimento e função como parâmetro; passagem por nome (corresponde a uma função sem parâmetro); Blocos com declarações locais
- Assim, RTPR é a que está nos slides do curso, pag 62:

RTPR k,n (MODIFICADA)

D[k] := M[s]

i := M[s-1]

s := s - (n+2) remove os n par