

SSC0502 – Laboratório de Introdução à Ciência da Computação I

Aula 1 - Apresentação

Professor:

Jó Ueyama - joueyama@icmc.usp.br

Estagiário PAE:

Bruno S. Faiçal – bsfaical@icmc.usp.br

Sumário

- Objetivo
- Conteúdo do curso
- Metodologia
- Avaliação
- Presença e prova substitutiva
- Calendário
- Bibliografia
- Página da disciplina
- Contato
- Exercício

Objetivo

- Praticar os conceitos vistos na disciplina de ICC
- Programação em linguagem estruturada
- Ambientes de programação
- Depuração

Conteúdo do curso

- Resolução de problemas e desenvolvimento de programas: análise e solução de problemas, representação e documentação
- Estruturas de programas: decisão e repetição
- Tipos de dados simples
- Modularização de programas: procedimentos, funções e passagem de parâmetros
- Tipos de dados compostos: vetores, matrizes, cadeias de caracteres, registros, conjuntos e estruturas dinâmicas (ponteiros)
- Arquivos
- Depuração de programas

Metodologia

- Apresentação do conteúdo da aula pelo professor
- Resolução de exercícios em laboratório
- Confecção de projetos
- Apresentação do desenvolvimento de projetos

Avaliação

- Haverá dois projetos a serem implementados:
 - No primeiro, será dado o enunciado do projeto pelo professor e pelo PAE
 - No segundo, o grupo deverá criar o enunciado do seu projeto que exercite todo o conteúdo estudado
- O grupo será composto de no máximo três integrantes

Avaliação

- Haverá uma **arguição** dos trabalhos aos membros do grupo pelo professor
- Cada integrante pode ter nota diversa dos demais, dependendo da sua participação no desenvolvimento do trabalho, demonstrada na apresentação
- Durante as aulas haverá exercícios que deverão ser apresentados ao professor ou ao estagiário PAE no final da mesma

Cálculo da Nota Final

$$\text{Nota Final} = 0,4 * T1 + 0,6 * T2$$

- Dois trabalhos a serem apresentados e entregues, o primeiro no dia 14/04/2016 e o segundo no dia 16/06/2016
- Qualquer alteração nestas datas serão avisadas oportunamente.

Presença e prova substitutiva

- O controle de presença é um requisito imposto pela USP, assim o controle será feito por meio de listas, como de costume
- A prova substitutiva será agendada mediante ao processo de aproveitamento de frequência
- O atestado médico deve ser apresentado na Seção da Graduação

Calendário (15 aulas)

2016

January							February							March						
Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
					1	2		1	2	3	4	5	6			1	2	3	4	5
3	4	5	6	7	8	9	7	8	9	10	11	12	13	6	7	8	9	10	11	12
10	11	12	13	14	15	16	14	15	16	17	18	19	20	13	14	15	16	17	18	19
17	18	19	20	21	22	23	21	22	23	24	25	26	27	20	21	22	23	24	25	26
24	25	26	27	28	29	30	28	29						27	28	29	30	31		
31																				
April							May							June						
Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
					1	2	1	2	3	4	5	6	7				1	2	3	4
3	4	5	6	7	8	9	8	9	10	11	12	13	14	5	6	7	8	9	10	11
10	11	12	13	14	15	16	15	16	17	18	19	20	21	12	13	14	15	16	17	18
17	18	19	20	21	22	23	22	23	24	25	26	27	28	19	20	21	22	23	24	25
24	25	26	27	28	29	30	29	30	31					26	27	28	29	30		

Livro Texto

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores -- Algoritmos, Pascal e C/C ++, Prentice Hall, 2003. (2002, 2005, 2008)
- Veja ementa da disciplina no sistema Jupiterweb para mais referências

Página da disciplina

- <http://wiki.icmc.usp.br>
- Todo o material apresentado em aula será disponibilizado neste site

Contato

- Prof. Jó Ueyama
 - joueyama@icmc.usp.br
 - Sala 4-104
 - Atendimento Quarta 17~18hrs
- Bruno S. Faiçal (Estagiário PAE)
 - bsfaical@icmc.usp.br
 - Atendimento: ??

Exercício no Windows

1. Logar no Windows (é o padrão que vamos usar)
2. Entrar no DEV-C++
3. Editar e salvar o programa hello.c
4. Compilar/executar
5. Copiar em um pen-drive ou enviar por email para si próprio

Programa hello.c

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv[]){
    printf("Hello USP\n");
}
```

Exercício no Linux

1. Logar no Linux
2. Editar e salvar o programa hello.c
3. Compilar/executar

```
gcc hello.c -o hello
```

```
./hello
```


Importante

- Não se esqueça de salvar os projetos/ exercícios no final da aula em outro lugar, pois não há garantia alguma que na próxima aula seus dados estarão ainda aqui!



```
C:\Dev-Cpp\HelloWord\HelloWord.exe  
Hello Word!  
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Para obter ajuda, clique em Tópicos da Ajuda no menu Ajuda.