

Lista de Exercícios 05

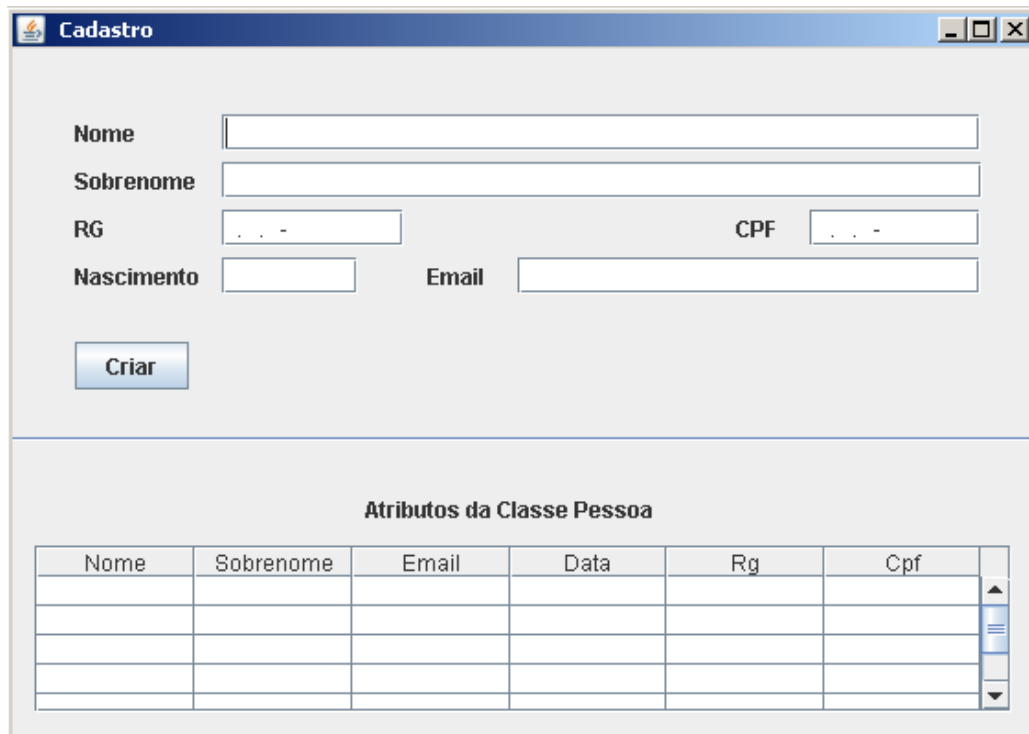
Interfaces Gráficas

scc0204 _ Programação Orientada a Objetos

Prof. Moacir P. Ponti Jr.

02 de maio de 2011

1. Utilizando o NetBeans IDE GUI builder crie o seguinte formulário que é composto de JLabel, JButton, JTextField, JFormattedField e JTable :



The screenshot shows a Java Swing window titled "Cadastro" with a registration form and a table. The form contains the following fields:

- Nome:
- Sobrenome:
- RG: (with a dash separator)
- CPF: (with dash separators)
- Nascimento:
- Email:

Below the form is a button labeled "Criar".

Below the button is a table titled "Atributos da Classe Pessoa":

| Nome | Sobrenome | Email | Data | Rg | Cpf |
|------|-----------|-------|------|----|-----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

2. Crie também uma classe Pessoa com todos os atributos pertencentes ao formulário e seus respectivos métodos sets e gets e um construtor que tem todos os atributos como argumento. Programe no evento Action do JButton a instância de um objeto de Pessoa a partir dos dados do formulário. E a partir do objeto Pessoa preencha a Jtable pertencente ao formulário. Todas essas ações devem estar programadas no evento Action do JButton.